

КЛАССИЧЕСКАЯ ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНАЯ ГЕОМЕТРИЯ

ДЫННИКОВ
ИВАН АЛЕКСЕЕВИЧ

МЕХМАТ МГУ



МЕХАНИКО-
МАТЕМАТИЧЕСКИЙ
ФАКУЛЬТЕТ
МГУ ИМЕНИ
М.В. ЛОМОНОСОВА

Классическая дифференциальная геометрия

Курс лекций

Механико-математический ф-т МГУ, весенний семестр 2019 г.

© 2019 И.А.Дынников

Последняя компиляция: 25 апреля 2019 г. в 15:43 моск. вр.

СОДЕРЖАНИЕ

Обозначения	2
Глава 1. Предварительные сведения и напоминания	2
Глава 2. Кривые в евклидовом пространстве	5
§2.1. Понятие кривой. Параметризация	5
§2.2. Задание кривых системами уравнений	8
§2.3. Касательная прямая к кривой	10
§2.4. Соприкосновение кривых. Точки спрямления	11
§2.5. Соприкасающаяся окружность. Кривизна	13
§2.6. Натуральный параметр. Длина дуги. Формула для кривизны в натуральной параметризации	16
§2.7. Кривизна со знаком и формулы Френе плоской кривой	18
§2.8. Формулы Френе пространственной кривой. Кручение	20
§2.9. Восстановление кривой в \mathbb{R}^3 по кривизне и кручению	22
§2.10. k -Регулярность. Многомерные формулы Френе	23
§2.11. Проекции кривой в \mathbb{R}^3 на трехгранник Френе	26
§2.12. Эволюта и эвольвента плоской кривой	28
§2.13. Интеграл кривизны по замкнутому плоскому контуру	30
Глава 3. Поверхности в трехмерном пространстве	32
§3.1. Определение поверхности. Локальные координаты. Способы задания	32
§3.2. Касательная плоскость к поверхности	34
§3.3. Первая фундаментальная форма. Длина кривой на поверхности. Площадь поверхности	36
§3.4. Вторая фундаментальная форма. Кривизна нормального сечения	39
§3.5. Главные кривизны. Формула Эйлера	40
§3.6. Деривационные формулы Вайнгартена. Сферическое отображение. Гауссова кривизна	42
§3.7. Развертывающиеся поверхности как поверхности нулевой кривизны	44
§3.8. Линии кривизны. Омбилические точки	47
§3.9. Средняя кривизна. Минимальные поверхности	49
§3.10. Теорема Менье. Поверхности вращения	51
§3.11. Деривационные формулы Гаусса. Тождества Кристоффеля	51
§3.12. Совместность пары обыкновенных дифференциальных уравнений	53
§3.13. Коммутатор векторных полей	55
§3.14. Теорема Бонне	57
§3.15. Уравнения Гаусса–Кодацци. Теорема Гаусса	59
§3.16. Асимптотические линии. Поверхности постоянной отрицательной кривизны	60
Глава 4. Внутренняя геометрия поверхности	64
§4.1. Геодезическая кривизна. Геодезические линии. Примеры геодезических: прямая на любой поверхности, геодезические на поверхности вращения. Интеграл Клеро	64
§4.2. Уравнение геодезических. Продолжаемость геодезических	65
§4.3. Уравнения Эйлера–Лагранжа. Геодезические как экстремали функционала действия	67
§4.4. Экспоненциальное отображение. Локальные свойства геодезических: возможность провести геодезическую через близкие точки, реализация кратчайшего расстояния	69
§4.5. Полугеодезические координаты. Метрики постоянной кривизны	71
§4.6. Метрики сферы и плоскости Лобачевского	73
§4.7. Параллельный перенос. Ковариантное дифференцирование	77
§4.8. Интеграл геодезической кривизны по замкнутому контуру. Угловой дефект. Эйлерова характеристика	80
§4.9. Теорема Гаусса–Бонне	84

ОБОЗНАЧЕНИЯ

Поле вещественных чисел обозначено через \mathbb{R} , множество натуральных чисел через \mathbb{N} .

Полужирным шрифтом обозначены векторные величины, то есть принимающие значения в \mathbb{R}^n при некотором $n \in \mathbb{N}$. При этом отдельные координаты обозначаются как правило той же буквой (иногда — прописной вместо строчной) с индексом (как правило верхним) и записываются в столбец. Например, $\mathbf{x} = (x^1, \dots, x^n)^\top$.

Мы используем систему обозначений Эйнштейна: по дважды повторяющимся индексам, один из которых верхний, а другой нижний, подразумевается суммирование в пределах, устанавливаемых из контекста. Верхний индекс переменной, появляющейся в знаменателе, считается для выражения нижним, и наоборот. δ_j^i обозначает *символ Кронекера*:

$$\delta_j^i = \begin{cases} 1, & \text{если } i = j; \\ 0, & \text{в противном случае.} \end{cases}$$

ГЛАВА 1. ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЕ СВЕДЕНИЯ И НАПОМИНАНИЯ

Напомним, что отображение $\mathbf{f} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^k$ называется *дифференцируемым в точке* $\mathbf{x}_0 \in \mathbb{R}^n$, если существует матрица A размера $k \times n$, для которой выполнено

$$\mathbf{f}(\mathbf{x}) = \mathbf{f}(\mathbf{x}_0) + A \cdot (\mathbf{x} - \mathbf{x}_0) + o(\|\mathbf{x} - \mathbf{x}_0\|) \quad \text{при } \mathbf{x} \rightarrow \mathbf{x}_0.$$

В этом случае матрица A определена однозначно и составлена из *частных производных* отображения \mathbf{f} в точке \mathbf{x}_0 : $A_j^i = (\partial f^i / \partial x^j)|_{\mathbf{x}=\mathbf{x}_0}$.

В этом определении отображение \mathbf{f} не обязательно определено всюду, достаточно, чтобы в область его определения входила некоторая открытая окрестность точки \mathbf{x}_0 . Более общо, нам будет достаточно, чтобы в область определения отображения \mathbf{f} входило замыкание некоторой выпуклой открытой области, содержащее точку \mathbf{x}_0 .

Отображение, дифференцируемое во всех точках своей области определения, называется просто *дифференцируемым*. Такое отображение определяет новое отображение $(\partial \mathbf{f} / \partial \mathbf{x}) : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^{nk}$. Если последнее также дифференцируемо, то \mathbf{f} называется *дважды дифференцируемым*, и далее индуктивно: если $(\partial \mathbf{f} / \partial \mathbf{x})$ дифференцируемо m раз, то \mathbf{f} дифференцируемо $m + 1$ раз. Если отображение \mathbf{f} дифференцируемо m раз и при m -кратном дифференцировании получается непрерывное отображение, говорят, что \mathbf{f} *m раз непрерывно дифференцируемо* или является отображением *класса* C^m .

В данном курсе мы будем иметь дело в основном с отображениями, которые дифференцируемы бесконечное число раз (или *бесконечно гладкие*, *класса* C^∞), то есть дифференцируемы m раз для любого $m \in \mathbb{N}$. Это будет предполагаться по умолчанию, если сказано, что отображение гладкое.

Для дифференцируемого в точке \mathbf{x}_0 отображения \mathbf{f} определен *дифференциал в точке* \mathbf{x}_0 , обозначаемый через $d\mathbf{f}|_{\mathbf{x}_0}$, который в зависимости от контекста можно интерпретировать по-разному. Ключевым является следующее обстоятельство. Для двух дифференцируемых в точке \mathbf{x}_0 отображений $\mathbf{f}, \mathbf{g} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^k$ равенство $d\mathbf{f}|_{\mathbf{x}_0} = d\mathbf{g}|_{\mathbf{x}_0}$ равносильно следующему:

$$(1.1) \quad \mathbf{f}(\mathbf{x}) - \mathbf{f}(\mathbf{x}_0) = \mathbf{g}(\mathbf{x}) - \mathbf{g}(\mathbf{x}_0) + o(\|\mathbf{x} - \mathbf{x}_0\|) \quad \text{при } \mathbf{x} \rightarrow \mathbf{x}_0.$$

Можно понимать дифференциал просто как класс эквивалентности дифференцируемых функций, где отношение эквивалентности задано равенством (1.1).

В каждой фиксированной точке $\mathbf{x}_0 \in \mathbb{R}^n$ дифференциалы всевозможных отображений из \mathbb{R}^n в \mathbb{R}^k образуют векторное пространство над \mathbb{R} , в котором операции определены естественным образом: $\lambda d\mathbf{f} = d(\lambda \mathbf{f})$, $d\mathbf{f} + d\mathbf{g} = d(\mathbf{f} + \mathbf{g})$. Координатами в этом пространстве являются частные производные. Матрицу частных производных $(\partial \mathbf{f} / \partial \mathbf{x}) = (\partial f^i / \partial x^j)_{i=1, \dots, k; j=1, \dots, n}$ называют *матрицей дифференциала* $d\mathbf{f}$ (а также *матрицей Якоби* отображения \mathbf{f}). Под *рангом* дифференциала подразумевают ранг этой матрицы. В случае, когда эта матрица квадратная (то

есть $k = n$), говорят о *вырожденности* или *невырожденности* дифференциала, имея в виду вырожденность или, соответственно, невырожденность его матрицы.

Теорема о производной сложной функции нескольких переменных упрощенно может быть сформулирована так: если отображения $\mathbf{f} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ и $\mathbf{g} : \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^k$ дифференцируемы, то дифференцируема и композиция $\mathbf{g} \circ \mathbf{f}$, причем $d(\mathbf{g} \circ \mathbf{f})|_{\mathbf{x}_0} = d\mathbf{g}|_{\mathbf{f}(\mathbf{x}_0)} \cdot d\mathbf{f}|_{\mathbf{x}_0}$. В правой части умножение дифференциалов понимается как умножение соответствующих матриц.

Касательным вектором к пространству \mathbb{R}^n (или просто *вектором*) в точке $\mathbf{x}_0 \in \mathbb{R}^n$ называется дифференциал некоторого отображения $\mathbf{f} : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^n$, для которого $\mathbf{f}(0) = \mathbf{x}_0$, в точке 0 (0 можно заменить на любое другое число). Пространство всех таких векторов обозначается через $\mathcal{T}_{\mathbf{x}_0}\mathbb{R}^n$. *Координатами* вектора, заданного отображением \mathbf{f} , являются производные $d\mathbf{f}^i(t)/dt|_{t=0}$. Традиционно координаты вектора записываются в столбец (который и есть матрица дифференциала в данном случае).

Применяя теорему о производной сложной функции, дифференциал отображения $\mathbf{f} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^k$ в точке $\mathbf{x}_0 \in \mathbb{R}^n$ можно интерпретировать как линейное отображение из $\mathcal{T}_{\mathbf{x}_0}\mathbb{R}^n$ в $\mathcal{T}_{\mathbf{f}(\mathbf{x}_0)}\mathbb{R}^k$. А именно, если вектор $\mathbf{v} \in \mathcal{T}_{\mathbf{x}_0}\mathbb{R}^n$ представлен дифференциалом отображения $g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^n$, то $d\mathbf{f}|_{\mathbf{x}_0}(\mathbf{v})$ представлен дифференциалом отображения $f \circ g$. Набор координат вектора $d\mathbf{f}|_{\mathbf{x}_0}(\mathbf{v})$ называется также *производной отображения \mathbf{f} в точке \mathbf{x}_0 по направлению вектора \mathbf{v}* и обозначается через $\nabla_{\mathbf{v}}\mathbf{f}|_{\mathbf{x}_0}$.

Базис в каждом пространстве $\mathcal{T}_{\mathbf{x}_0}\mathbb{R}^n$ образуют векторы, обозначаемые $\partial/\partial x^1, \dots, \partial/\partial x^n$, где x^1, \dots, x^n — координаты в \mathbb{R}^n . Они определяются следующим образом: $\partial/\partial x^i$ в точке \mathbf{x}_0 есть дифференциал отображения $t \mapsto \mathbf{x}_0 + \underbrace{(0, \dots, 0, t, 0, \dots, 0)}_{i-1 \quad n-i}$ в точке $t = 0$.

Задача 1.1. Доказать совпадение данного выше определения производной по направлению с обычным: если $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ — числовая функция, а $\mathbf{v} \in \mathcal{T}_{\mathbf{x}_0}\mathbb{R}^n$ — вектор с координатами (V^1, \dots, V^n) , то $\nabla_{\mathbf{v}}f|_{\mathbf{x}_0} = V^i \partial f / \partial x^i$.

Задача 1.2. Пусть x^1, \dots, x^n — координаты в \mathbb{R}^n , а y^1, \dots, y^k — в \mathbb{R}^k , и пусть $\mathbf{f} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^k$ — гладкое отображение. Проверить, что тогда $d\mathbf{f}|_{\mathbf{x}_0}(\partial/\partial x^i) = (\partial f^j / \partial x^i)|_{\mathbf{x}_0} \cdot \partial/\partial y^j$.

Теорема об обратном отображении утверждает, что гладкое отображение $\mathbf{f} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$, дифференциал которого невырожден в точке \mathbf{x}_0 , локально обратимо в некоторой окрестности точки \mathbf{x}_0 , причем обратное отображение также гладкое. Это значит, что в некоторой окрестности U точки $\mathbf{f}(\mathbf{x}_0)$ определено гладкое отображение $\mathbf{f}^{-1} : U \rightarrow \mathbb{R}^n$ со свойством $\mathbf{f} \circ \mathbf{f}^{-1} = \text{id}|_U$. Отображения с невырожденным — всюду в области определения — дифференциалом называют *локальными диффеоморфизмами* (а в случае взаимно однозначных отображений просто *диффеоморфизмами*).

Для вычисления производных обратного отображения можно пользоваться следующим чисто алгебраическим трюком. Обозначим обратную функцию \mathbf{f}^{-1} через \mathbf{g} , а точку $\mathbf{f}(\mathbf{x}_0)$ через \mathbf{y}_0 . Пусть

$$\widehat{\mathbf{f}}(\mathbf{x}) = \mathbf{f}_{\mathbf{x}_0}^{(0)} + \mathbf{f}_{\mathbf{x}_0}^{(1)}(\mathbf{x} - \mathbf{x}_0) + \mathbf{f}_{\mathbf{x}_0}^{(2)}(\mathbf{x} - \mathbf{x}_0) + \mathbf{f}_{\mathbf{x}_0}^{(3)}(\mathbf{x} - \mathbf{x}_0) + \dots$$

и

$$\widehat{\mathbf{g}}(\mathbf{y}) = \mathbf{g}_{\mathbf{y}_0}^{(0)} + \mathbf{g}_{\mathbf{y}_0}^{(1)}(\mathbf{y} - \mathbf{y}_0) + \mathbf{g}_{\mathbf{y}_0}^{(2)}(\mathbf{y} - \mathbf{y}_0) + \mathbf{g}_{\mathbf{y}_0}^{(3)}(\mathbf{y} - \mathbf{y}_0) + \dots$$

— ряды Тейлора отображений \mathbf{f} и \mathbf{g} в точках \mathbf{x}_0 и \mathbf{y}_0 соответственно. Имеется в виду, что $\mathbf{f}_{\mathbf{x}_0}^{(0)} = \mathbf{f}(\mathbf{x}_0)$, и для каждого $m \in \mathbb{N}$ функция $\mathbf{f}_{\mathbf{x}_0}^{(m)}$ есть однородный \mathbb{R}^n -значный многочлен степени m , коэффициенты которого выражаются через m -е частные производные отображения \mathbf{f} следующим образом:

$$\mathbf{f}_{\mathbf{x}_0}^{(m)}(\mathbf{t}) = \frac{1}{m!} \frac{\partial^m \mathbf{f}}{\partial x^{i_1} \dots \partial x^{i_m}} \Big|_{\mathbf{x}_0} t^{i_1} \dots t^{i_m}$$

(в правой части i_1, \dots, i_m — это индексы, а не степени, и по всем ним подразумевается суммирование). Аналогичные обозначения использованы для \mathbf{g} .

Зная $\hat{\mathbf{f}}$, коэффициенты ряда $\hat{\mathbf{g}}$ можно найти следующим образом. Сначала положим $\mathbf{g}_{\mathbf{y}_0}^{(0)} = \mathbf{g}(\mathbf{y}_0) = \mathbf{x}_0$. Далее заметим, что отображения $\mathbf{f}_{\mathbf{x}_0}^{(1)}$ и $\mathbf{g}_{\mathbf{y}_0}^{(1)}$ линейны и взаимно обратны (это и есть по сути дифференциалы $d\mathbf{f}|_{\mathbf{x}_0}$ и $d\mathbf{g}|_{\mathbf{y}_0}$). Обозначим через A матрицу $d\mathbf{f}|_{\mathbf{x}_0}$.

Теперь нужно формально подставить ряд $\hat{\mathbf{g}}$ вместо \mathbf{x} в ряд Тейлора для \mathbf{f} и решить методом неопределенных коэффициентов уравнение $\hat{\mathbf{f}}(\hat{\mathbf{g}}(\mathbf{y})) \equiv \mathbf{y}$. Для каждого $k > 1$ члены k -й степени в полученном выражении $\hat{\mathbf{f}}(\hat{\mathbf{g}})$ содержат $A \cdot \mathbf{g}_{\mathbf{y}_0}^{(k)}(\mathbf{y} - \mathbf{y}_0)$, а остальные слагаемые выражаются через известные коэффициенты ряда $\hat{\mathbf{f}}$ и коэффициенты многочленов $\mathbf{g}_{\mathbf{y}_0}^{(j)}$ с $j < k$. Умножая сумму всех этих слагаемых на A^{-1} и приравнявая к нулю, получаем явное выражение многочлена $\mathbf{g}_{\mathbf{y}_0}^{(k)}$ через $\mathbf{g}_{\mathbf{y}_0}^{(0)}, \mathbf{g}_{\mathbf{y}_0}^{(1)}, \dots, \mathbf{g}_{\mathbf{y}_0}^{(k-1)}$ и коэффициенты ряда $\hat{\mathbf{f}}$. Таким образом, индуктивно можно все коэффициенты ряда $\hat{\mathbf{g}}$ выразить через коэффициенты ряда $\hat{\mathbf{f}}$.

Теорема о неявном отображении утверждает, что если $\mathbf{f} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^k$ — гладкое отображение, дифференциал которого в точке \mathbf{x}_0 имеет ранг k , то множество решений уравнения $\mathbf{f}(\mathbf{x}) = \mathbf{f}(\mathbf{x}_0)$ на координаты точки \mathbf{x} в окрестности точки \mathbf{x}_0 выглядит как график гладкого отображения, выражающего некоторые k координат через оставшиеся $n - k$, причем за эти k координат можно выбрать те, которым соответствуют линейно независимые столбцы в матрице $d\mathbf{f}|_{\mathbf{x}_0}$.

Задача 1.3. Вывести теорему о неявном отображении из теоремы об обратном отображении.

Задача 1.4. Вывести теорему об обратном отображении из теоремы о неявном отображении.

В геометрии часто возникает необходимость работать с пространствами (множествами), на которых можно естественным образом ввести систему координат, но сделать это можно различными способами, среди которых нет ни одного предпочтительного. При этом для любых двух «хороших» систем координаты каждой из систем выражаются через координаты другой с помощью гладкого отображения.

Понимать это нужно следующим образом. *Ввести систему координат* на множестве X означает установить взаимно однозначное соответствие между точками X и точками некоторой открытой области $U \subset \mathbb{R}^n$. (Соответствующее отображение $U \rightarrow X$ при этом называется *параметризацией* множества X . Если система координат вводится не на всем X , а лишь на некоторой части, говорят о *локальной системе координат* и *локальной параметризации*.)

Координаты в \mathbb{R}^n , ограниченные на U , становятся координатами на X . Обозначим их через x^1, \dots, x^n . Пусть аналогичным образом определена другая система координат y^1, \dots, y^n , отождествляющая X с некоторым открытым подмножеством $V \subset \mathbb{R}^n$, причем координаты y^1, \dots, y^n , можно выразить гладкими функциями через x^1, \dots, x^n и наоборот.

Специальные обозначения для отображений, выражающих координаты друг через друга, не вводятся. Можно представлять себе, что множества U и V лежат в разных экземплярах пространства \mathbb{R}^n , и когда мы пишем $\partial y^i / \partial x^j$, мы имеем в виду отождествление X с подмножеством того \mathbb{R}^n , где лежит U , а y^i являются функциями на этом подмножестве, а выражение $\partial x^i / \partial y^j$ означает, что наша точка зрения поменялась, и мы теперь считаем X отождествленным с V . При этом оба выражения могут входить в формулу одновременно. Например, для любой точки $p \in X$ будет выполнено

$$\left. \frac{\partial y^i}{\partial x^j} \right|_p \cdot \left. \frac{\partial x^j}{\partial y^k} \right|_p = \delta_k^i$$

(по теореме об обратном отображении).

В качестве примера рассмотрим полусферу $X = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + y^2 + z^2 = 1, x > 0\}$. В качестве одной системы координат возьмем пару функций (y, z) , а в качестве второй — сферические координаты (φ, θ) . Соответствующие параметризации выглядят следующим образом:

$$(y, z) \mapsto (\sqrt{1 - y^2 - z^2}, y, z), \quad (\varphi, \theta) \mapsto (\cos \varphi \cdot \cos \theta, \sin \varphi \cdot \cos \theta, \sin \theta),$$

а формулы замен координат таковы:

$$\begin{aligned} y &= \sin \varphi \cdot \cos \theta, & \varphi &= \arcsin(y/\sqrt{1-z^2}), \\ z &= \sin \theta, & \theta &= \arcsin z. \end{aligned}$$

Система (x, y) отождествляет X с внутренностью единичного круга с центром в начале координат, а система (φ, θ) — с квадратом $(-\pi/2, \pi/2) \times (-\pi/2, \pi/2)$.

Задача 1.5. Пусть две системы координат x^1, \dots, x^n и y^1, \dots, y^n связаны гладкими формулами замены. Написать матрицу перехода от базиса $\partial/\partial x^1, \dots, \partial/\partial x^n$ к $\partial/\partial y^1, \dots, \partial/\partial y^n$. Рассмотреть частные случаи ($n = 2$):

$$\begin{aligned} 1) \quad & \begin{aligned} y^1 &= x^1, \\ y^2 &= x^1 + x^2; \end{aligned} & 2) \quad & \begin{aligned} y^1 &= x^1, \\ y^2 &= 2x^2. \end{aligned} \end{aligned}$$

Задача 1.6. Для декартовых координат x, y и полярных координат ρ, φ на плоскости выразить в каждой точке, отличной от начала координат, базисы $\partial/\partial x, \partial/\partial y$ и $\partial/\partial \rho, \partial/\partial \varphi$ друг через друга.

Если $f: \mathbb{R}^k \rightarrow X$ или $f: X \rightarrow \mathbb{R}^k$ — отображение, гладкое по отношению к какой-то системе координат на X , то оно будет гладким по отношению к любой другой, связанной с первой гладкими формулами замены (по теореме о производной сложной функции), однако матрица дифференциала в каждой точке может измениться.

Задача 1.7. Вывести закон преобразования матрицы дифференциала гладкого отображения при гладкой замене системы координат:

- (1) в области определения отображения;
- (2) в области значений отображения.

Рассмотреть частный случай преобразования координат касательного вектора.

ГЛАВА 2. КРИВЫЕ В ЕВКЛИДОВОМ ПРОСТРАНСТВЕ

§2.1. Понятие кривой. Параметризация. Термин «кривая» имеет различные толкования в математике. Его значение варьируется от учебника к учебнику и зачастую даже в пределах одной книги. Ниже даны два определения, которые адаптированы к целям настоящего курса и могут в деталях отличаться от определений, данных в других источниках. Одно определение — простой дуги — приспособлено для изучения локальных свойств кривых и поверхностей, которым посвящена значительная часть курса. Другое определение — кривой — отражает наиболее общий класс объектов, к которым применимы основные утверждения этого курса.

Определение 2.1. *Простой дугой* в пространстве \mathbb{R}^n называется любое подмножество, гомеоморфное отрезку $[0, 1]$ вещественной оси.

Очевидно, что определение простой дуги не изменится, если вместо отрезка $[0, 1]$ разрешить брать любой нетривиальный отрезок $[a, b]$ («нетривиальный» означает $a < b$).

Разумеется, для каждой простой дуги γ имеется много гомеоморфизмов из γ в некоторый отрезок $[a, b]$ числовой оси. Любой такой гомеоморфизм называется *параметризацией* дуги γ .

Традиционно параметризацию дуг и кривых представляют отображением из отрезка в простую дугу, а не наоборот.

Определение 2.2. *Параметризованной простой дугой* в \mathbb{R}^n называется отображение r из некоторого отрезка $[a, b] \subset \mathbb{R}$ в \mathbb{R}^n , являющееся гомеоморфизмом на свой образ.

Иначе говоря, параметризованная простая дуга это простая дуга с выбранной параметризацией.

Говоря о какой-либо параметризации $r: [a, b] \rightarrow \gamma$ простой дуги мы всегда будем фиксировать обозначение для координаты на соответствующем отрезке $[a, b]$ и называть ее *параметром*.

Чаще всего это будет буква « t ». Так как параметризация является биекцией, параметр естественным образом становится координатой на самой дуге.

Замечание 2.1. Условие «гомеоморфизм на образ» в определении 2.2 можно было бы заменить на непрерывность и инъективность, в данном случае получилось бы равносильное определение. Если же вместо отрезка взять интервал или полуинтервал, то эти условия перестают быть равносильными. Например, отображение $t \mapsto (\cos t, \sin t)$ из $[0, 2\pi)$ в \mathbb{R}^2 непрерывно и инъективно, но не является гомеоморфизмом на образ (окружность), так как обратное к нему разрывно в точке $(1, 0)$.

Задача 2.1. Построить непрерывное инъективное отображение интервала $(0, 1)$ в \mathbb{R}^2 , не являющееся гомеоморфизмом на свой образ.

Задача 2.2. Докажите, что для всех параметризаций $\mathbf{r} : [0, 1] \rightarrow \gamma$ одной и той же простой дуги пара точек $\{\mathbf{r}(0), \mathbf{r}(1)\}$ одна и та же. Эти точки называются *концами* дуги γ .

Определение 2.3. Говорят, что параметризация $\mathbf{r} : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$ простой дуги $\gamma \subset \mathbb{R}^n$ *регулярная класса C^k* , где $k \in \{1, 2, \dots, \infty\}$, если отображение \mathbf{r} принадлежит классу $C^k([a, b])$ и на всем отрезке $[a, b]$ выполнено неравенство

$$\frac{d\mathbf{r}(t)}{dt} \neq 0$$

(для концов a и b в качестве производной берется производная справа и слева соответственно).

Вектор $d\mathbf{r}(t)/dt$ называется *вектором скорости* параметризованной дуги \mathbf{r} в точке $\mathbf{r}(t)$ и для краткости обозначается через $\dot{\mathbf{r}}(t)$. Таким образом, регулярность параметризации означает, что ее вектор скорости нигде не обращается в нуль. Можно также говорить о регулярности параметризации в какой-либо одной точке. Это будет означать, что в указанной точке вектор скорости отличен от нуля.

Определение 2.4. Простая дуга называется *гладкой* (класса C^k), если она допускает регулярную параметризацию (класса C^k , по умолчанию — класса C^∞).

Если не оговорено противное, под гладким отображением всюду понимается отображение класса C^∞ . Все теоремы данного курса верны для некоторого конечного класса гладкости C^k , который в каждом случае можно определить по количеству производных, задействованных в формулировке (явно или косвенно).

Следует отметить, что слова «гладкая параметризованная простая дуга» означают простую дугу γ вместе с параметризацией $\mathbf{r} : [a, b] \rightarrow \gamma$, являющейся гладкой функцией, но не обязательно регулярной параметризацией. Сама дуга γ может при этом оказаться совсем не гладкой в житейском смысле этого слова. Например, образ отрезка $[-1, 1]$ при отображении $t \mapsto (t^2, t^3) \in \mathbb{R}^2$ является полукубической параболой, имеющий «клюв» в точке $(0, 0)$ (рис. 1, слева). Эта точка соответствует значению параметра $t = 0$, при котором обе производные dt^2/dt и dt^3/dt обращаются в нуль.

Задача 2.3. Построить гладкую параметризацию простой дуги, состоящей из двух сторон треугольника (рис. 1, справа). Показать, что такая параметризация не может быть регулярной.

Для рассмотрения локальных свойств кривых вполне достаточно понимать кривую как гладкую простую дугу. Слово «простой» применительно к кривым или дугам обычно означает «без самопересечений». Однако, иногда нам понадобится рассматривать «длинные» кривые и иметь такое ограничение будет неудобно.

Определение 2.5. Параметризованной кривой в пространстве \mathbb{R}^n называется непрерывное отображение $\mathbf{r} : I \rightarrow \mathbb{R}^n$ из некоторого промежутка $I \subset \mathbb{R}$ в \mathbb{R}^n , удовлетворяющее следующему ограничению: промежуток I должен покрываться конечным либо счетным семейством отрезков $[a_i, b_i]$, $i = 1, 2, \dots$, так что ограничение отображения \mathbf{r} на каждый из них является параметризованной простой дугой.

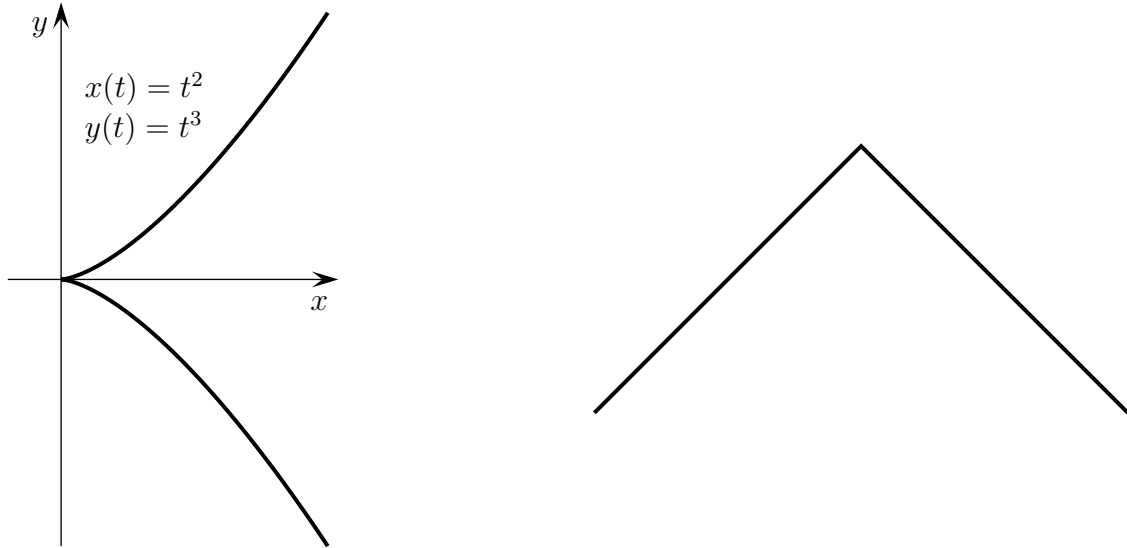


Рис. 1. Кривые, допускающие гладкую, но не допускающие регулярную параметризацию

Дадим некоторые пояснения. Под промежутком мы понимаем одно из следующего:

- нетривиальный замкнутый отрезок $[a, b]$;
- интервал (a, b) ;
- полуинтервал $[a, b)$ или $(a, b]$;
- луч $(-\infty, b)$, $(-\infty, b]$, $(a, +\infty)$ или $[a, +\infty)$;
- всю прямую $\mathbb{R} = (-\infty, +\infty)$.

Условие, наложенное в определении 2.5 на отображение \mathbf{r} , нужно нам для того, чтобы запретить параметризованной кривой «топтаться на месте», т.е. запретить ситуацию, когда целый нетривиальный подотрезок в I отображается в точку. Такой запрет накладывают не всегда, но стоящие на месте параметризованные кривые не представляют интереса с точки зрения дифференциальной геометрии, поэтому они исключены здесь из рассмотрения полностью.

Определение 2.6. Точкой параметризованной кривой $\mathbf{r} : I \rightarrow \mathbb{R}^n$ называется пара вида $(t, \mathbf{r}(t))$, где $t \in I$.

Часто приходится рассматривать кривые, имеющие самопересечения, т.е. такие, что для некоторых $t_1, t_2 \in I$ выполнено $\mathbf{r}(t_1) = \mathbf{r}(t_2)$, но $t_1 \neq t_2$. В этом случае одной точке пространства \mathbb{R}^n соответствуют две различные точки нашей параметризованной кривой, поскольку соответствующие значения параметра различны. Это объясняет, почему мы не определяем кривую как подмножество в \mathbb{R}^n — образ отображения \mathbf{r} , вообще говоря, не определяет кривую.

Определение 2.7. Две параметризованные кривые $\mathbf{r}_1 : I_1 \rightarrow \mathbb{R}^n$ и $\mathbf{r}_2 : I_2 \rightarrow \mathbb{R}^n$ называются *эквивалентными*, если найдется гомеоморфизм $\varphi : I_1 \rightarrow I_2$ такой, что $\mathbf{r}_1(t) = \mathbf{r}_2(\varphi(t))$ для всех $t \in I_1$.

Менее формально это определение звучит так: две параметризованные кривые с параметрами t и s эквивалентны, если \mathbf{r}_2 переходит в \mathbf{r}_1 при некоторой замене параметра $s = \varphi(t)$.

Задача 2.4. Докажите, что эквивалентность параметризованных кривых оправдывает свое название, т.е. является отношением эквивалентности.

Задача 2.5. Докажите, что для двух параметризованных кривых $\mathbf{r}_1 : I_1 \rightarrow \mathbb{R}^n$ и $\mathbf{r}_2 : I_2 \rightarrow \mathbb{R}^n$ и двух точек $t_0 \in I_1$ и $s_0 \in I_2$ существует не более одной замены параметра $s = \varphi(t)$, где φ — возрастающая (убывающая) функция, переводящей \mathbf{r}_2 в \mathbf{r}_1 , и $\varphi(t_0) = s_0$.

Определение 2.8. Кривая в \mathbb{R}^n — это класс эквивалентности параметризованных кривых, где эквивалентность понимается в смысле определения 2.7. Кривая называется *простой*, если

какая-либо (а значит и любая) ее параметризация $\mathbf{r} : I \rightarrow \mathbb{R}^n$ является гомеоморфизмом на свой образ.

Разумеется, каждой кривой соответствует некоторое подмножество $\gamma \subset \mathbb{R}^n$, которое есть образ отображения для любой из параметризаций. Как отмечалось выше, это подмножество, вообще говоря, не определяет кривую однозначно. Говоря о *точке* данной кривой мы имеем в виду точку этого подмножества γ вместе с правилом, которое для каждой параметризации указывает некоторое значение параметра, соответствующее этой точке, причем делает это согласованным образом по отношению к замене параметризации. Мы не даем здесь формального определения, полагаясь на здравый смысл читателя.

Задача 2.6. Является ли кривая Пеано кривой в смысле определения 2.8?

Итак, основным объектом изучения в этой главе являются гладкие кривые в смысле следующего определения.

Определение 2.9. Гладкая кривая в \mathbb{R}^n — это кривая в \mathbb{R}^n , допускающая регулярную параметризацию, т.е. гладкую параметризацию $\mathbf{r} : I \rightarrow \mathbb{R}^n$, для которой

$$\dot{\mathbf{r}}(t) \neq 0 \quad \forall t \in I.$$

Теорема 2.1. Пусть $\mathbf{r}_1 : I_1 \rightarrow \mathbb{R}^n$ и $\mathbf{r}_2 : I_2 \rightarrow \mathbb{R}^n$ — две эквивалентные регулярные параметризации (т.е. задающие одну и ту же кривую) с параметрами t и s соответственно. Тогда t и s выражаются друг через друга гладкими функциями.

Доказательство. Пусть $t_0 \in I_1$ — произвольное значение первого параметра. Обозначим через $x^1(t), \dots, x^n(t)$ координаты вектора $\mathbf{r}_1(t)$. По условию $\dot{\mathbf{r}}_1(t_0) \neq 0$. Без ограничения общности можно считать, что в точке t_0 не обращается в нуль \dot{x}^1 . Тогда по теореме об обратной функции в некоторой окрестности $U \subset \mathbb{R}$ точки $x^1(t_0)$ определена гладкая функция $\varphi : U \rightarrow \mathbb{R}$, такая что $\varphi(x^1(t)) = t$ для всех t из достаточно малой окрестности точки t_0 .

Пусть t выражается через s с помощью функции ψ . Это означает, что $\mathbf{r}_1(\psi(s)) = \mathbf{r}_2(s)$. По условию $\mathbf{r}_2(s)$ — гладкая функция. Значит, функция $x^1(\psi(s))$ также гладкая, откуда в достаточно малой окрестности точки $s_0 = \psi^{-1}(t_0)$ гладкой является и $\varphi(x^1(\psi(s))) = \psi(s)$.

Доказательство гладкости для выражения s через t аналогично. □

Нам придется также иметь дело с кривыми, гладкими всюду, кроме конечного либо счетного множества изолированных точек.

Определение 2.10. Кривая называется *кусочно-гладкой*, если допускает параметризацию $\mathbf{r} : I \rightarrow \mathbb{R}^n$ и покрытие множества I конечным или счетным числом отрезков $[a_i, b_i]$, ограничение на каждый из которых отображения \mathbf{r} является регулярной параметризованной дугой.

§2.2. Задание кривых системами уравнений. На практике часто приходится иметь дело с кривыми, заданными с помощью уравнений. На плоскости — с помощью одного уравнения, в пространстве \mathbb{R}^n при $n > 2$ — с помощью систем из $(n - 1)$ уравнений. С глобальной точки зрения данный подход не эквивалентен тому, что описан в предыдущем параграфе. Например, окружность, заданная уравнением $x^2 + y^2 = 1$, допускает бесконечно много попарно неэквивалентных параметризаций (даже если потребовать от них регулярности), а гипербола $xy = 1$ и вовсе не является кривой в смысле определения 2.8, поскольку имеет две компоненты связности.

Однако, если наложить на систему уравнений некоторые ограничения, то мы получим объекты, локально устроенные так же, как кривые. Сформулируем сначала это ограничение.

Определение 2.11. Пусть f_1, \dots, f_{n-1} — набор гладких функций из некоторого подмножества $U \subset \mathbb{R}^n$ в \mathbb{R} . Мы говорим, что точка $\mathbf{x}_0 \in U$ является для этого набора функций *регулярной*, если \mathbf{x}_0 — внутренняя точка подмножества U и матрица частных производных

$$\left(\frac{\partial f_i}{\partial x^j} \right)_{i=1, \dots, n-1; j=1, \dots, n}$$

имеет в точке \mathbf{x}_0 ранг $n - 1$.

Говоря о локальной эквивалентности задания кривых с помощью параметризации и с помощью систем уравнений, мы имеем в виду следующее утверждение.

Теорема 2.2. (i) Пусть гладкие функции f_1, \dots, f_{n-1} определены в некоторой окрестности точки $\mathbf{x}_0 \in \mathbb{R}^n$, обращаются в нуль в \mathbf{x}_0 и точка \mathbf{x}_0 является регулярной для (f_1, \dots, f_{n-1}) . Тогда для достаточно малого $\varepsilon > 0$ система уравнений

$$(2.1) \quad f_1(\mathbf{x}) = 0, \dots, f_{n-1}(\mathbf{x}) = 0$$

и неравенство $|\mathbf{x} - \mathbf{x}_0| \leq \varepsilon$ задает простую дугу в \mathbb{R}^n .

(ii) Пусть, наоборот, $\mathbf{r} : I \rightarrow \mathbb{R}^n$ — гладкая параметризация некоторой кривой, регулярная в точке (t_0, \mathbf{x}_0) , где $\mathbf{x}_0 = \mathbf{r}(t_0)$ (для простоты пусть t_0 — внутренняя точка промежутка I). Тогда при достаточно малом $\delta > 0$ пересечение образа δ -окрестности точки t_0 с замкнутым шаром $\bar{B}_\varepsilon(\mathbf{x}_0) = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n; |\mathbf{x} - \mathbf{x}_0| < \varepsilon\}$ достаточно малого радиуса $\varepsilon > 0$ является гладкой простой дугой, заданной системой уравнений $f_1(\mathbf{x}) = 0, \dots, f_{n-1}(\mathbf{x}) = 0$, где f_1, \dots, f_{n-1} — некоторый набор гладких функций в $\bar{B}_\varepsilon(\mathbf{x}_0)$, для которого все точки этой дуги регулярны.

Доказательство. (i) Поскольку точка \mathbf{x}_0 регулярна, хотя бы один из миноров порядка $(n - 1)$ матрицы $(\partial f_i / \partial x^j)_{i=1, \dots, n-1; j=1, \dots, n}$ отличен от нуля в \mathbf{x}_0 . Без ограничения общности можем считать, что таков минор, составленный из первых $n - 1$ столбцов. Тогда по теореме о неявной функции для достаточно малого $\varepsilon > 0$ в замкнутой ε -окрестности точки \mathbf{x}_0 множество решений системы (2.1) можно задать другой системой: $x^1 = \varphi_1(x^n), \dots, x^{n-1} = \varphi_{n-1}(x^n)$, где $\varphi_1, \dots, \varphi_{n-1}$ — некоторые гладкие функции, определенные в окрестности x_0^n (n -я координата точки \mathbf{x}_0). Таким образом, пересечение множества решений системы (2.1) с некоторой окрестностью точки \mathbf{x}_0 является параметризованной простой дугой, заданной отображением

$$t \mapsto (\varphi_1(t), \dots, \varphi_{n-1}(t), t),$$

причем эта параметризация, очевидно, регулярна.

(ii) Так как параметризация регулярна, для одной из координат r^i вектора \mathbf{r} имеем $\dot{r}^i(t_0) \neq 0$. Без ограничения общности можем считать, что эта координата r^n . По теореме об обратной функции существует функция φ , определенная в некоторой окрестности точки $r^n(t_0)$, обратная к r^n : $\varphi(r^n(t)) = t$. Отсюда для достаточно малого δ дугу $\alpha = \mathbf{r}([t_0 - \delta, t_0 + \delta])$ можно параметризовать с помощью r^n :

$$\mathbf{r}(t) = \mathbf{r}(\varphi(x^n)).$$

Получаем, что дуга α задается в области

$$U = \min(r^n(t_0 - \delta), r^n(t_0 + \delta)) \leq x^n \leq \max(r^n(t_0 - \delta), r^n(t_0 + \delta))$$

системой уравнений (2.1), в которой

$$f_1(x^1, \dots, x^n) = x^1 - r^1(\varphi(x^n)), \dots, f_{n-1}(x^1, \dots, x^n) = x^{n-1} - r^{n-1}(\varphi(x^n)).$$

Во всех точках дуги α матрица $(\partial f_i / \partial x^j)_{i=1, \dots, n-1; j=1, \dots, n-1}$ единичная, откуда следует их регулярность по отношению к данной системе. \square

Для краткости мы будем называть систему (2.1) *регулярной*, если все ее решения являются регулярными точками набора функций f_1, \dots, f_{n-1} .

В дальнейшем мы не будем пользоваться языком ε, δ -формализма, используя слово «локально» как указание на то, что указанные свойства имеют место после сужения на достаточно малую окрестность обсуждаемой точки. Например, теорема 2.2 может звучать так:

Теорема 2.2, краткая форма. Каждая гладкая кривая в \mathbb{R}^n локально задается некоторой регулярной системой $n - 1$ уравнений: $f_1(\mathbf{x}) = 0, \dots, f_{n-1}(\mathbf{x}) = 0$. Наоборот, любая регулярная система локально задает гладкую кривую.

Отметим, что в доказательствах теорем 2.1 и 2.2 мы пользовались теоремами об обратной и о неявной функции, которые для гладких кривых означают по сути следующее.

Предложение 2.1. *Локально регулярную параметризацию гладкой кривой в \mathbb{R}^n всегда можно получить, взяв за параметр одну (но не любую!) из координат. (Если кривая имеет класс гладкости C^k , то эта параметризация будет класса C^k .)*

Решения системы $f_1(\mathbf{x}) = 0, \dots, f_{n-1}(\mathbf{x}) = 0$, $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$, для которых условие регулярности не выполнено, называются *особыми* для этой системы. О поведении множества решений в окрестности особой точки в общем случае ничего нельзя сказать. Не исключено, что это по-прежнему будет гладкая кривая. Например, на плоскости с координатами x, y уравнение $x^2 = 0$ задает прямую, но все точки для этого задания особые. Возможно, что множество решений будет кривой, но ее гладкость будет нарушаться в особой точке. Пример: $x^3 - y^2 = 0$ — полукубическая парабола, негладкая в начале координат. Особая точка может оказаться изолированным решением: $x^2 + y^2 = 0$, или точкой пересечения двух дуг, из которых состоит множество решений: $xy = 0$. Возможно бесконечное множество других вариантов.

§2.3. Касательная прямая к кривой.

Определение 2.12. *Касательной прямой к гладкой кривой в ее точке \mathbf{x}_0 называется предельное положение секущей $\mathbf{x}_1\mathbf{x}_2$, где $\mathbf{x}_1 \neq \mathbf{x}_2$, при $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \rightarrow \mathbf{x}_0$ (если оно существует).*

Предложение 2.2. *К гладкой кривой в каждой точке существует касательная. Для любой регулярной параметризации вектор скорости кривой является направляющим для касательной прямой в соответствующей точке.*

Доказательство. Это следует из того, что для гладкой (достаточно C^1) функции $\mathbf{r}(t)$ выполнено

$$\dot{\mathbf{r}}(t) = \lim_{t_1, t_2 \rightarrow t; t_1 \neq t_2} \frac{\mathbf{r}(t_1) - \mathbf{r}(t_2)}{t_1 - t_2}. \quad \square$$

Теорема 2.3. (i) Пусть γ — гладкая простая дуга, $\mathbf{x}_0 \in \gamma$ — некоторая ее точка, ℓ — касательная прямая в точке \mathbf{x} . Тогда для $\mathbf{x}_1 \in \gamma$, $\mathbf{x}_1 \neq \mathbf{x}_0$ выполнено

$$\rho(\mathbf{x}_1, \ell) = o(|\mathbf{x}_1 - \mathbf{x}_0|) \quad \mathbf{x}_1 \rightarrow \mathbf{x}_0,$$

где $\rho(\mathbf{x}_1, \ell)$ — расстояние от точки \mathbf{x}_1 до ℓ .

(ii) Для каждой точки $\mathbf{x}_0 \in \gamma$ касательная прямая является единственной прямой с указанным свойством.

Доказательство. (i) Пусть на γ выбрана регулярная параметризация $\mathbf{r}(t)$, в которой $\mathbf{x}_0 = \mathbf{r}(0)$. В качестве точки \mathbf{x}_1 будем брать $\mathbf{r}(t)$, где t пробегает окрестность нуля. Условие $\mathbf{r}(t) \rightarrow \mathbf{x}_0$ можно заменить на $t \rightarrow 0$ (по определению простой дуги). Обозначим через \mathbf{v}_0 вектор $\dot{\mathbf{r}}(0)$. По условию $\mathbf{v}_0 \neq 0$. По формуле Тейлора имеем

$$\mathbf{r}(t) = \mathbf{x}_0 + \mathbf{v}_0 t + o(t) = \mathbf{x}_0 + (\mathbf{v}_0 + o(1)) t \quad (t \rightarrow 0).$$

Расстояние от $\mathbf{r}(t)$ то прямой ℓ равно

$$\rho(\mathbf{r}(t), \ell) = |\mathbf{r}(t) - \mathbf{x}_0| \sin \alpha(t),$$

где $\alpha(t)$ — угол между векторами \mathbf{v}_0 и $(\mathbf{r}(t) - \mathbf{x}_0)$. Поскольку $\mathbf{r}(t) - \mathbf{x}_0 = (\mathbf{v}_0 + o(1)) t$, этот угол равен $o(1)$ при $t \rightarrow 0$. Получаем

$$\rho(\mathbf{r}(t), \ell) = |\mathbf{r}(t) - \mathbf{x}_0| o(1) = o(|\mathbf{r}(t) - \mathbf{x}_0|).$$

(ii) Пусть теперь ℓ' — другая прямая, проходящая через точку \mathbf{x}_0 , и пусть \mathbf{u} — ее направляющий вектор. Тогда

$$\rho(\mathbf{r}(t), \ell') = |\mathbf{r}(t) - \mathbf{x}_0| \sin \beta(t),$$

где $\beta(t)$ — угол между векторами \mathbf{u} и $\mathbf{r}(t) - \mathbf{x}_0 = (\mathbf{v}_0 + o(1))t$. При $t \rightarrow 0$ угол $\beta(t)$ стремится к углу $\angle \mathbf{u}\mathbf{v}_0$, который по предположению отличен от 0 и π . Отсюда

$$\rho(\mathbf{r}(t), \ell') = |\mathbf{r}(t) - \mathbf{x}_0| (\text{const} + o(1)),$$

где $\text{const} \neq 0$. □

Предложение 2.3. Если кривая в \mathbb{R}^n задана регулярной системой уравнений

$$f_1(\mathbf{x}) = 0, \dots, f_{n-1}(\mathbf{x}) = 0,$$

то касательная к ней в точке \mathbf{x}_0 задается системой уравнений

$$(2.2) \quad \left(\frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{x}} \right) \Big|_{\mathbf{x}_0} \cdot (\mathbf{x} - \mathbf{x}_0) = 0,$$

где $\left(\frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{x}} \right) \Big|_{\mathbf{x}_0}$ — матрица частных производных

$$\begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x^1} & \frac{\partial f_1}{\partial x^2} & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial x^n} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x^1} & \frac{\partial f_2}{\partial x^2} & \dots & \frac{\partial f_2}{\partial x^n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \frac{\partial f_{n-1}}{\partial x^1} & \frac{\partial f_{n-1}}{\partial x^2} & \dots & \frac{\partial f_{n-1}}{\partial x^n} \end{pmatrix},$$

взятая в точке \mathbf{x}_0 .

Доказательство. Коранг матрицы системы (2.2) равен единице, поэтому она задает некоторую прямую. Эта прямая проходит через \mathbf{x}_0 . Остается проверить, что она параллельна вектору скорости касательной прямой в точке \mathbf{x}_0 для какой-либо регулярной параметризации.

Пусть $\mathbf{r}(t)$ — регулярная параметризация данной кривой, $\mathbf{r}(t_0) = \mathbf{x}_0$. Это означает, что $\mathbf{f}(\mathbf{r}(t)) \equiv 0$ для всех t , где $\mathbf{f} = (f_1, \dots, f_{n-1})$. По теореме о производной сложной функции имеет место равенство

$$\frac{d}{dt} \mathbf{f}(\mathbf{r}(t)) = \left(\frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{x}} \right)_{\mathbf{r}(t)} \dot{\mathbf{r}}(t).$$

Подставляя $t = t_0$, получаем

$$\left(\frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{x}} \right)_{\mathbf{x}_0} \mathbf{v}_0 = 0,$$

где \mathbf{v}_0 — вектор скорости при $t = t_0$. □

§2.4. Соприкосновение кривых. Точки спрямления.

Определение 2.13. Говорят, что две данные гладкие кривые имеют в точке \mathbf{x}_0 соприкосновение порядка m , где $m \geq 1$, если для некоторых их регулярных параметризаций $\mathbf{r}_1(t)$, $\mathbf{r}_2(t)$ и некоторого t_0 выполнено

$$(2.3) \quad \mathbf{r}_1(t_0) = \mathbf{r}_2(t_0) = \mathbf{x}_0, \quad |\mathbf{r}_1(t) - \mathbf{r}_2(t)| = o((t - t_0)^m) \quad (t \rightarrow t_0).$$

Задача 2.7. Докажите, что это определение равносильно следующему.

Определение 2.14. Говорят, что две данные гладкие кривые имеют в точке \mathbf{x}_0 соприкосновение порядка m , где $m \geq 1$, если для любой регулярной параметризации $\mathbf{r}_1(t)$ первой кривой найдется параметризация $\mathbf{r}_2(t)$ второй кривой и t_0 , удовлетворяющие (2.3).

Из формулы Тейлора следует, что условие (2.3) равносильно следующему:

$$(2.4) \quad \mathbf{r}_1(t_0) = \mathbf{r}_2(t_0), \quad \dot{\mathbf{r}}_1(t_0) = \dot{\mathbf{r}}_2(t_0), \dots, \left(\frac{d^m}{dt^m} \mathbf{r}_1 \right)(t_0) = \left(\frac{d^m}{dt^m} \mathbf{r}_2 \right)(t_0).$$

Теорема 2.4. Пусть γ_1, γ_2 — две гладкие простые дуги в \mathbb{R}^n , имеющие общую точку \mathbf{x}_0 . Они имеют в этой точке соприкосновение порядка m тогда и только тогда, когда для $\mathbf{x} \in \gamma_1$ выполнено

$$(2.5) \quad \rho(\mathbf{x}, \gamma_2) = o(|\mathbf{x} - \mathbf{x}_0|^m), \quad (\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{x}_0),$$

где $\rho(\mathbf{x}, \gamma_2)$ — расстояние от точки \mathbf{x} до дуги γ_2 .

Доказательство. Пусть $\mathbf{r}_1(t), \mathbf{r}_2(t)$ — регулярные параметризации данных кривых, $\mathbf{r}_1(0) = \mathbf{r}_2(0) = \mathbf{x}_0$. Без ограничения общности можем считать, что вектор скорости $\dot{\mathbf{r}}_1(0)$ параллелен первому базисному вектору в \mathbb{R}^n . (Если это не так, мы можем повернуть систему координат.) Тогда за параметр на γ_1 можно выбрать первую координату, т.е. мы можем считать, что параметризация первой дуги имеет вид

$$\mathbf{r}_1(t) = \mathbf{x}_0 + (t, o(t), \dots, o(t)) \quad (t \rightarrow 0).$$

Для такой параметризации мы имеем

$$|\mathbf{r}_1(t) - \mathbf{x}_0| = (1 + o(1)) |t| \quad (t \rightarrow 0),$$

т.е. величины $|\mathbf{r}_1(t) - \mathbf{x}_0|$ и t одного порядка малости, и можно заменять $o(|\mathbf{r}_1(t) - \mathbf{x}_0|^m)$ на $o(t^m)$ и наоборот. Отсюда условие (2.3) влечет (2.5), что доказывает часть «только тогда». Докажем теперь часть «тогда».

Пусть выполнено (2.5). Возьмем сначала какую-нибудь параметризацию $\mathbf{r}_2(t)$ второй дуги с условием $\mathbf{r}_2(0) = \mathbf{x}_0$. Обозначим через $\varphi(t)$ функцию, определенную в окрестности t_0 условием:

$$(2.6) \quad |\mathbf{r}_1(t) - \mathbf{r}_2(\varphi(t))| = o(|\mathbf{r}_1(t) - \mathbf{x}_0|^m).$$

Мы не предполагаем от φ гладкости и даже непрерывности. Из (2.6) и определения простой дуги следует, что $\varphi(t) \rightarrow 0$ при $t \rightarrow 0$. Кроме того, направление вектора $\mathbf{r}_2(\varphi(t)) - \mathbf{x}_0$ (рассматриваемое с точностью до знака) стремится к направлению вектора $\dot{\mathbf{r}}_1(t_0) = (1, 0, \dots, 0)$, а значит, первую координату можно взять за параметр и на второй дуге.

С этого места мы предполагаем, что параметризация второй дуги также имеет вид

$$\mathbf{r}_2(t) = \mathbf{x}_0 + (t, o(t), \dots, o(t)) \quad (t \rightarrow 0).$$

Рассмотрим треугольник с вершинами $\mathbf{x} = \mathbf{r}_1(t)$, $\mathbf{x}_1 = \mathbf{r}_2(t)$, $\mathbf{x}_2 = \mathbf{r}_2(\varphi(t))$ при $t \rightarrow 0$. Направление вектора $\mathbf{x}_2 - \mathbf{x}_1$, если он ненулевой, сближается с направлением вектора скорости второй кривой в точке \mathbf{x}_0 , т.е. $\mathbf{v}_0 = (1, 0, \dots, 0)$. Вектор $\mathbf{x}_1 - \mathbf{x}$ ортогонален вектору \mathbf{v}_0 . Таким образом, угол $\angle \mathbf{x}\mathbf{x}_1\mathbf{x}_2$ стремится к прямому. Мы знаем, что противолежащая ему сторона $\mathbf{x}\mathbf{x}_2$ имеет порядок малости $o(|\mathbf{x} - \mathbf{x}_0|^m) = o(t^m)$. Отсюда все его стороны имеют по крайней мере такой же порядок малости, в частности, $|\mathbf{x} - \mathbf{x}_1| = |\mathbf{r}_1(t) - \mathbf{r}_2(t)|$, откуда следует (2.3). \square

Каждая касательная прямая по определению имеет с соответствующей кривой соприкосновение первого порядка, но может иметь соприкосновение и более высокого порядка.

Определение 2.15. Точка \mathbf{x} кривой γ называется *точкой спрямления*, если в ней кривая γ имеет со своей касательной прямой соприкосновение порядка два.

Предложение 2.4. Пусть дана кривая с регулярной параметризацией $\mathbf{r}(t)$. Точка, соответствующая значению параметра $t = t_0$ является *точкой спрямления* тогда и только тогда, когда векторы скорости $\dot{\mathbf{r}}(t_0)$ и ускорения $\ddot{\mathbf{r}}(t_0)$ в ней коллинеарны.

Доказательство. Пусть $\tilde{\mathbf{r}}(t)$ — параметризация касательной в точке спрямления, причем

$$(2.7) \quad |\tilde{\mathbf{r}}(t) - \mathbf{r}(t)| = o(|t - t_0|^2) \quad (t \rightarrow t_0).$$

Тогда из формулы Тейлора следует, что $\dot{\mathbf{r}}(t_0) = \dot{\tilde{\mathbf{r}}}(t_0)$, $\ddot{\mathbf{r}}(t_0) = \ddot{\tilde{\mathbf{r}}}(t_0)$, а векторы $\dot{\tilde{\mathbf{r}}}(t_0)$, $\ddot{\tilde{\mathbf{r}}}(t_0)$ коллинеарны, так как параллельны одной прямой.

Пусть, наоборот, известно, что векторы $\dot{\mathbf{r}}(t_0)$ и $\ddot{\mathbf{r}}(t_0)$ коллинеарны. Параметризуем отрезок касательной прямой возле точки $\mathbf{r}(t_0)$ следующим образом:

$$\tilde{\mathbf{r}}(t) = \mathbf{r}(t_0) + \dot{\mathbf{r}}(t_0)t + \frac{\ddot{\mathbf{r}}(t_0)}{2}t^2, \quad t \in [t_0 - \varepsilon, t_0 + \varepsilon].$$

При достаточно малом ε эта параметризация регулярна, так как по условию $\dot{\mathbf{r}}(t_0) \neq 0$. \square

Теорема 2.5. *Гладкая кривая, целиком состоящая из точек спрямления, является прямой или частью прямой.*

Доказательство. Пусть $\mathbf{r}(t)$ — регулярная параметризация данной кривой. По условию для всех t найдется число $\lambda(t)$ такое что

$$(2.8) \quad \ddot{\mathbf{r}}(t) = \lambda(t)\dot{\mathbf{r}}(t).$$

Задача 2.8. Докажите, что $\lambda(t)$ — гладкая функция от t .

Выберем произвольный момент времени t_0 и положим $\mathbf{r}_0 = \mathbf{r}(t_0)$, $\mathbf{v}_0 = \dot{\mathbf{r}}(t_0)$. Равенство (2.8) представляет собой обыкновенное дифференциальное уравнение относительно $\mathbf{r}(t)$ с гладкой правой частью. Из теории таких уравнений известно, что оно имеет единственное решение, если фиксированы начальные условия, которыми в данном случае являются \mathbf{r}_0 и \mathbf{v}_0 (начальным моментом считается t_0). Мы хотим показать, что это решение соответствует движению по прямой. Для этого мы покажем, что *существует* решение уравнения (2.8), соответствующее движению по прямой.

А именно, будем искать решение в виде

$$(2.9) \quad \mathbf{r}(t) = \mathbf{r}_0 + \varphi(t)\mathbf{v}_0,$$

где φ — неизвестная функция. Уравнение (2.8) вместе с начальными условиями $\mathbf{r}(t_0) = \mathbf{r}_0$, $\dot{\mathbf{r}}(t_0) = \mathbf{v}_0$ равносильно следующему уравнению на функцию φ :

$$\ddot{\varphi}(t) = \lambda(t)\dot{\varphi}(t)$$

с начальными условиями

$$\varphi(t_0) = 0, \quad \dot{\varphi}(t_0) = 1.$$

Это уравнение легко решается:

$$\varphi(t) = \int_{t_0}^t \exp\left(\int_{t_0}^{\tau} \lambda(s)ds\right) d\tau,$$

причем решение определено всюду, где определено $\lambda(t)$. Тем самым мы доказали, что исходная параметризация имела вид (2.9). \square

§2.5. Соприкасающаяся окружность. Кривизна. Для трех точек $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3$, не лежащих на одной прямой, обозначим через $C(\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3)$ проходящую через них окружность.

Теорема 2.6. (i) *Если точка \mathbf{x}_0 некоторой гладкой кривой γ не является точкой спрямления, то существует ровно одна окружность C , имеющая в \mathbf{x}_0 соприкосновение второго порядка с γ .*

(ii) *Окружность C , указанная в п. (i), является предельной для $C(\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3)$, где $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3$ — попарно различные точки кривой γ , при одновременном [стремлении](#) $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3$ к \mathbf{x}_0 .*

Доказательство. (i) Пусть $\mathbf{r}(t)$ — некоторая регулярная параметризация кривой γ с условием $\mathbf{r}(0) = \mathbf{x}_0$. Соприкосновение второго порядка в точке \mathbf{x}_0 с какой-либо другой кривой определяется векторами скорости $\dot{\mathbf{r}}(0)$ и ускорения $\ddot{\mathbf{r}}(0)$. Поэтому для доказательства первой части теоремы достаточно взять любую другую кривую с теми же векторами скорости и ускорения в точке \mathbf{x}_0 . Таким образом, без ограничения общности мы можем считать, что наша кривая имеет следующую параметризацию:

$$(2.10) \quad \mathbf{r}(t) = \mathbf{x}_0 + \mathbf{v}t + \frac{\mathbf{a}}{2}t^2.$$

Так как \mathbf{x}_0 — не точка спрямления, векторы \mathbf{v} и \mathbf{a} линейно независимы. Как нетрудно видеть, параметризация (2.10) задает параболу.

Пусть C — окружность, проходящая через \mathbf{x}_0 . При любой ее параметризации векторы скорости и ускорения лежат в той же плоскости, что и она сама. Поэтому необходимым условием ее соприкосновения с γ в точке \mathbf{x}_0 является то, что она лежит в плоскости Π , натянутой на векторы \mathbf{v} и \mathbf{a} , что мы дальше и предполагаем.

Пусть O — центр окружности C . Тогда вектор $\mathbf{u} = \overrightarrow{O\mathbf{x}_0}$ является линейной комбинацией векторов \mathbf{v} и \mathbf{a} :

$$\mathbf{u} = \lambda \mathbf{v} + \mu \mathbf{a}.$$

Расстояние от точки \mathbf{x} , лежащей в плоскости Π , до окружности C равно

$$\rho(\mathbf{x}, C) = ||O\mathbf{x}| - R|,$$

где R — радиус окружности C . Отсюда условие соприкосновения окружности C и γ можно записать так:

$$||\overrightarrow{O\mathbf{r}(t)}| - R| = o(t^2),$$

что равносильно (поскольку $R \neq 0$)

$$|\overrightarrow{O\mathbf{r}(t)}|^2 = R^2 + o(t^2).$$

Подставляя

$$\overrightarrow{O\mathbf{r}(t)} = \mathbf{u} + \mathbf{v}t + \frac{\mathbf{a}}{2}t^2,$$

получаем

$$\left(\mathbf{u} + \mathbf{v}t + \frac{\mathbf{a}}{2}t^2, \mathbf{u} + \mathbf{v}t + \frac{\mathbf{a}}{2}t^2\right) = R^2 + o(t^2).$$

Раскрывая скобки в левой части и отбрасывая члены порядка $o(t^2)$, получаем

$$(\mathbf{u}, \mathbf{u}) + 2(\mathbf{u}, \mathbf{v})t + ((\mathbf{u}, \mathbf{a}) + (\mathbf{v}, \mathbf{v}))t^2 = R^2.$$

Учитывая равенство $R = |\mathbf{u}|$, мы приходим к следующему условию соприкосновения второго порядка окружности C и кривой γ :

$$(2.11) \quad (\mathbf{u}, \mathbf{v}) = 0, \quad (\mathbf{u}, \mathbf{a}) + (\mathbf{v}, \mathbf{v}) = 0.$$

Подставляя $\mathbf{u} = \lambda \mathbf{v} + \mu \mathbf{a}$, получаем систему линейных уравнений на λ и μ со следующей матрицей:

$$(2.12) \quad \begin{pmatrix} (\mathbf{v}, \mathbf{v}) & (\mathbf{v}, \mathbf{a}) \\ (\mathbf{a}, \mathbf{v}) & (\mathbf{a}, \mathbf{a}) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -(\mathbf{v}, \mathbf{v}) \end{pmatrix}.$$

В левой части стоит матрица Грама пары векторов (\mathbf{v}, \mathbf{a}) , которая невырождена по предположению о линейной независимости этих векторов. Поэтому система (2.12) имеет единственное решение. Тем самым мы доказали п. (i). В дальнейшем нам понадобится явный вид этого решения:

$$(2.13) \quad \overrightarrow{O\mathbf{x}_0} = \mathbf{u} = (\mathbf{v}, \mathbf{v}) \frac{(\mathbf{v}, \mathbf{a})\mathbf{v} - (\mathbf{v}, \mathbf{v})\mathbf{a}}{(\mathbf{v}, \mathbf{v})(\mathbf{a}, \mathbf{a}) - (\mathbf{v}, \mathbf{a})^2}$$

(ii) Пусть по-прежнему кривая имеет параметризацию (2.10). Найдем центр окружности $C(\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3)$, где $\mathbf{x}_i = \mathbf{r}(t_i)$. Обозначим его через P , а вектор $\overrightarrow{P\mathbf{x}_1}$ — через \mathbf{w} . Векторы

$$\overrightarrow{\mathbf{x}_1\mathbf{x}_2} = (t_2 - t_1) \left(\mathbf{v} + \frac{t_1 + t_2}{2} \mathbf{a} \right) \quad \text{и} \quad \overrightarrow{\mathbf{x}_1\mathbf{x}_3} = (t_3 - t_1) \left(\mathbf{v} + \frac{t_1 + t_3}{2} \mathbf{a} \right)$$

обозначим через \mathbf{w}_1 и \mathbf{w}_2 соответственно. Условие, задающее центр окружности $C(\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3)$ состоит в равенстве расстояний от точки P до точек \mathbf{x}_i :

$$(\mathbf{w}, \mathbf{w}) = (\mathbf{w} + \mathbf{w}_1, \mathbf{w} + \mathbf{w}_1) = (\mathbf{w} + \mathbf{w}_2, \mathbf{w} + \mathbf{w}_2).$$

Получаем систему уравнений

$$(2.14) \quad 2(\mathbf{w}, \mathbf{w}_1) = -(\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_1), \quad 2(\mathbf{w}, \mathbf{w}_2) = -(\mathbf{w}_2, \mathbf{w}_2).$$

Заметим, что

$$\begin{aligned} \frac{t_1 + t_3}{(t_2 - t_1)(t_3 - t_2)} \mathbf{w}_1 + \frac{t_1 + t_2}{(t_3 - t_1)(t_2 - t_3)} \mathbf{w}_2 &= \mathbf{v}, \\ \frac{1}{(t_2 - t_1)(t_2 - t_3)} \mathbf{w}_1 + \frac{1}{(t_3 - t_1)(t_3 - t_2)} \mathbf{w}_2 &= \frac{1}{2} \mathbf{a}. \end{aligned}$$

Отсюда систему (2.14) можно переписать так:

$$(2.15) \quad (\mathbf{w}, \mathbf{v}) = A, \quad (\mathbf{w}, \mathbf{a}) = B,$$

где

$$\begin{aligned} A &= \frac{(t_3^2 - t_1^2)(\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_1) + (t_1^2 - t_2^2)(\mathbf{w}_2, \mathbf{w}_2)}{2(t_1 - t_2)(t_1 - t_3)(t_2 - t_3)}, \\ B &= \frac{(t_1 - t_3)(\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_1) + (t_2 - t_1)(\mathbf{w}_2, \mathbf{w}_2)}{(t_1 - t_2)(t_1 - t_3)(t_2 - t_3)}. \end{aligned}$$

Простой подсчет показывает, что A и B выражаются многочленами от t_1, t_2, t_3 коэффициенты которых — линейные функции от (\mathbf{v}, \mathbf{v}) , (\mathbf{v}, \mathbf{a}) , (\mathbf{a}, \mathbf{a}) , причем

$$(2.16) \quad A = o(1), \quad B = -(\mathbf{v}, \mathbf{v}) + o(1), \quad (\max(|t_1|, |t_2|, |t_3|) \rightarrow 0).$$

Таким образом, в пределе система (2.15) переходит в (2.11), ее единственное решение \mathbf{w} стремится к определенному ранее вектору \mathbf{u} , а значит, окружность $C(\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3)$ стремится к C .

Теперь пусть гладкая кривая γ произвольна, $\mathbf{r}(t)$ — некоторая ее регулярная параметризация, $\mathbf{r}(0) = \mathbf{x}_0$, не обязательно вида (2.10). Нам понадобится следующее утверждение.

Лемма 2.1 (Интерполяционный многочлен Лагранжа). *Пусть f — гладкая функция, определенная в окрестности нуля. Тогда для любых попарно различных t_1, t_2, \dots, t_{k+1} из ее области определения существует ровно один многочлен $L(t)$ степени k , удовлетворяющий условию $L(t_i) = f(t_i)$, $i = 1, 2, \dots, k+1$. При $t_1, \dots, t_{k+1} \rightarrow 0$ значения самого многочлена L и первых k его производных в точке 0 стремятся к соответствующим значениям для функции f :*

$$L(0) \rightarrow f(0), \quad L'(0) \rightarrow f'(0), \dots, L^{(k)}(0) \rightarrow f^{(k)}(0).$$

Доказательство. Существование многочлена L вытекает из следующей явной формулы для него:

$$L(t) = \sum_{i=1}^{k+1} f(t_i) \frac{\prod_{j=1, \dots, k+1, j \neq i} (t - t_j)}{\prod_{j=1, \dots, k+1, j \neq i} (t_i - t_j)}.$$

Единственность следует из того, что коэффициенты многочлена L находятся как решение системы из $k+1$ линейных уравнений с таким же числом неизвестных, причем определитель матрицы коэффициентов в левой части есть определитель Вандермонда. Наконец, утверждение о пределе производных в нуле доказывается индукцией по k с помощью теоремы Ролля.

База индукции — $k = 0$. Многочлен L есть константа $f(t_1)$, которая стремится к $f(0)$ при $t_1 \rightarrow 0$. Для индукционного перехода будем считать, что $t_1 < t_2 < \dots < t_{k+1}$. Из теоремы Ролля следует, что найдутся точки q_1, \dots, q_k в промежутках $(t_1, t_2), \dots, (t_k, t_{k+1})$, в которых первые производные многочлена L и функции f совпадают. Подробности оставляем читателю. \square

Из только что доказанной леммы следует, что для любых попарно различных точек $\mathbf{x}_1 = \mathbf{r}_1(t_1)$, $\mathbf{x}_2 = \mathbf{r}_2(t_2)$, $\mathbf{x}_3 = \mathbf{r}_3(t_3)$ на кривой γ имеется ровно одна парабола $\tilde{\gamma}$ с параметризацией

$$\tilde{\mathbf{r}}(t) = \mathbf{x}_0 + \mathbf{v}t + \frac{\mathbf{a}}{2}t^2,$$

удовлетворяющей условию $\tilde{\mathbf{r}}(t_i) = \mathbf{x}_i$, $i = 1, 2, 3$. Кроме того, при $t_1, t_2, t_3 \rightarrow 0$ мы имеем $\mathbf{v} \rightarrow \dot{\mathbf{r}}(0)$, $\mathbf{a} \rightarrow \ddot{\mathbf{r}}(0)$. Мы уже знаем, что окружность $C(\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3)$ близка к окружности, имеющей с $\tilde{\gamma}$ соприкосновение второго порядка в точке \mathbf{x}_0 , центр которой в свою очередь непрерывно зависит от \mathbf{v} , \mathbf{a} , а значит, стремится к окружности, имеющей соприкосновение второго порядка с γ . Для завершения доказательства теоремы 2.6 остается заметить, что остаточные члены $o(1)$ в формулах 2.16 стремятся к нулю *равномерно* по \mathbf{v} , \mathbf{a} , если последние пробегает малую окрестность векторов $\dot{\mathbf{r}}(0)$, $\ddot{\mathbf{r}}(0)$. \square

Определение 2.16. Окружность, имеющая с гладкой кривой γ соприкосновение второго порядка в точке \mathbf{x}_0 называется *соприкасающейся окружностью* кривой γ в точке \mathbf{x}_0 . Ее радиус R и центр O называется *радиусом кривизны* и *центром кривизны* кривой γ в точке \mathbf{x}_0 . Плоскость, в которой она лежит, называется *соприкасающейся плоскостью* кривой γ в точке \mathbf{x}_0 . Вектор $\mathbf{k} = \frac{\overrightarrow{x_0 O}}{R^2}$ называется *вектором кривизны*, вектор $\mathbf{n} = \frac{\overrightarrow{x_0 O}}{R}$ — *вектором главной нормали*, а величина $k = 1/R$ — *кривизной* кривой в точке \mathbf{x}_0 .

Легко видеть, что имеют место следующие соотношения между этими объектами:

$$(\mathbf{n}, \dot{\mathbf{r}}) = 0, \quad |\mathbf{n}| = 1, \quad \mathbf{k} = k \cdot \mathbf{n}.$$

Предложение 2.5. Вектор кривизны и кривизна кривой для произвольной регулярной параметризации $\mathbf{r}(t)$ вычисляются по формуле

$$(2.17) \quad \mathbf{k} = \frac{(\dot{\mathbf{r}}, \dot{\mathbf{r}})\ddot{\mathbf{r}} - (\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}})\dot{\mathbf{r}}}{(\dot{\mathbf{r}}, \dot{\mathbf{r}})^2}, \quad k = \frac{S(\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}})}{|\dot{\mathbf{r}}|^3},$$

где $S(\cdot, \cdot)$ обозначает площадь параллелограмма, натянутого на пару векторов.

Доказательство. Воспользуемся формулой (2.13), выведенной выше. Получим

$$k = \frac{(\dot{\mathbf{r}}, \dot{\mathbf{r}})(\ddot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}}) - (\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}})^2}{(\dot{\mathbf{r}}, \dot{\mathbf{r}})\sqrt{((\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}})\dot{\mathbf{r}} - (\dot{\mathbf{r}}, \dot{\mathbf{r}})\ddot{\mathbf{r}}, (\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}})\dot{\mathbf{r}} - (\dot{\mathbf{r}}, \dot{\mathbf{r}})\ddot{\mathbf{r}})}} = \frac{((\dot{\mathbf{r}}, \dot{\mathbf{r}})(\ddot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}}) - (\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}})^2)^{1/2}}{(\dot{\mathbf{r}}, \dot{\mathbf{r}})^{3/2}},$$

$$\mathbf{k} = k^2 (\dot{\mathbf{r}}, \dot{\mathbf{r}}) \frac{(\dot{\mathbf{r}}, \dot{\mathbf{r}})\ddot{\mathbf{r}} - (\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}})\dot{\mathbf{r}}}{S(\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}})^2}. \quad \square$$

§2.6. Натуральный параметр. Длина дуги. Формула для кривизны в натуральной параметризации.

Определение 2.17. Параметризация гладкой кривой называется *натуральной*, если длина вектора скорости в ней постоянна и равна единице.

Для натурального параметра как правило используют обозначение s , а для производных по натуральному параметру — штрихи, а не точки: $\mathbf{r}' = d\mathbf{r}/ds$, $\mathbf{r}'' = d^2\mathbf{r}/ds^2$.

Замечание 2.2. Иногда натуральной называют также параметризацию, для которой длина вектора скорости постоянна, но не обязательно равна единице.

Теорема 2.7. (i) На гладкой кривой всегда существует натуральная параметризация.

(ii) Любые две натуральные параметризации s и \hat{s} отличаются сдвигом и/или обращением ориентации:

$$s = \hat{s} + \text{const} \quad \text{или} \quad s = -\hat{s} + \text{const}.$$

Доказательство. Мы докажем оба пункта одновременно. Пусть $\mathbf{r}(t)$ — регулярная параметризация некоторой кривой. Будем искать натуральный параметр как функцию от t :

$$s = \varphi(t).$$

По теореме 2.1 функция φ должна быть гладкой, если натуральная параметризация существует. По определению параметр s будет натуральным тогда и только тогда, когда для всех s мы будем иметь

$$\left| \frac{d\mathbf{r}(\varphi^{-1}(s))}{ds} \right| = 1.$$

По теореме о производной сложной функции это равенство равносильно следующему:

$$\left| \dot{\mathbf{r}}(\varphi^{-1}(s)) \frac{d\varphi^{-1}(s)}{ds} \right| = 1.$$

Применяя теорему о производной обратной функции, перепишем это равенство в виде

$$(2.18) \quad |\dot{\varphi}(t)| = |\dot{\mathbf{r}}(t)|.$$

Функция $|\dot{\mathbf{r}}(t)|$ по условию нигде не обращается в нуль, поэтому последнее равенство означает, что либо для всех t выполнено $\dot{\varphi}(t) = |\dot{\mathbf{r}}(t)|$, либо для всех t выполнено $\dot{\varphi}(t) = -|\dot{\mathbf{r}}(t)|$. Таким образом, общее решение уравнения (2.18) имеет вид

$$\varphi(t) = \epsilon \int_{t_0}^t |\dot{\mathbf{r}}(\tau)| d\tau + \text{const},$$

где $\epsilon = \pm 1$. □

Задача 2.9. Докажите, что натуральная параметризация гладкой кривой конечного класса гладкости C^q имеет не меньший класс гладкости, чем любая другая регулярная параметризация.

Задача 2.10. Покажите, что утверждение предыдущей задачи неверно без слова «регулярная».

Определение 2.18. Для кривой γ и двух ее точек $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2$ дугой кривой γ с концами $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2$ мы называем кривую, параметризации которой являются ограничением параметризаций кривой γ на отрезок, концы которого соответствуют точкам \mathbf{x}_1 и \mathbf{x}_2 .

Длиной гладкой дуги кривой γ с концами $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2$ называется разность $|s_1 - s_2|$ между значениями натурального параметра, соответствующих этим точкам. Длиной кусочно-гладкой дуги называется сумма длин составляющих ее гладких дуг.

Из теоремы 2.7 следует, что определение длины дуги корректно, т.е. не зависит от выбора натурального параметра. Из ее доказательства мы видим также следующее.

Предложение 2.6. В произвольной параметризации длина дуги α вычисляется по формуле

$$L(\alpha) = \left| \int_{t_1}^{t_2} |\dot{\mathbf{r}}| dt \right|,$$

где t_1, t_2 — значения параметра, соответствующие концам дуги.

Задача 2.11. Докажите, что длина дуги с концами $\mathbf{x}_1 = \mathbf{r}(t_1), \mathbf{x}_2 = \mathbf{r}(t_2)$ равна пределу длины вписанных ломаных $\mathbf{x}_1 \mathbf{y}_1 \mathbf{y}_2 \dots \mathbf{y}_q \mathbf{x}_2$, где $\mathbf{y}_i = \mathbf{r}(\tau_i)$, $t_1 = \tau_0 < \tau_1 < \tau_2 < \dots < \tau_q < \tau_{q+1} = t_2$ при стремлении к нулю величины $\max_{i=0, \dots, q} (\tau_{i+1} - \tau_i)$.

Для натуральной параметризации многие формулы упрощаются. Примером служит следующее утверждение.

Предложение 2.7. В натуральной параметризации $\mathbf{r}(s)$ кривизна гладкой кривой вычисляется по формуле

$$(2.19) \quad k(s) = |\mathbf{r}''(s)|.$$

Доказательство. Сначала докажем лемму, которой будем пользоваться и в дальнейшем.

Лемма 2.2. Пусть $\mathbf{u}(t)$ — переменный вектор постоянной длины, $|\mathbf{u}(t)| \equiv \text{const}$. Тогда при всех t имеет место равенство

$$(\dot{\mathbf{u}}, \mathbf{u}) = 0.$$

Доказательство. По условию скалярный квадрат $(\mathbf{u}(t), \mathbf{u}(t))$ есть постоянная величина. Отсюда

$$0 = \frac{d}{dt}(\mathbf{u}, \mathbf{u}) = (\dot{\mathbf{u}}, \mathbf{u}) + (\mathbf{u}, \dot{\mathbf{u}}) = 2(\dot{\mathbf{u}}, \mathbf{u}).$$

Мы воспользовались здесь правилом Ньютона–Лейбница, которое применимо к любой билинейной функции. \square

Итак, для натуральной параметризации мы имеем

$$|\mathbf{r}'| = 1, \quad (\mathbf{r}', \mathbf{r}'') = 0.$$

Отсюда

$$S(\mathbf{r}', \mathbf{r}'') = |\mathbf{r}''|,$$

И формула (2.17) превращается в (2.19). \square

Формула (2.19) имеет наглядную геометрическую интерпретацию: при перемещении по кривой на малое расстояние $\Delta s > 0$ вектор скорости поворачивается на угол $\Delta\varphi = k \cdot \Delta s + o(\Delta s)$. Действительно, так как вектор \mathbf{r}'' ортогонален \mathbf{r}' , то угол между вектором $\mathbf{r}'(s + \Delta s) = \mathbf{r}'(s) + \Delta s \cdot \mathbf{r}''(s) + o(\Delta s)$ и $\mathbf{r}'(s)$ равен $\Delta s \cdot |\mathbf{r}''(s)|/|\mathbf{r}'| + o(\Delta s) = k \cdot \Delta s + o(\Delta s)$, см. рис. 2.

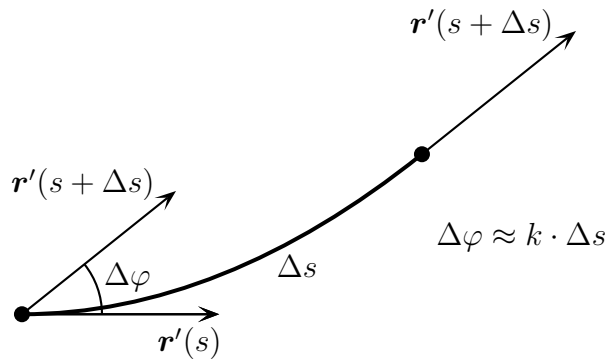


Рис. 2. Кривизна — скорость вращения касательного вектора

Задача 2.12. Покажите, что вектор кривизны кривой в натуральной параметризации равен вектору ускорения: $\mathbf{k} = \mathbf{r}''$, а вектор главной нормали (там, где кривизна не равна нулю) — единичному вектору того же направления: $\mathbf{n} = \mathbf{r}''/|\mathbf{r}''|$.

§2.7. Кривизна со знаком и формулы Френе плоской кривой. В этом параграфе мы будем иметь дело лишь с кривыми на плоскости \mathbb{R}^2 .

Выше кривизна кривой в произвольной точке была определена как некоторое неотрицательное число. В случае гладкой плоской кривой это число почти полностью определяет вектор кривизны в соответствующей точке. А именно, с точностью до знака. Действительно, вектор кривизны равен

$$(2.20) \quad \mathbf{k} = k \cdot \mathbf{n},$$

где \mathbf{n} — вектор главной нормали, а последний — это некоторый единичный вектор, ортогональный вектору скорости. В каждой точке кривой имеется ровно два «претендента» на вектор главной нормали, т.е. два вектора единичной длины, ортогональных вектору скорости.

Если кривая имеет точки спрямления, то в них вектор главной нормали не определен и обычно не может быть определен так, чтобы быть непрерывной функцией от точки, см. рис. 3, слева.

Во многих случаях бывает удобно заранее «назначить» один из этих двух векторов вектором главной нормали, а кривизне приписать знак «+» или «−» так, чтобы формула (2.20) осталась верной, причем сделать это согласованным образом вдоль всей кривой. Такое «назначение» называется ориентацией кривой.

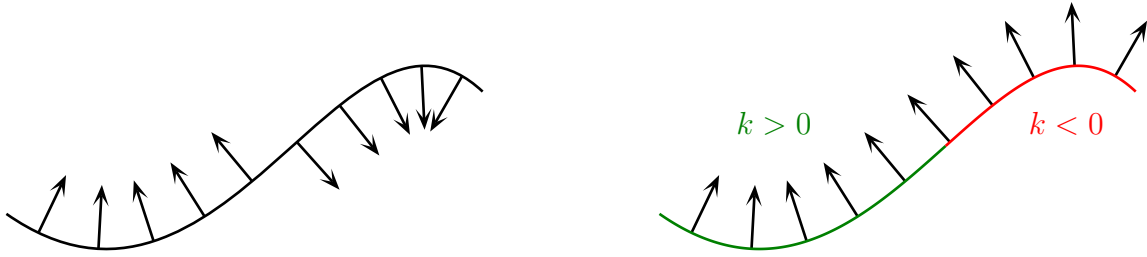


Рис. 3. Вектор нормали \mathbf{n} по умолчанию (слева) и при заданной ориентации

Определение 2.19. Говорят, что на гладкой плоской кривой выбрана *коориентация* (или что кривая *коориентирована*), если в каждой точке этой кривой выбран единичный вектор \mathbf{n} , ортогональный соответствующему вектору скорости \mathbf{v} (для некоторой фиксированной регулярной параметризации), причем так, что ориентация пары (\mathbf{v}, \mathbf{n}) одна и та же для всех точек кривой.

Говорят, что на кусочно-гладкой плоской кривой выбрана коориентация, если коориентирована каждая ее гладкая дуга, причем коориентации разных дуг согласованы между собой. А именно, пары (\mathbf{v}, \mathbf{n}) вектор скорости—вектор нормали имеют одинаковую ориентацию для всех дуг.

Если кривая коориентирована, то ее *кривизной* называется коэффициент пропорциональности k в равенстве (2.20), где вектор кривизны \mathbf{k} определен как раньше, а \mathbf{n} — нормаль, задающая коориентацию кривой, см. рис. 3, справа.

Задача 2.13. Докажите, что в случае гладкой кривой условие сохранения ориентации пары (\mathbf{v}, \mathbf{n}) равносильно тому, что вектор \mathbf{n} гладко зависит от точки кривой. Покажите, что коориентацию на (кусочно-) гладкой кривой можно выбрать ровно двумя способами.

Теорема 2.8 (Формулы Френе плоской кривой). Для натуральной параметризации $\mathbf{r}(s)$ гладкой коориентированной кривой во всех точках выполнены равенства

$$(2.21) \quad \begin{aligned} \mathbf{v}' &= k \cdot \mathbf{n}, \\ \mathbf{n}' &= -k \cdot \mathbf{v}, \end{aligned}$$

где $\mathbf{v} = \mathbf{r}'$ — вектор скорости.

Доказательство. Мы уже знаем, что $\mathbf{r}'' = \mathbf{v}' = \mathbf{k} = k \cdot \mathbf{n}$. Так что доказать нужно лишь второе равенство. Из леммы 2.2 векторы \mathbf{n}' и \mathbf{n} ортогональны. Отсюда вектор \mathbf{n}' коллинеарен вектору скорости \mathbf{v} : $\mathbf{n}' = \lambda \mathbf{v}$. Далее,

$$(\mathbf{n}, \mathbf{v}) \equiv 0, \quad \text{следовательно,} \quad 0 = (\mathbf{n}, \mathbf{v})' = (\mathbf{n}', \mathbf{v}) + (\mathbf{n}, \mathbf{v}') = \lambda + k.$$

Отсюда $\lambda = -k$. □

Определение 2.20. Ортонормированный базис, составленный при натуральной параметризации из вектора скорости $\mathbf{v} = \mathbf{r}'$ и вектора нормали $\mathbf{n} = \pm \mathbf{r}''/|\mathbf{r}''|$ (знак зависит от коориентации, по умолчанию — «+») в точке \mathbf{x}_0 данной кривой называется *базисом Френе* этой кривой в точке \mathbf{x}_0 .

Заметим, что базис Френе определен неоднозначно. Если изменить знак натурального параметра: $s \mapsto -s$, то вектор \mathbf{v} также меняет знак.

Формулы Френе имеют важное следствие:

Теорема 2.9. (i) Гладкая коориентированная кривая на плоскости восстанавливается по функции $k(s)$, выражающей кривизну через натуральный параметр, однозначно с точностью до движения.

(ii) Для любой гладкой функции $k(s)$ найдется гладкая плоская кривая с зависимостью кривизны от натурального параметра, выраженной этой функцией.

Доказательство. (i) Очевидно, что множество решений системы уравнений (2.21) инвариантно относительно движений плоскости. Эти уравнения вместе с уравнением

$$(2.22) \quad \mathbf{r}' = \mathbf{v}$$

образуют систему обыкновенных дифференциальных уравнений первого порядка, поэтому решение при фиксированных начальных данных единственно. Начальными данными является точка $\mathbf{r}(s_0)$ и ортонормированный базис $\mathbf{v}(s_0), \mathbf{n}(s_0)$, т.е. некоторый ортонормированный репер. Движением плоскости любой такой репер переводится в любой другой, а значит любое решение можно движением перевести в другое решение.

(ii) Зафиксируем начальный момент s_0 и положим

$$(2.23) \quad \begin{aligned} \varphi(s) &= \int_{s_0}^s k(\tau) d\tau, \\ \mathbf{v}(s) &= (\cos(\varphi(s)), \sin(\varphi(s))), \\ \mathbf{n}(s) &= (-\sin(\varphi(s)), \cos(\varphi(s))), \\ \mathbf{r}(s) &= \int_{s_0}^s \mathbf{v}(\tau) d\tau. \end{aligned}$$

Проверку того, что эти формулы дают решение уравнений (2.21) и (2.22), а также того, что кривизна выражается функцией $k(s)$ от натурального параметра, оставляем читателю. \square

Формула $k = k(s)$, выражающая кривизну гладкой плоской кривой через натуральный параметр, называется *нормальным уравнением* этой кривой. В силу теоремы 2.9 переход от любого другого способа задания кривой к нормальному уравнению решает задачу *классификации* гладких плоских кривых с точностью до движения, так как произвол в нормальном уравнении состоит лишь в сдвиге натурального параметра и возможном изменении его знака: $s \mapsto \pm s + \text{const}$.

Заметим, что формулы Френе имеют следующую компактную запись:

$$\begin{pmatrix} \mathbf{v} & \mathbf{n} \end{pmatrix}' = \begin{pmatrix} \mathbf{v} & \mathbf{n} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -k \\ k & 0 \end{pmatrix}.$$

Задача 2.14. Докажите, что для расстояния от точки \mathbf{x} гладкой кривой до касательной ℓ в точке \mathbf{x}_0 выполнено

$$\rho(\mathbf{x}, \ell) = k(\mathbf{x}_0) \frac{|\mathbf{x}\mathbf{x}_0|^2}{2} + o(|\mathbf{x}\mathbf{x}_0|^2).$$

Задача 2.15. Докажите, что плоская кривая с постоянной кривизной есть прямая или окружность (часть прямой или окружности).

Задача 2.16. Докажите, что длина гладкой дуги γ_ε , полученной из данной дуги γ сдвигом каждой точки на малое расстояние ε по направлению соответствующего вектора нормали равна

$$L(\gamma_\varepsilon) = L(\gamma) - \varepsilon \int_\gamma k(s) ds.$$

§2.8. Формулы Френе пространственной кривой. Кручение. В этом параграфе мы рассматриваем гладкую кривую в \mathbb{R}^3 без точек спрямления, заданную натуральной параметризацией $\mathbf{r}(s)$. Пространство \mathbb{R}^3 считается ориентированным.

Обозначим, как и раньше, через \mathbf{v} и \mathbf{n} векторы скорости и главной нормали:

$$\mathbf{v} = \mathbf{r}', \quad \mathbf{n} = \frac{\mathbf{r}''}{|\mathbf{r}''|},$$

и дополним их до ортонормированного базиса вектором

$$\mathbf{b} = [\mathbf{v}, \mathbf{n}],$$

где $[\cdot, \cdot]$ обозначает векторное произведение. Вектор \mathbf{b} называется *вектором бинормали* данной кривой в соответствующей точке.

Определение 2.21. Построенный таким образом ортонормированный базис $\mathbf{v}(s), \mathbf{n}(s), \mathbf{b}(s)$ называется *базисом Френе* данной пространственной кривой в точке $\mathbf{r}(s)$.

Как и в случае плоскости, базис Френе пространственной кривой определен неоднозначно. А именно, если изменить знак натурального параметра, то векторы \mathbf{v}, \mathbf{b} поменяют направление на противоположное. Этим неоднозначность исчерпывается.

Теорема 2.10 (Формулы Френе пространственной кривой). *Базис Френе $\mathbf{v}, \mathbf{n}, \mathbf{b}$ пространственной кривой удовлетворяет уравнениям*

$$(2.24) \quad \begin{aligned} \mathbf{v}' &= k\mathbf{n}, \\ \mathbf{n}' &= -k\mathbf{v} + \kappa\mathbf{b}, \\ \mathbf{b}' &= -\kappa\mathbf{n}, \end{aligned}$$

где $\kappa = \kappa(s)$ — некоторая гладкая функция.

Доказательство. Первое уравнение в (2.24) является следствием определений и выполнено в любой размерности $n \geq 2$.

Поскольку базис Френе ортонормирован, для любого вектора \mathbf{u} выполнено

$$(2.25) \quad \mathbf{u} = (\mathbf{u}, \mathbf{v})\mathbf{v} + (\mathbf{u}, \mathbf{n})\mathbf{n} + (\mathbf{u}, \mathbf{b})\mathbf{b}.$$

Далее мы воспользуемся леммой 2.2, а также следующим аналогичным наблюдением: если два вектора $\mathbf{u}_1(s), \mathbf{u}_2(s)$, зависящих от параметра, ортогональны, то

$$(2.26) \quad (\mathbf{u}'_1, \mathbf{u}_2) = -(\mathbf{u}_1, \mathbf{u}'_2).$$

Действительно, это следует из формулы Ньютона–Лейбница: $0 = (\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2)' = (\mathbf{u}'_1, \mathbf{u}_2) + (\mathbf{u}_1, \mathbf{u}'_2)$.

Обозначим $(\mathbf{n}', \mathbf{b})$ через κ . Из (2.25), (2.26) и леммы 2.2 получаем:

$$\begin{aligned} \mathbf{n}' &= (\mathbf{n}', \mathbf{v})\mathbf{v} + (\mathbf{n}', \mathbf{n})\mathbf{n} + (\mathbf{n}', \mathbf{b})\mathbf{b} = -(\mathbf{n}, \mathbf{v}')\mathbf{v} + \kappa\mathbf{b} = -k\mathbf{v} + \kappa\mathbf{b}, \\ \mathbf{b}' &= (\mathbf{b}', \mathbf{v})\mathbf{v} + (\mathbf{b}', \mathbf{n})\mathbf{n} + (\mathbf{b}', \mathbf{b})\mathbf{b} = -(\mathbf{b}, \mathbf{v}')\mathbf{v} - (\mathbf{b}, \mathbf{n}')\mathbf{n} = -\kappa\mathbf{n}. \end{aligned}$$

□

Уравнения (2.24) можно записать в матричном виде:

$$(2.27) \quad (\mathbf{v} \quad \mathbf{n} \quad \mathbf{b})' = (\mathbf{v} \quad \mathbf{n} \quad \mathbf{b}) \begin{pmatrix} 0 & -k & 0 \\ k & 0 & -\kappa \\ 0 & \kappa & 0 \end{pmatrix}.$$

Определение 2.22. Величина $\kappa(s)$ в формулировке теоремы 2.10 называется *кручением* данной кривой в точке $(s, \mathbf{r}(s))$.

Геометрический смысл кручения виден из третьего уравнения в (2.24): это скорость вращения вектора \mathbf{b} , а значит, скорость вращения соприкасающейся плоскости кривой в данной точке.

Задача 2.17. Докажите, что значение кручения в данной точке кривой не изменится, если сменить направление ее обхода, т.е. сделать замену натурального параметра $s \mapsto -s$.

Теорема 2.11. *Кривая в \mathbb{R}^3 без точек спрямления содержится в некоторой плоскости тогда и только тогда, когда ее кручение всюду равно нулю.*

Доказательство. Если кривая лежит в плоскости, то для всех s векторы $\mathbf{v}(s)$ и $\mathbf{n}(s)$ образуют базис в этой плоскости, а значит вектор $\mathbf{b}(s)$, который является нормалью к ней, постоянен, $\mathbf{b}' = 0$. Отсюда $\kappa(s) = 0$ для всех s .

Пусть, наоборот, кручение равно нулю. Тогда из третьей формулы в (2.24) следует, что вектор $\mathbf{b}(s)$ постоянен. Таким образом, вектор скорости $\mathbf{v}(s)$ при всех s ортогонален постоянному вектору, а значит, этому вектору ортогонален и любой вектор, соединяющий две точки нашей кривой. Следовательно, кривая плоская. □

Предложение 2.8. В произвольной регулярной параметризации кручение вычисляется по формуле

$$(2.28) \quad \kappa = \frac{V_{\text{or}}(\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}})}{S(\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}})^2},$$

где $V_{\text{or}}(\cdot, \cdot, \cdot)$ обозначает ориентированный объем.

Доказательство. Используя (2.17), выразим базис Френе через векторы $\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}}$:

$$\mathbf{v} = \dot{\mathbf{r}} \frac{dt}{ds}, \quad \mathbf{n} = \frac{((\dot{\mathbf{r}}, \dot{\mathbf{r}})\ddot{\mathbf{r}} - (\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}})\dot{\mathbf{r}})}{|\dot{\mathbf{r}}| S(\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}})}, \quad \mathbf{b} = [\mathbf{v}, \mathbf{n}] = a [\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}}],$$

где

$$a = \frac{dt}{ds} \frac{|\dot{\mathbf{r}}|}{S(\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}})}.$$

Из третьего уравнения в (2.24) получаем

$$\kappa = -(\mathbf{b}', \mathbf{n}) = -(a' [\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}}], \mathbf{n}) - \left(a \left[\frac{dt}{ds} \ddot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}} \right], \mathbf{n} \right) - \left(a \left[\dot{\mathbf{r}}, \frac{dt}{ds} \ddot{\mathbf{r}} \right], \mathbf{n} \right).$$

Первые два слагаемых равны нулю как смешанные произведения линейно зависимых векторов. Последнее слагаемое равно

$$-\left(a \left[\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}} \frac{dt}{ds} \right], \mathbf{n} \right) = -\left(a \left[\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}} \frac{dt}{ds} \right], \frac{|\dot{\mathbf{r}}| \ddot{\mathbf{r}}}{S(\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}})} \right) = -\left(\frac{dt}{ds} \right)^2 \frac{|\dot{\mathbf{r}}|^2}{S(\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}})^2} V_{\text{or}}(\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}}) = \frac{V_{\text{or}}(\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}})}{S(\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}})^2}. \quad \square$$

§2.9. Восстановление кривой в \mathbb{R}^3 по кривизне и кручению. Аналогично плоскому случаю пространственную кривую можно восстановить по кривизне и кручению.

Теорема 2.12. Для любой пары гладких функций $k, \kappa : I \rightarrow \mathbb{R}$, первая из которых всюду положительна, с точностью до движения существует ровно одна кривая в \mathbb{R}^3 , кривизна и кручение которой выражаются для некоторой натуральной параметризации функциями k и κ соответственно.

Доказательство. Доказательство единственности не отличается от плоского случая. Уравнения (2.24) вместе с $\mathbf{r}' = \mathbf{v}$ образуют систему обыкновенных дифференциальных уравнений, решение которого единственно при фиксированных начальных условиях, которыми является начальная точка и базис Френе в начальный момент. Любой ортонормированный положительно ориентированный репер переводится движением в любой другой. Поэтому начальные данные одного решения можно перевести в начальные данные другого решения. При этом одно решение перейдет в другое в силу инвариантности уравнений относительно группы собственных движений.

Для доказательства существования нужно взять произвольный начальный момент $s_0 \in I$ и произвольный ортонормированный положительно ориентированный репер $\mathbf{x}_0, \mathbf{v}_0, \mathbf{n}_0, \mathbf{b}_0$, решить уравнения (2.24), а затем уравнение $\mathbf{r}' = \mathbf{v}$ с начальными условиями $\mathbf{v}(s_0) = \mathbf{v}_0, \mathbf{n}(s_0) = \mathbf{n}_0, \mathbf{b}(s_0) = \mathbf{b}_0, \mathbf{r}(s_0) = \mathbf{x}_0$. Решение существует на всем промежутке I , поскольку уравнения линейны. Нужно лишь проверить, что кривизна и кручение полученной кривой выражаются исходными функциями $k(s), \kappa(s)$. Для этого достаточно показать, что базис $\mathbf{v}, \mathbf{n}, \mathbf{b}$ остается ортонормированным в силу уравнений (2.24).

Лемма 2.3. Пусть $X(t)$ — матрица размера $n \times n$, зависящая от параметра, причем в начальный момент $t = 0$ она ортогональна. Тогда следующие утверждения равносильны:

- (i) матрица $X(t)$ ортогональна при всех t ;
- (ii) при всех t матрица $X(t)^{-1} \dot{X}(t)$ кососимметрична.

Доказательство. Положим $A(t) = X^\top(t)X(t)$, $B(t) = X(t)^{-1}\dot{X}(t)$. Имеем

$$(2.29) \quad \dot{A} = \dot{X}^\top X + X^\top \dot{X} = B^\top A + AB.$$

Матрица $X(t)$ ортогональна тогда и только тогда, когда $A(t) = E$ — единичная матрица.

Если $A(t) = E$ для всех t , то из (2.29) следует, что $B^\top(t) + B(t) = 0$ для всех t .

Пусть, наоборот, матрица $B(t)$ кососимметрична при всех t и $A(0) = E$. Тогда постоянная функция $A(t) = E$ является решением уравнения (2.29) с этим начальным условием. Остается воспользоваться единственностью решения. \square

Вернемся к доказательству теоремы 2.12. Обозначим через $A(s)$ матрицу, по столбцам которой стоят векторы $\mathbf{v}(s)$, $\mathbf{n}(s)$, $\mathbf{b}(s)$, найденные из уравнений (2.24). Ортонормированность базиса $\mathbf{v}(s), \mathbf{n}(s), \mathbf{b}(s)$ означает ортогональность матрицы $A(s)$. В начальный момент $s = s_0$ условие ортогональности выполнено. Уравнения (2.24) переписываются в виде

$$A' = A \begin{pmatrix} 0 & -k & 0 \\ k & 0 & -\kappa \\ 0 & \kappa & 0 \end{pmatrix}.$$

Отсюда по лемме 2.3 матрица $A(s)$ ортогональна при всех s . \square

§2.10. k -Регулярность. Многомерные формулы Френе.

Определение 2.23. Кривая в евклидовом пространстве \mathbb{R}^n называется k -регулярной, где $k \in \mathbb{N}$, если она допускает параметризацию $\mathbf{r}(t)$, для которой векторы $d\mathbf{r}/dt$, $d^2\mathbf{r}/dt^2$, \dots , $d^k\mathbf{r}/dt^k$ линейно независимы при всех t .

Лемма 2.4. Пусть $t = t(\tau)$ — гладкая функция со всюду ненулевой первой производной, а $\mathbf{r}(t)$ — гладкая параметризованная кривая. Тогда для любого $k \in \mathbb{N}$ в каждой точке кривой выполнено равенство

$$(2.30) \quad \begin{pmatrix} \frac{d\mathbf{r}}{d\tau} & \frac{d^2\mathbf{r}}{d\tau^2} & \cdots & \frac{d^k\mathbf{r}}{d\tau^k} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{d\mathbf{r}}{dt} & \frac{d^2\mathbf{r}}{dt^2} & \cdots & \frac{d^k\mathbf{r}}{dt^k} \end{pmatrix} \cdot R,$$

где R — верхнетреугольная матрица, на диагонали которой стоят числа $dt/d\tau$, $(dt/d\tau)^2$, \dots , $(dt/d\tau)^k$.

Доказательство. Это утверждение равносильно следующему: в каждой точке данной кривой для всех $j \in \mathbb{N}$ вектор $d^j\mathbf{r}/d\tau^j$ имеет вид

$$(2.31) \quad \frac{d^j\mathbf{r}}{d\tau^j} = \left(\frac{dt}{d\tau}\right)^j \cdot \frac{d^j\mathbf{r}}{dt^j} + R_{j-1,j} \cdot \frac{d^{j-1}\mathbf{r}}{dt^{j-1}} + \dots + R_{1,j} \cdot \frac{d\mathbf{r}}{dt},$$

где $R_{j-1,j}, \dots, R_{1,j}$ — некоторые коэффициенты. Это утверждение доказывается по индукции. Для $j = 1$ равенство (2.31) (в этом случае в правой части остается только первое слагаемое) следует из теоремы о дифференцировании сложной функции. Для индукционного перехода продифференцируем обе части (2.31) по τ :

$$\begin{aligned} \frac{d^{j+1}\mathbf{r}}{d\tau^{j+1}} &= \left(\frac{dt}{d\tau}\right)^{j+1} \cdot \frac{d^{j+1}\mathbf{r}}{dt^{j+1}} + \left(\frac{d}{d\tau}\left(\frac{dt}{d\tau}\right)^j + R_{j-1,j} \frac{dt}{d\tau}\right) \cdot \frac{d^j\mathbf{r}}{dt^j} + \\ &+ \left(\frac{dR_{j-1,j}}{d\tau} + R_{j-2,j} \frac{dt}{d\tau}\right) \cdot \frac{d^{j-1}\mathbf{r}}{dt^{j-1}} + \dots + \left(\frac{dR_{2,j}}{d\tau} + R_{1,j} \frac{dt}{d\tau}\right) \cdot \frac{d^2\mathbf{r}}{dt^2} + \frac{dR_{1,j}}{d\tau} \frac{d\mathbf{r}}{dt}. \quad \square \end{aligned}$$

Из леммы 2.4 вытекает следующее утверждение.

Предложение 2.9. Если кривая k -регулярна, то для любой регулярной параметризации $\mathbf{r}(t)$ векторы $d\mathbf{r}/dt$, $d^2\mathbf{r}/dt^2$, \dots , $d^k\mathbf{r}/dt^k$ линейно независимы.

Теперь напомним некоторые сведения из курса линейной алгебры.

Теорема 2.13. Для любого набора $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k$ линейно независимых векторов евклидова пространства существует, и притом единственный, ортонормированный базис $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_k$ подпространства $\langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k \rangle$, порожденного этими векторами, такой, что матрица перехода R от $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_k$ к $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k$ верхнетреугольная с положительными числами на диагонали:

$$(\mathbf{v}_1 \ \mathbf{v}_2 \ \dots \ \mathbf{v}_k) = (\mathbf{e}_1 \ \mathbf{e}_2 \ \dots \ \mathbf{e}_k) \cdot R.$$

Кроме того, на диагонали матрицы R стоят числа

$$V(\mathbf{v}_1), \frac{V(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2)}{V(\mathbf{v}_1)}, \frac{V(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3)}{V(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2)}, \dots, \frac{V(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_{k-1}, \mathbf{v}_k)}{V(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_{k-1})},$$

где $V(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_j)$ обозначает объем параллелепипеда, натянутого на векторы $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_j$.

Напомним также идеи доказательства этой теоремы. Единственность базиса $\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_k$ с указанными свойствами следует из того, что верхнетреугольная матрица с положительными числами на диагонали является ортогональной тогда и только тогда, когда она единичная.

Существование же базиса $\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_k$ доказывается путем его явного построения, которое называется процессом ортогонализации Грама–Шмидта:

$$\begin{aligned} \mathbf{u}_1 &= \mathbf{v}_1, & \mathbf{e}_1 &= \mathbf{u}_1 / |\mathbf{u}_1|, \\ \mathbf{u}_2 &= \mathbf{v}_2 - (\mathbf{e}_1, \mathbf{v}_2)\mathbf{e}_1, & \mathbf{e}_2 &= \mathbf{u}_2 / |\mathbf{u}_2|, \\ \mathbf{u}_3 &= \mathbf{v}_3 - (\mathbf{e}_1, \mathbf{v}_3)\mathbf{e}_1 - (\mathbf{e}_2, \mathbf{v}_3)\mathbf{e}_2, & \mathbf{e}_3 &= \mathbf{u}_3 / |\mathbf{u}_3|, \\ &\dots & & \\ \mathbf{u}_k &= \mathbf{v}_k - \sum_{j=1}^{k-1} (\mathbf{e}_j, \mathbf{v}_k)\mathbf{e}_j, & \mathbf{e}_k &= \mathbf{u}_k / |\mathbf{u}_k| \end{aligned}$$

Определение 2.24 (предварительное). Пусть γ — n -регулярная кривая в евклидовом пространстве \mathbb{R}^n и $\mathbf{r}(t)$ — ее регулярная параметризация. Для каждой точки этой кривой базис пространства \mathbb{R}^n , полученный ортогонализацией Грама–Шмидта из базиса $\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}}, \dots, d^n \mathbf{r} / dt^n$, называется базисом Френе кривой γ в этой точке.

Предложение 2.10. Базис Френе гладкой n -регулярной кривой в \mathbb{R}^n в каждой точке не зависит от выбора параметризации при условии, что фиксирована ориентация кривой, то есть направление возрастания параметра на ней.

Доказательство. Пусть t и τ — два параметра на данной кривой, возрастающие в одном направлении, то есть $dt/d\tau > 0$, и пусть по отношению к обоим параметризация \mathbf{r} данной кривой является регулярной (а значит, и n -регулярной). Обозначим $d^k \mathbf{r} / dt^k$ через \mathbf{u}_k , а $d^k \mathbf{r} / d\tau^k$ через \mathbf{v}_k , $k = 1, \dots, n$.

По лемме 2.4 матрицы перехода между базисами $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n$ и $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$ верхнетреугольные с положительными элементами на диагонали. По теореме 2.13 это означает, что результат процесса ортогонализации Грама–Шмидта для них будет одинаковым. \square

Задача 2.18. Как изменится базис Френе, если изменить направление кривой на противоположное, то есть сделать замену параметра $t \mapsto -t$?

Теорема 2.14. Для базиса Френе $\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n$ n -регулярной ориентированной кривой в \mathbb{R}^n , параметризованной натуральным параметром, имеют место равенства

$$\begin{aligned}
 \mathbf{e}'_1 &= k_1 \mathbf{e}_2, \\
 \mathbf{e}'_2 &= k_2 \mathbf{e}_3 - k_1 \mathbf{e}_1, \\
 \mathbf{e}'_3 &= k_3 \mathbf{e}_4 - k_2 \mathbf{e}_2, \\
 &\dots \\
 \mathbf{e}'_{n-1} &= k_{n-1} \mathbf{e}_n - k_{n-2} \mathbf{e}_{n-2}, \\
 \mathbf{e}'_n &= -k_{n-1} \mathbf{e}_{n-1},
 \end{aligned}
 \tag{2.32}$$

где k_1, \dots, k_{n-1} — некоторые гладкие функции натурального параметра (они называются обобщенными кривизнами данной кривой).

Для произвольной регулярной параметризации $\mathbf{r}(t)$, согласованной с ориентацией, обобщенные кривизны вычисляются по формуле

$$k_j = \frac{V_{j+1} V_{j-1}}{V_j^2 |\dot{\mathbf{r}}|},
 \tag{2.33}$$

где V_j — объем параллелепипеда, натянутого на векторы $\dot{\mathbf{r}}, \dots, d^j \mathbf{r}/dt^j$ при $j > 1$, $V_1 = |\dot{\mathbf{r}}|$, $V_0 = 1$.

Доказательство. Для краткости будем обозначать $d^j \mathbf{r}/dt^j$ через $\mathbf{r}^{(j)}$. Производные по t будем обозначать также точками, а по натуральному параметру s — штрихами.

В точке кривой $\mathbf{r}(t)$ матрицу перехода от базиса Френе $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n$ к $\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}}, \dots, \mathbf{r}^{(n)}$ обозначим через $R(t)$:

$$(\dot{\mathbf{r}} \quad \ddot{\mathbf{r}} \quad \dots \quad \mathbf{r}^{(n)}) = (\mathbf{e}_1 \quad \mathbf{e}_2 \quad \dots \quad \mathbf{e}_n) \cdot R.
 \tag{2.34}$$

(Для краткости зависимость от параметра t в формулах будем, как и раньше, опускать.) По определению базиса Френе матрица R верхнетреугольная. Кроме того, на ее диагонали стоят следующие положительные числа:

$$\frac{V_1}{V_0}, \frac{V_2}{V_1}, \dots, \frac{V_n}{V_{n-1}}.
 \tag{2.35}$$

Продифференцируем обе части равенства (2.34) по t :

$$(\ddot{\mathbf{r}} \quad \dddot{\mathbf{r}} \quad \dots \quad \mathbf{r}^{(n+1)}) = (\dot{\mathbf{e}}_1 \quad \dot{\mathbf{e}}_2 \quad \dots \quad \dot{\mathbf{e}}_n) \cdot R + (\mathbf{e}_1 \quad \mathbf{e}_2 \quad \dots \quad \mathbf{e}_n) \cdot \dot{R},$$

откуда получаем

$$(\dot{\mathbf{e}}_1 \quad \dot{\mathbf{e}}_2 \quad \dots \quad \dot{\mathbf{e}}_n) = \left((\ddot{\mathbf{r}} \quad \dddot{\mathbf{r}} \quad \dots \quad \mathbf{r}^{(n+1)}) - (\mathbf{e}_1 \quad \mathbf{e}_2 \quad \dots \quad \mathbf{e}_n) \cdot \dot{R} \right) \cdot R^{-1}.$$

Тривиальным образом имеет место следующее соотношение:

$$(\ddot{\mathbf{r}} \quad \dddot{\mathbf{r}} \quad \dots \quad \mathbf{r}^{(n+1)}) = (\dot{\mathbf{r}} \quad \ddot{\mathbf{r}} \quad \dots \quad \mathbf{r}^{(n)}) \cdot A,$$

где матрица A имеет вид:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & \dots & \dots & 0 & * \\ 1 & \ddots & & \vdots & * \\ 0 & \ddots & \ddots & \vdots & * \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 & * \\ 0 & \dots & 0 & 1 & * \end{pmatrix}.$$

(В последнем столбце этой матрицы стоят коэффициенты разложения вектора $\mathbf{r}^{(n+1)}$ по базису $\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}}, \dots, \mathbf{r}^{(n)}$, которые нам не понадобятся.) Отсюда, используя (2.34), получаем

$$(\dot{\mathbf{e}}_1 \quad \dot{\mathbf{e}}_2 \quad \dots \quad \dot{\mathbf{e}}_n) = (\mathbf{e}_1 \quad \mathbf{e}_2 \quad \dots \quad \mathbf{e}_n) \cdot B,$$

где матрица B есть

$$B = (RA - \dot{R})R^{-1}.$$

Из вида матрицы A и того, что матрица R верхнетреугольная с чилами (2.35) на диагонали, следует, что единственные ненулевые элементы матрицы B под диагональю стоят непосредственно под диагональю, и эти элементы равны:

$$B_{2,1} = \frac{V_2 V_0}{V_1^2}, \quad B_{3,2} = \frac{V_3 V_1}{V_2^2}, \quad \dots, \quad B_{n,n-1} = \frac{V_n V_{n-2}}{V_{n-1}^2}.$$

Из леммы 2.3 следует, что матрица B кососимметрична. Поэтому она имеет ненулевые элементы только непосредственно над и непосредственно под диагональю, причем $B_{i+1,i} = -B_{i,i+1} = V_{i+1}V_{i-1}/V_i^2$. Для доказательства теоремы остается заметить, что

$$(\mathbf{e}_1 \quad \mathbf{e}_2 \quad \dots \quad \mathbf{e}_n)' = \frac{1}{|\dot{\mathbf{r}}|} (\dot{\mathbf{e}}_1 \quad \dot{\mathbf{e}}_2 \quad \dots \quad \dot{\mathbf{e}}_n). \quad \square$$

Проведенные выше построения имеют существенный недостаток в том, что для них требуется n -регулярность кривой. Это важно, поскольку “типичная” кривая в \mathbb{R}^n $(n-1)$ -регулярна, но не обязательно n -регулярна. Более точно, любую регулярную кривую в \mathbb{R}^n можно сделать $(n-1)$ -регулярной сколь угодно малым возмущением, а для n -регулярности это неверно.

Поэтому мы модифицируем определение 2.24 следующим образом.

Определение 2.25. Пусть γ — $(n-1)$ -регулярная кривая в евклидовом пространстве \mathbb{R}^n и $\mathbf{r}(t)$ — ее регулярная параметризация. Для каждой точки кривой γ ее базисом Френе $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n$ в этой точке называется ортонормированный базис, в котором первые $n-1$ векторов получены ортогонализацией Грама–Шмидта из набора векторов $\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}}, \dots, d^{n-1}\mathbf{r}/dt^{n-1}$, а последний вектор выбран таким образом, чтобы ориентация базиса была положительной.

Если кривая n -регулярна, то данное определение отличается от определения 2.24 только способом выбора знака вектора \mathbf{e}_n , поэтому формулы Френе (2.32) остаются верны с той лишь разницей, что в выражении (2.33) для последней обобщенной кривизны k_{n-1} вместо V_n нужно подставить ориентированный объем $V_n^{\text{ор}}$ параллелепипеда, натянутого на векторы $\dot{\mathbf{r}}, \ddot{\mathbf{r}}, \dots, \mathbf{r}^{(n)}$. Поскольку нигде в выражениях для обобщенных кривизн не выполняется деление на $V_n^{\text{ор}}$, они остаются верными и для $(n-1)$ -регулярных кривых, не являющихся n -регулярными. Доказательство этого факта является частью следующей задачи, которая оставляется читателю в качестве упражнения.

Задача 2.19. Сформулировать и доказать аналог теоремы 2.12 для n -мерного случая, $n > 3$.

§2.11. Проекция кривой в \mathbb{R}^3 на трехгранник Френе. Пусть γ — гладкая кривая в \mathbb{R}^3 , а p — ее точка, в которой кривая γ 3-регулярна. Введем на γ натуральный параметр, принимающий в точке p значение 0. Пусть $\mathbf{r} = \mathbf{r}(s)$ — соответствующая параметризация.

Введем в \mathbb{R}^3 ортогональную систему координат x, y, z с началом в точке p , связанную с базисом Френе $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$ кривой γ в точке p . Тогда по определению этого базиса и из формул Френе будем иметь (при $s = 0$):

$$\begin{aligned} \mathbf{r}' &= \mathbf{e}_1, \\ \mathbf{r}'' &= \mathbf{e}'_1 = k\mathbf{e}_2, \\ \mathbf{r}''' &= (k\mathbf{e}_2)' = k'\mathbf{e}_2 + k\mathbf{e}'_2 = k'\mathbf{e}_2 - k^2\mathbf{e}_1 + k\kappa\mathbf{e}_3. \end{aligned}$$

Отсюда по формуле Тейлора после перехода в систему координат x, y, z параметризация кривой γ в окрестности точки p имеет вид

$$(2.36) \quad \mathbf{r}(s) = \left(s - k^2 \frac{s^3}{6}, \quad k \frac{s^2}{2} + k' \frac{s^3}{6}, \quad k\kappa \frac{s^3}{6} \right) + O(s^4).$$

Каждая из трех координатных плоскостей введенной выше системы координат имеет некоторые уникальные геометрические свойства по отношению к кривой γ и ее точке p . Рассмотрим эти плоскости по отдельности.

Определение 2.26. Плоскость $x = 0$ введенной выше системы координат называется *нормальной плоскостью* кривой γ в точке p .

Это название связано с тем, что оба вектора, порождающих нормальную плоскость, ортогональны касательному вектору кривой γ в точке p .

Предложение 2.11. Нормальная плоскость кривой γ в точке p является единственной плоскостью, проходящей через точку p , ортогональная проекция кривой γ на которую имеет в точке p особенность, то есть не является гладкой в этой точке.

Доказательство. Согласно (2.36) проекция на плоскость $x = 0$ задается уравнением

$$z = \pm \frac{\sqrt{2}\kappa}{3\sqrt{k}} \cdot y^{3/2} + O(y^2).$$

Приблизительно это — полукубическая парабола, имеющая “клюв” (точку возврата) в начале координат и поэтому не допускающая регулярную параметризацию в его окрестности.

Ортогональная проекция вектора $\mathbf{r}'(0) = \mathbf{e}_1(0)$ на любую другую плоскость, проходящую через начало координат, будет отлична от нуля, поэтому параметризация проекции кривой γ с помощью s останется в начале координат регулярной. \square

Определение 2.27. Плоскость $y = 0$ введенной выше системы координат называется *спрямляющей плоскостью* кривой γ в точке p .

Следующее утверждение объясняет происхождение этого названия.

Предложение 2.12. Спрямляющая плоскость кривой γ в точке p является единственной плоскостью, содержащей касательную к γ в точке p , ортогональная проекция кривой γ на которую имеет в p точку спрямления.

Доказательство. Рассмотрим ортогональную проекцию γ на произвольную плоскость Π , содержащую касательную к γ в точке p . Проекция на нее вектора $\mathbf{r}'(0)$ совпадает с самим вектором $\mathbf{r}'(0)$, поэтому параметризация проекции с помощью s в окрестности точки p остается регулярной. Вектор $\mathbf{r}''(0) = \mathbf{e}_2(0)$ проецируется на Π в вектор, ортогональный $\mathbf{r}'(0)$. Поэтому проекция кривой γ на Π будет иметь в p точку спрямления, только если проекция вектора $\mathbf{r}''(0)$ на Π нулевая, то есть вектор $\mathbf{e}_2(0)$ нормален к Π . Это равносильно тому, что Π — спрямляющая плоскость. \square

Из (2.36) видно, что проекция кривой γ на спрямляющую плоскость приближенно имеет вид кубической параболы с точкой перегиба в начале координат:

$$z = \frac{k\kappa}{6}x^3 + o(x^3).$$

Наконец, плоскость $z = 0$ введенной выше системы координат, это в точности соприкасающаяся плоскость кривой γ в точке p (см. определение 2.16). Она содержит соприкасающуюся окружность к γ в точке p и однозначно характеризуется следующим образом.

Задача 2.20. Докажите, что соприкасающаяся плоскость к кривой γ в точке p — единственная плоскость Π , проходящая через точку p , такая что для точек q кривой γ в окрестности точки p выполнено

$$\rho(q, \Pi) = o(|q - p|^2), \quad (|q - p| \rightarrow 0).$$

Задача 2.21. Докажите, что соприкасающаяся плоскость к кривой γ в точке p — единственная плоскость, ортогональная проекция на которую кривой γ с самой кривой γ соприкосновение второго порядка.

Как нетрудно видеть из (2.36), приближенно проекция кривой γ на плоскость $z = 0$ имеет вид параболы:

$$y = \frac{k}{2} x^2 + o(x^2).$$

§2.12. Эволюта и эвольвента плоской кривой.

Определение 2.28. Пусть γ — некоторая гладкая кривая на плоскости без точек спрямления. Тогда *эволютой* кривой γ называется кривая, которую описывает центр кривизны кривой γ .

Определение 2.29. Говорят, что кривая является огибающей данного семейства прямых, если она касается всех прямых этого семейства.

Теорема 2.15. Эволюта кривой γ без точек спрямления и без точек, где обращается в нуль производная кривизны по натуральному параметру, является огибающей семейства нормалей к γ .

Доказательство. Пусть $\mathbf{r}(s)$ — натуральная параметризация кривой γ . Ее центр кривизны в точке $\mathbf{r}(s)$ имеет координаты

$$\tilde{\mathbf{r}}(s) = \mathbf{r}(s) + \frac{1}{k(s)} \mathbf{n}(s),$$

где \mathbf{n} — вектор нормали к кривой. Эта формула задает некоторую параметризацию эволюты $\tilde{\gamma}$ кривой γ . Для каждого s вычислим ее вектор скорости:

$$\tilde{\mathbf{r}}' = \mathbf{r}' + \frac{1}{k} \mathbf{n}' - \frac{k'}{k^2} \mathbf{n} = -\frac{k'}{k^2} \mathbf{n}.$$

Во втором равенстве мы воспользовались формулой Френе для кривой γ . Таким образом, при каждом s точка $\tilde{\mathbf{r}}(s)$ находится на нормали $\ell(s) = \mathbf{r}(s) + \langle \mathbf{n}(s) \rangle$ к кривой γ и вектор скорости $\tilde{\mathbf{r}}'(s)$ является направляющим этой нормали. Иначе говоря, кривая $\tilde{\gamma}$ касается нормали $\ell(s)$ в точке $\tilde{\mathbf{r}}(s)$. \square

Если производная k' кривой γ обращается в некоторой точке в нуль, то в соответствующей точке эволюта может иметь, и, как правило, имеет, особенность, так как ее параметризация, соответствующая регулярной (например, натуральной) параметризации кривой γ , не является в таких точках регулярной для нее самой.

Определение 2.30. Кривая, которую описывает неподвижная точка прямой, катящейся без проскальзывания по кривой γ , называется *эвольвентой* кривой γ .

Замечание 2.3. Эвольвента кривой не определена однозначно, у каждой гладкой кривой имеется однопараметрическое семейство эвольвент.

Теорема 2.16. Пусть γ и γ' — гладкие кривые. Следующие условия равносильны:

- (i) кривая γ' пересекает все касательные к γ под прямым углом;
- (ii) кривая γ' является эвольвентой кривой γ ;
- (iii) кривая γ является эволютой кривой γ' .

Доказательство. Пусть $\mathbf{r}(s)$ — натуральная параметризация кривой γ . Тогда неподвижная точка прямой, катящейся без проскальзывания по γ , описывает кривую с параметризацией вида

$$\tilde{\mathbf{r}}(s) = \mathbf{r}(s) - (s - s_0) \mathbf{r}'(s),$$

где s_0 — некоторая константа. По определению эта кривая является эвольвентой для γ . Вычислим ее вектор скорости:

$$\tilde{\mathbf{r}}' = \mathbf{r}' - \mathbf{r}' - (s - s_0) \mathbf{r}'' = -(s - s_0) \mathbf{r}''.$$

Отсюда видно, что вектор $\tilde{\mathbf{r}}'(s)$ ортогонален касательной $\mathbf{r}(s) + \langle \mathbf{r}'(s) \rangle$ к кривой γ , причем как раз той касательной, на которой лежит точка $\tilde{\mathbf{r}}(s)$. Таким образом, мы показали, что из (ii) следует (i). Докажем обратное утверждение.

Пусть кривая с параметризацией вида

$$\tilde{\mathbf{r}}(s) = \mathbf{r}(s) + f(s)\mathbf{r}'(s),$$

где $\mathbf{r}(s)$ — натуральная параметризация кривой γ , а $f(s)$ — некоторая гладкая функция, пересекает касательные к γ под прямым углом, т.е. для всех s мы имеем $(\tilde{\mathbf{r}}'(s), \mathbf{r}'(s)) = 0$. Тогда

$$0 = (\mathbf{r}' + f'\mathbf{r}' + f\mathbf{r}'', \mathbf{r}') = (1 + f')(\mathbf{r}', \mathbf{r}') + f(\mathbf{r}'', \mathbf{r}') = 1 + f'.$$

Следовательно, функция f имеет вид $f(s) = -s + s_0$, что соответствует условию качения без проскальзывания. Тем самым мы доказали, что из (i) следует (ii).

Пусть выполнено (iii). Тогда по теореме 2.15 кривая γ является огибающей семейства нормалей к γ' , что равносильно (i). Доказательство перехода (i) \Rightarrow (iii) оставляется читателю. \square

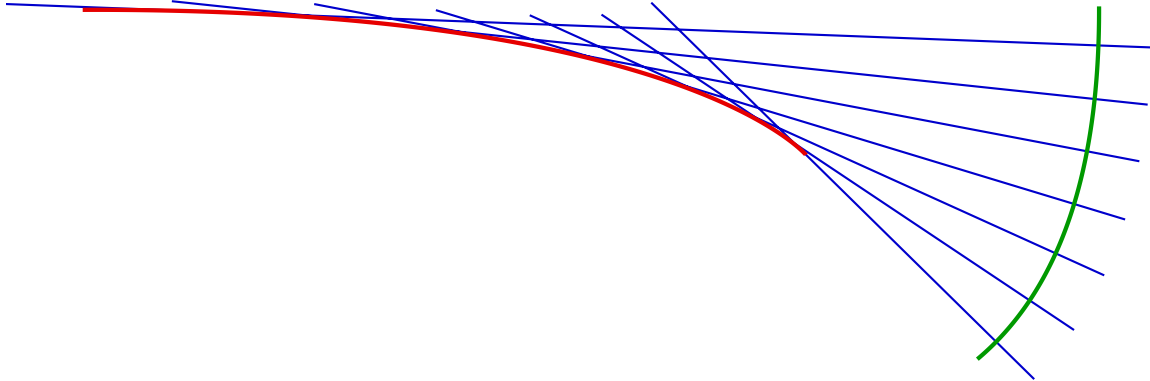


Рис. 4. Пара эволюта–эвольвента (первая отмечена красным, вторая — зеленым)

На рис. 4 демонстрируется, как выглядит пара кривых, являющихся друг для друга эволютой и эвольвентой.

Приведем наиболее известные примеры пар эволюта–эвольвента.

Эволютой параболы $y = x^2$ является полукубическая парабола $y = \frac{3\sqrt{3}}{4}x^{3/2} + \frac{1}{2}$.

Эволюта эллипса $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ получается из астроида $|x|^{2/3} + |y|^{2/3} = 1$ растяжением вдоль осей абсцисс и ординат в c^2/a и c^2/b раз соответственно, где $c = \sqrt{a^2 - b^2}$ — половина фокусного расстояния эллипса.

Если γ является эпи- или гипоциклоидой, то эволюта и эвольвента кривой γ подобны ей самой. Если γ — циклоида, то ее эволюта и эвольвента получаются из γ сдвигом.

Эвольвента окружности замечательна тем, что она всего одна с точностью до движения. Действительно, различные эвольвенты одной и той же окружности отличаются друг от друга поворотом вокруг центра окружности. Напомним, что у каждой кривой имеется однопараметрическое семейство эвольвент, которые как правило неизометричны.

Замечание 2.4. Эвольвента окружности находит широкое применение в зубчатых передачах в качестве профиля зубьев, поскольку такой профиль позволяет сохранить контакт колес при их равномерном вращении, причем это свойство сохраняется при изменении, в разумных пределах, расстояния между центрами колес.

Пример 2.1. Кривая на плоскости, задаваемая уравнением

$$y \operatorname{ch}(x + \sqrt{1 - y^2}) = 1,$$

называется *трактрисой*. Она однозначно с точностью до сдвига вдоль оси абсцисс и симметрии относительно осей характеризуется тем свойством, что отрезок любой ее касательной от точки касания до точки пересечения с осью абсцисс имеет единичную длину. Ее эволюта — *цепная линия*, задаваемая уравнением $y = \operatorname{ch}(x)$, $x > 0$.

§2.13. Интеграл кривизны по замкнутому плоскому контуру.

Определение 2.31. Кривая с параметризацией $\mathbf{r} : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$ называется *замкнутой*, если $\mathbf{r}(a) = \mathbf{r}(b)$. Если сказано, что она гладкая, то подразумевается, что рассматриваются только параметризации с условием $\dot{\mathbf{r}}(a) = \dot{\mathbf{r}}(b)$, $\ddot{\mathbf{r}}(a) = \ddot{\mathbf{r}}(b)$, и т.д. Замкнутая кривая называется *простой*, если $\mathbf{r}(t_1) \neq \mathbf{r}(t_2)$ для любых различных $t_1, t_2 \in [a, b]$.

Предложение 2.13. Пусть γ — гладкая замкнутая плоская кривая с выбранной ориентацией. Тогда интеграл кривизны по ней кратен 2π :

$$\int_{\gamma} k(s) ds = 2\pi m, \quad \text{где } m \in \mathbb{Z},$$

s — натуральный параметр.

Доказательство. Воспользуемся формулами (2.23), которые восстанавливают кривую по функции кривизны от натурального параметра. Так как векторы скорости в начальный и конечный моменты совпадают по предположению о замкнутости кривой, для величины

$$\varphi = \int_{\gamma} k(s) ds$$

мы получаем

$$(\cos \varphi, \sin \varphi) = (\cos(0), \sin(0)).$$

Отсюда $\varphi = 2\pi m$ для некоторого $m \in \mathbb{Z}$. □

Определение 2.32. Число m в предложении 2.13 называется *числом вращения* кривой γ .

Задача 2.22. Построить гладкую замкнутую плоскую кривую с числом вращения 0.

Число вращения интересно тем, что оно не меняется при деформациях кривой в классе гладких замкнутых кривых. Такие деформации называются регулярными гомотопиями. Рассмотрение подобных вопросов составляет начало раздела математики, называемого гомотопической топологией, и выходит за рамки данного курса. Число вращения нам будет интересно лишь в одном частном случае, а именно, для простых замкнутых кривых. Однако, нам потребуются не только гладкие, но и кусочно гладкие кривые, поэтому мы дадим следующее определение.

Определение 2.33. Пусть γ — кусочно гладкая кривая с заданной ориентацией и параметризацией $\mathbf{r}(s)$, которая на всех гладких дугах γ является натуральной. Ориентацию плоскости, заданную парой \mathbf{v}, \mathbf{n} , состоящей из вектора скорости и вектора нормали в точках гладкости, будем считать положительной. Пусть $\mathbf{x}_0 = \mathbf{r}(s_0)$ — некоторая точка γ , в которой вектор скорости $\mathbf{v} = \mathbf{r}'$ имеет разрыв. Обозначим через \mathbf{v}_- и \mathbf{v}_+ пределы вектора скорости $\mathbf{v}(s)$ при $s \rightarrow s_0 - 0$ и $s \rightarrow s_0 + 0$ соответственно. *Внешним углом* кривой γ в точке \mathbf{x}_0 назовем угол между векторами \mathbf{v}_- и \mathbf{v}_+ , взятый со знаком «+», если они образуют пару положительной ориентации, и со знаком «−» в противном случае, см. рис. 5.

Данное определение требует доработки для случая, когда $\mathbf{v}_- = -\mathbf{v}_+$, т.е. когда кривая в точке \mathbf{x}_0 разворачивается назад. Для простых кривых это можно сделать, но для целей настоящего курса нам будет удобнее просто исключить этот случай из рассмотрения.

Определение 2.34. *Простой замкнутой областью* на плоскости \mathbb{R}^2 мы называем любое подмножество в \mathbb{R}^2 , гомеоморфное единичному кругу

$$\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 ; x^2 + y^2 \leq 1\}.$$

Теорема 2.17. Пусть Ω — простая замкнутая область в \mathbb{R}^2 , граница которой $\partial\Omega$ есть кусочно-гладкая простая замкнутая кривая γ . Зададим на γ ориентацию, направив вектор нормали \mathbf{n} внутрь Ω . Пусть $\gamma_1, \dots, \gamma_q$ — простые гладкие дуги, из которых составлена

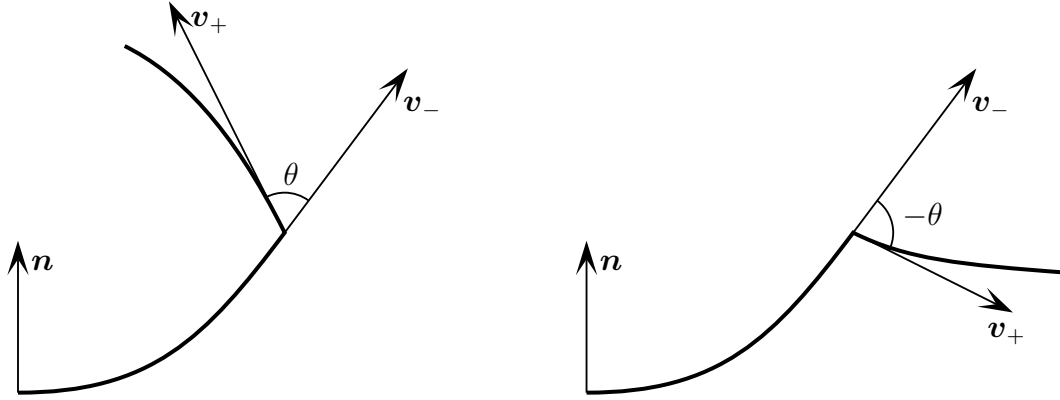


Рис. 5. Внешний угол θ всегда равен π минус внутренний угол для области, внутрь которой направлен вектор \mathbf{n}

γ и пусть $\theta_1, \dots, \theta_q$ — все внешние углы кривой γ . Наконец, пусть на γ задан параметр s , натуральный для каждой ее гладкой дуги. Тогда имеет место равенство

$$(2.37) \quad \sum_i \int_{\gamma_i} k(s) ds + \sum_i \theta_i = 2\pi.$$

Доказательство. Мы не будем давать строгого доказательства, а дадим лишь наглядное объяснение. Как мы видели раньше, интеграл кривизны по гладкой дуге равен углу поворота вектора скорости. Для достаточно короткой дуги это означает, что интеграл кривизны по ней равен внешнему углу между отрезками касательных, проведенных в ее концах, см. рис. 6. Разбив $\partial\Omega$ на короткие гладкие дуги и заменив каждую на соответствующую пару отрезков ка-

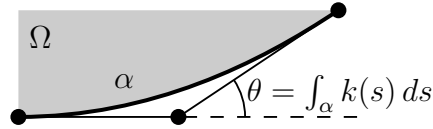


Рис. 6.

сательных, мы получим многоугольник, сумма внешних углов которого в точности равна левой части равенства (2.37). С другой стороны, известно, что сумма внешних углов многоугольника равна 2π . \square

Определение 2.35. Величина, стоящая в левой части формулы (2.37) называется *интегралом кривизны по границе области Ω* и обозначается просто через

$$\int_{\partial\Omega} k ds.$$

ГЛАВА 3. ПОВЕРХНОСТИ В ТРЕХМЕРНОМ ПРОСТРАНСТВЕ

§3.1. Определение поверхности. Локальные координаты. Способы задания.

Определение 3.1. *Простым куском поверхности* в \mathbb{R}^3 называется подмножество в \mathbb{R}^3 , гомеоморфное единичному кругу $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 ; x^2 + y^2 \leq 1\}$.

Определение 3.2. Если M — простой кусок поверхности, то любой гомеоморфизм $\mathbf{r} : \Omega \rightarrow M$, где Ω — некоторая простая плоская область, называется *параметризацией* куска M . Параметризация называется *гладкой*, если таково отображение \mathbf{r} . Она называется *регулярной*, если область Ω имеет кусочно-гладкую границу и ранг матрицы дифференциала отображения \mathbf{r} равен двум во всех точках области Ω .

Определение 3.3. Простой кусок поверхности называется *гладким*, если он допускает регулярную параметризацию.

Гладкой поверхностью в \mathbb{R}^3 будем называть любое подмножество $M \subset \mathbb{R}^3$, такое что для любой точки $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^3$ пересечение $M \cap \overline{B}_\varepsilon(\mathbf{x})$ множества M с некоторым замкнутым шаром с центром в точке \mathbf{x} либо пусто, либо является гладким простым куском поверхности.

Любой гладкий простой кусок поверхности, содержащийся в M будет называться *куском* поверхности M .

Замечание 3.1. Данное определение содержит ряд ограничений на поверхность, которые не являются общепринятыми или обязательными для доказательства нижеследующих теорем. Поверхность в смысле данного определения обязана быть замкнутым подмножеством в \mathbb{R}^3 (докажите!) и не может иметь самопересечений. Эти ограничения наложены из соображений краткости изложения.

Определение 3.4. Точка \mathbf{x} простого куска поверхности M называется для него *внутренней*, если она соответствует внутренней точке области Ω при некоторой параметризации $\Omega \rightarrow M$. В противном случае она называется *граничной*.

Задача 3.1. Докажите, что внутренние точки простого куска поверхности M соответствуют внутренним точкам области Ω при любой параметризации $\Omega \rightarrow M$.

Определение 3.5. Точка \mathbf{x} гладкой поверхности M называется для этой поверхности *внутренней*, если для некоторого шара $\overline{B}_\varepsilon(\mathbf{x})$ она является внутренней точкой простого куска $\overline{B}_\varepsilon(\mathbf{x}) \cap M$. В противном случае она называется *граничной*. Множество всех граничных точек поверхности называется ее *краем* и обозначается через ∂M .

Задача 3.2. Покажите, что край поверхности либо пуст, либо состоит из конечного или счетного числа простых (замкнутых или незамкнутых) кривых.

В дальнейшем мы будем использовать единую систему обозначений, не оговаривая ее каждый раз. Рассматриваемая поверхность будет как правило обозначаться через M , радиус-вектор ее переменной точки — через \mathbf{r} . Мы будем в основном рассматривать локальные свойства поверхности, и тогда будем предполагать, что дана регулярная параметризация некоторого ее куска, т.е. отображение из некоторой простой области $\Omega \subset \mathbb{R}^2$ в M . Параметры в соответствующей области Ω будут как правило обозначаться через u^1, u^2 и использоваться в формулах как координаты на соответствующем простом куске поверхности. Поскольку эти координаты параметризуют не всю поверхность, а только часть, они будут называться *локальными координатами*. Если на некотором куске заданы две локальные системы координат, то функции, выражающие одни через другие будут называться *функциями перехода*.

Для частных производных по u^1, u^2 будут использоваться обозначения

$$\mathbf{r}_{u^1}, \mathbf{r}_{u^2}, \mathbf{r}_{u^1 u^1}, \mathbf{r}_{u^1 u^2}, \text{ и т.д.}$$

ВМЕСТО

$$\frac{\partial \mathbf{r}}{\partial u^1}, \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial u^2}, \frac{\partial^2 \mathbf{r}}{\partial u^1 \partial u^1}, \frac{\partial^2 \mathbf{r}}{\partial u^1 \partial u^2}, \text{ и т.д.}$$

Если все слагаемые в формуле относятся к одной и той же точке поверхности, то обозначение для этой точки будет опускаться. Координаты в \mathbb{R}^3 будут как правило обозначены через x^1, x^2, x^3 .

Мы будем также придерживаться обозначений Эйнштейна, подразумевающих суммирование по всякому индексу, встречающемуся один раз сверху и один раз снизу, в пределах, определенных контекстом. При этом верхний индекс у переменной, стоящей в знаменателе, считается нижним.

Предложение 3.1. *В окрестности регулярной внутренней точки \mathbf{x}_0 гладкая поверхность в \mathbb{R}^3 может быть задана уравнением вида*

$$(3.1) \quad z = f(x, y),$$

где x, y, z — это каким-то образом переставленные координаты x^1, x^2, x^3 , а f — некоторая гладкая функция. В этой окрестности любые другие локальные координаты u^1, u^2 выражаются через x, y гладкими функциями.

Доказательство. Пусть u^1, u^2 — локальные координаты в окрестности точки \mathbf{x}_0 , соответствующие некоторой регулярной параметризации. Тогда матрица

$$\left(\frac{\partial r^i}{\partial u^j} \right)_{i=1,2,3; j=1,2}$$

имеет ранг 2. Без ограничения общности можем считать, что невырожден минор $(\partial r^i / \partial u^j)_{i,j=1,2}$. По теореме об обратной функции координаты u^1, u^2 в окрестности точки \mathbf{x}_0 можно выразить на данной поверхности через x^1, x^2 гладкими функциями: $u^1 = \psi^1(x^1, x^2)$, $u^2 = \psi^2(x^1, x^2)$. Получим, что в этой окрестности поверхность задается уравнением

$$x^3 = r^3(\psi^1(x^1, x^2), \psi^2(x^1, x^2)). \quad \square$$

Предложение 3.1 имеет два очевидных, но важных следствия.

Следствие 3.1. *Функции перехода от одних локальных координат к другим всегда гладкие.*

Доказательство. Пусть u^1, u^2 и \tilde{u}^1, \tilde{u}^2 — две локальные системы координат в окрестности точки \mathbf{x}_0 . Тогда в, возможно, меньшей, окрестности координаты \tilde{u}^1, \tilde{u}^2 выражаются гладкими функциями через некоторую пару координат x^i, x^j пространства \mathbb{R}^3 , которые, в свою очередь, выражаются гладкими функциями через u^1, u^2 . \square

Это позволяет придать смысл понятию гладкой функции на поверхности.

Определение 3.6. *Гладкой функцией на поверхности M называется любая функция, ограничение которой на любой ее параметризованный кусок $N \subset M$ является гладкой функцией от локальных координат на N .*

Из следствия 3.1 и теоремы о дифференцируемости сложной функции вытекает, что гладкость функции на поверхности в точке \mathbf{x}_0 достаточно проверить в какой-либо одной локальной системе координат в окрестности \mathbf{x}_0 .

Следствие 3.2. *Пусть $\varphi : \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^3$ — гладкое отображение, образ которого содержится в гладкой поверхности $M \subset \mathbb{R}^3$. Тогда для любой точки $\mathbf{y}_0 \in \mathbb{R}^m$ и любой локальной регулярной параметризации $\mathbf{r}(u^1, u^2)$ поверхности M , заданной в окрестности точки $\varphi(\mathbf{y}_0)$, найдутся гладкие функции $\psi^1, \psi^2 : \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$, такие что в некоторой окрестности точки \mathbf{y}_0 выполнено*

$$\varphi(\mathbf{y}) = \mathbf{r}(\psi^1(\mathbf{y}), \psi^2(\mathbf{y})).$$

Доказательство. Поскольку любая пара локальных координат выражается через любую другую гладкими функциями, справедливость утверждения достаточно установить для какой-либо одной параметризации. Но для параметризации, заданной парой координат x^i, x^j , где $(i, j) \in \{(1, 2), (1, 3), (2, 3)\}$, утверждение очевидно. \square

Определение 3.7. Функция $F : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ называется *регулярной* в точке $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^3$, если ее градиент $\nabla F = (\partial F/\partial x^1, \partial F/\partial x^2, \partial F/\partial x^3)$ в этой точке отличен от нуля. В этом случае говорят также, что \mathbf{x} — *регулярная точка* для функции F .

Замечание 3.2. Есть общее правило употребления слова «регулярный» по отношению к гладким отображениям. Регулярным называется отображение, дифференциал которого имеет ранг, равный размерности того объекта, в который действует отображение. Не бывает регулярных отображений из \mathbb{R}^2 в \mathbb{R}^3 и вообще из \mathbb{R}^k в \mathbb{R}^n при $k < n$. Но может быть регулярное отображение (параметризация) из \mathbb{R}^2 в *поверхность*, которая лежит в \mathbb{R}^3 , поскольку поверхность считается двумерным объектом.

Поверхности в \mathbb{R}^3 локально могут задаваться не только параметрически, но и уравнениями вида

$$F(x^1, x^2, x^3) = 0,$$

где F — некоторая гладкая функция. Заметим, что (3.1) является частным случаем такого уравнения.

Предложение 3.2. Пусть $F : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ — гладкая функция, \mathbf{x}_0 — ее регулярная точка, такая что $F(\mathbf{x}_0) = 0$. Тогда в достаточно малой окрестности точки \mathbf{x}_0 уравнение $F(\mathbf{x}) = 0$ задает гладкую поверхность.

Доказательство. Без ограничения общности можем считать, что в точке \mathbf{x}_0 производная $\partial F/\partial x^3$ отлична от нуля. Тогда по теореме о неявной функции в некоторой окрестности точки \mathbf{x}_0 уравнение $F(\mathbf{x}) = 0$ равносильно уравнению $x^3 = f(x^1, x^2)$, где f — некоторая гладкая функция. Таким образом, в этой окрестности множество решений уравнения $F(\mathbf{x}) = 0$ параметризуется следующим образом:

$$\mathbf{r}(u^1, u^2) = (u^1, u^2, f(u^1, u^2)).$$

Проверка того, что эта параметризация регулярна, оставляем читателю. □

§3.2. Касательная плоскость к поверхности.

Определение 3.8. Касательным вектором к поверхности $M \subset \mathbb{R}^3$ в точке $\mathbf{x}_0 \in M$ называется любой вектор в \mathbb{R}^3 , который является вектором скорости в точке \mathbf{x}_0 некоторой гладко параметризованной кривой, целиком содержащейся в M и проходящей через \mathbf{x}_0 .

Предложение 3.3. Множество касательных векторов к поверхности M в точке $\mathbf{x}_0 \in M$ совпадает с множеством векторов, полученных как линейная комбинация векторов \mathbf{r}_{u^1} , \mathbf{r}_{u^2} , взятых в точке \mathbf{x}_0 , для произвольной регулярной локальной параметризации.

Доказательство. Согласно следствию 3.2 любая кривая, лежащая в данной поверхности, может быть гладко параметризована в локальных координатах в виде $u^1 = u^1(t)$, $u^2 = u^2(t)$. В пространстве ее параметризация будет иметь вид $\mathbf{r} = \mathbf{r}(u^1(t), u^2(t))$. По теореме о производной сложной функции ее вектор скорости имеет вид

$$\frac{d}{dt} \mathbf{r}(u^1, u^2) = \dot{u}^1 \mathbf{r}_{u^1} + \dot{u}^2 \mathbf{r}_{u^2},$$

т.е. является линейной комбинацией векторов \mathbf{r}_{u^1} , \mathbf{r}_{u^2} , взятых в соответствующей точке кривой, с коэффициентами \dot{u}^1 и \dot{u}^2 , которые выбором подходящей кривой и ее параметризации можно сделать любыми наперед заданными. □

Таким образом, мы видим, что касательные векторы к гладкой поверхности в фиксированной точке образуют двумерное векторное пространство.

Определение 3.9. Множество касательных векторов к поверхности M в точке \mathbf{x}_0 называется *касательной плоскостью к M в точке \mathbf{x}_0* и обозначается через $\mathcal{T}_{\mathbf{x}_0} M$. Соответствующая ей аффинная плоскость, проходящая через точку \mathbf{x}_0 , называется *аффинной касательной плоскостью к поверхности M в точке \mathbf{x}_0* .

На практике касательную плоскость и аффинную касательную плоскость обычно не различают, поскольку между ними имеется естественное взаимно однозначное соответствие, а из контекста всегда ясно, о какой плоскости идет речь: одна плоскость является векторным пространством и состоит из векторов, а вторая — аффинным пространством и состоит из точек. Заметим, что именно аффинная касательная плоскость является обобщением того, что выше называлось касательной прямой.

Теорема 3.1. Пусть M — гладкая поверхность, \mathbf{x}_0 — ее точка. Тогда аффинная касательная плоскость к M в точке \mathbf{x}_0 есть единственная плоскость Π , удовлетворяющая условию

$$\rho(\mathbf{x}, \Pi) = o(|\mathbf{x}\mathbf{x}_0|), \quad \text{где } \mathbf{x} \in M, \mathbf{x} \rightarrow \mathbf{x}_0.$$

Доказательство. Пусть Π — некоторая плоскость, проходящая через точку \mathbf{x}_0 . Выберем в \mathbb{R}^3 прямоугольную систему координат x^1, x^2, x^3 с началом в точке \mathbf{x}_0 так, чтобы плоскость Π была координатной плоскостью $x^3 = 0$. Пусть $\mathbf{q}(s) = (q^1(s), q^2(s), q^3(s))$ — натуральная параметризация некоторой кривой, содержащейся в M и проходящей через точку \mathbf{x}_0 при $s = 0$. Тогда

$$\rho(\mathbf{q}(s), \Pi) = |q^3(s)|, \quad |\mathbf{q}(s)\mathbf{x}_0| = s + o(s).$$

Отсюда видно, что условие $\rho(\mathbf{q}(s), \Pi) = o(|\mathbf{q}(s)\mathbf{x}_0|)$ равносильно тому, что третья координата $(q^3)'$ вектора скорости равна нулю при $s = 0$. Это условие выполняется для всех кривых, содержащихся в M и проходящих через \mathbf{x}_0 , тогда и только тогда, когда третья координата всех касательных векторов в точке \mathbf{x}_0 равна нулю, а это равносильно тому, что Π — касательная плоскость. \square

Задача 3.3. Докажите, что аффинная касательная плоскость к M в точке \mathbf{x}_0 является объединением касательных прямых в точке \mathbf{x}_0 к всевозможным гладким кривым, содержащимся в M и проходящим через \mathbf{x}_0 .

Задача 3.4. Докажите, что аффинная касательная плоскость в точке $\mathbf{x}_0 \in M$ не является, вообще говоря, пределом плоскостей, проходящих через три различные точки $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3$, стремящиеся к \mathbf{x}_0 .

Предложение 3.4. Если поверхность M задается в окрестности точки \mathbf{x}_0 уравнением $F(\mathbf{x}) = 0$, регулярным в этой точке, аффинная касательная плоскость к M в точке \mathbf{x}_0 задается уравнением

$$(3.2) \quad F_{x^1}(x^1 - x_0^1) + F_{x^2}(x^2 - x_0^2) + F_{x^3}(x^3 - x_0^3) = 0,$$

где производные F_{x^i} берутся в точке \mathbf{x}_0 .

Доказательство. Пусть $\mathbf{q}(t)$ — гладкая параметризация некоторой кривой, проходящей при $t = 0$ через точку \mathbf{x}_0 и целиком лежащей в поверхности. Тогда $F(\mathbf{q}(t)) = 0$ для всех t . Отсюда по теореме о производной сложной функции

$$0 = \frac{d}{dt} F(\mathbf{q}(t)) = F_{x^1}\dot{q}^1(t) + F_{x^2}\dot{q}^2(t) + F_{x^3}\dot{q}^3(t).$$

Таким образом, вектор скорости при $t = 0$ параллелен плоскости Π , заданной уравнением (3.2), откуда аффинная касательная плоскость к M в точке \mathbf{x}_0 совпадает с Π . \square

Если на поверхности заданы локальные координаты u^1, u^2 , то согласно предложению 3.3 в каждой точке \mathbf{x} , где они определены, векторы $\mathbf{r}_{u^1}, \mathbf{r}_{u^2}$ образуют базис касательной плоскости $\mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$. Каждому касательному вектору $\mathbf{v} \in \mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$ мы будем сопоставлять его координаты в этом базисе и обозначать их как правило соответствующими заглавными буквами с верхними индексами:

$$\mathbf{v} = V^1 \mathbf{r}_{u^1} + V^2 \mathbf{r}_{u^2}.$$

V^i — это «внутренние» координаты вектора \mathbf{v} по отношению к поверхности и выбранной на ней локальной системе координат. Вектор \mathbf{v} имеет и координаты как вектор в \mathbb{R}^3 , но мы этими координатами пользоваться не будем.

Из теоремы о производной сложной функции следует, что при замене координат $u^1, u^2 \mapsto \tilde{u}^1, \tilde{u}^2$ базисные векторы и координаты касательных векторов в каждой точке преобразуются следующим образом:

$$\begin{aligned} \mathbf{r}_{\tilde{u}^i} &= \frac{\partial u^j}{\partial \tilde{u}^i} \mathbf{r}_{u^j}, \\ \tilde{V}^i &= \frac{\partial \tilde{u}^i}{\partial u^j} V^j, \end{aligned}$$

или, в матричном виде:

$$\begin{pmatrix} \mathbf{r}_{\tilde{u}^1} & \mathbf{r}_{\tilde{u}^2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{r}_{u^1} & \mathbf{r}_{u^2} \end{pmatrix} J_{u, \tilde{u}},$$

$$\begin{pmatrix} \tilde{V}^1 \\ \tilde{V}^2 \end{pmatrix} = J_{\tilde{u}, u} \begin{pmatrix} V^1 \\ V^2 \end{pmatrix},$$

где J обозначает *матрицу Якоби* функций перехода:

$$(J_{\tilde{u}, u})_j^i = \frac{\partial \tilde{u}^i}{\partial u^j}, \quad J_{u, \tilde{u}} = J_{\tilde{u}, u}^{-1},$$

а \tilde{V}^i — координаты вектора \mathbf{v} в локальной системе \tilde{u}^1, \tilde{u}^2 . Таким образом, при замене локальных координат в каждой касательной плоскости также происходит замена координат и базиса, для которой роль матрицы перехода выполняет матрица Якоби.

Если $f : M \rightarrow \mathbb{R}$ — гладкая функция на поверхности M , то ее *дифференциал* в точке $\mathbf{x} \in M$ — это линейная функция $df_{\mathbf{x}}$ на касательной плоскости $\mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$, определяемая в обозначениях выше следующим образом:

$$df_{\mathbf{x}}(\mathbf{v}) = V^i f_{u^i}.$$

Точно так же дифференциал определяется для гладких отображений из поверхности в \mathbb{R}^n .

Задача 3.5. Пусть f — гладкое отображение из поверхности M в \mathbb{R}^3 , образ которого содержится в поверхности $N \subset \mathbb{R}^3$. Докажите, что образ $df_{\mathbf{x}}(\mathbf{v})$ касательного вектора $\mathbf{v} \in \mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$ лежит в касательной плоскости $\mathcal{T}_{\mathbf{y}}N$, где $\mathbf{y} = f(\mathbf{x})$.

§3.3. Первая фундаментальная форма. Длина кривой на поверхности. Площадь поверхности.

Определение 3.10. *Первой фундаментальной формой* или *первой квадратичной формой* поверхности $M \subset \mathbb{R}^3$ называется функция $\mathbf{I}_{\mathbf{x}}$, определенная для каждой точки $\mathbf{x} \in M$ на касательном пространстве $\mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$, значение которой на произвольном векторе $\mathbf{v} \in \mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$ равно

$$\mathbf{I}_{\mathbf{x}}(\mathbf{v}) = (\mathbf{v}, \mathbf{v}),$$

где (\cdot, \cdot) обозначает скалярное произведение в \mathbb{R}^3 .

Поскольку функция $\mathbf{v} \mapsto (\mathbf{v}, \mathbf{v})$ является квадратичной формой во всем пространстве \mathbb{R}^3 , ее ограничение на $\mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$ также является квадратичной формой. Нам будет важно выражение значения этой формы через координаты вектора \mathbf{v} в локальной системе. В дальнейшем для формы \mathbf{I} , как и для прочих функций на поверхности мы будем опускать в обозначениях зависимость от точки.

Предложение 3.5. *Значение первой фундаментальной формы на векторе $\mathbf{v} \in \mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$ равно*

$$(3.3) \quad \mathbf{I}(\mathbf{v}) = g_{ij} V^i V^j, \quad \text{где} \quad g_{ij} = (\mathbf{r}_{u^i}, \mathbf{r}_{u^j}).$$

Доказательство. Данное утверждение является непосредственным следствием билинейности скалярного произведения. \square

Формула (3.3) может быть также переписана в следующем виде:

$$\mathbf{I} = g_{ij} du^i du^j.$$

Действительно, du^i — это по определению дифференциала функция от касательного вектора, равная его i -й координате.

Функции g_{ij} от точки поверхности в формуле (3.3) называются *коэффициентами* первой квадратичной формы и зависят от выбора локальной системы координат. Симметричную матрицу $(g_{ij})_{i,j=1,2}$ мы будем обозначать через G , а ее определитель — через g . При переходе к другим локальным координатам \tilde{u}^1, \tilde{u}^2 они преобразуются так, как и положено преобразовываться матрице квадратичной (или билинейной) формы при замене базиса $\mathbf{r}_{u^1}, \mathbf{r}_{u^2}$ на $\mathbf{r}_{\tilde{u}^1}, \mathbf{r}_{\tilde{u}^2}$:

$$\tilde{g}_{ij} = \frac{\partial u^k}{\partial \tilde{u}^i} \frac{\partial u^l}{\partial \tilde{u}^j} g_{kl},$$

или, в матричном виде:

$$\tilde{G} = J_{\mathbf{u}, \tilde{\mathbf{u}}}^\top G J_{\mathbf{u}, \tilde{\mathbf{u}}},$$

где \tilde{g}_{ij} и \tilde{G} обозначают коэффициенты и матрицу первой квадратичной формы в системе \tilde{u}^1, \tilde{u}^2 .

Замечание 3.3. Во многих учебниках сохранена старая традиция обозначения коэффициентов первой квадратичной формы $g_{11}, g_{12} = g_{21}, g_{22}$ через E, F, G соответственно. Мы будем придерживаться более современных обозначений, которые годятся для любой размерности.

Предложение 3.6. Пусть на поверхности M задана гладко параметризованная кривая γ в локальных координатах в виде $u^1 = u^1(t), u^2 = u^2(t), t \in [t_1, t_2]$. Тогда ее длина равна

$$L(\gamma) = \int_{t_1}^{t_2} \sqrt{g_{ij}(u^1(t), u^2(t)) \dot{u}^i(t) \dot{u}^j(t)} dt.$$

Доказательство. Следует из предложения 2.6. □

Таким образом, для вычисления длин кривых на поверхности необязательно знать, как поверхность располагается в пространстве. Достаточно знать коэффициенты первой квадратичной формы для нескольких параметризованных кусков, покрывающих всю поверхность, и то, как эти куски «склеиваются» между собой.

С помощью первой квадратичной формы можно вычислить площадь гладкой поверхности. Разъясним сначала само понятие площади. Каждую гладкую поверхность можно сколь угодно хорошо приблизить кусочно-линейной поверхностью, т.е. поверхностью, составленную из плоских многоугольников. Для кусочно-линейной поверхности площадь определяется как сумма площадей всех граней. Если кусочно-линейная поверхность стремится в некотором специальном смысле к данной гладкой поверхности M , то ее площадь стремится к пределу, зависящему только от M , который и называется площадью поверхности M . Принципиально важным здесь является правильно определить, что значит «хорошо приблизить» и «стремится» по отношению к поверхностям. Дадим строгие определения.

Итак, *кусочно-линейная поверхность* — это некоторая поверхность N , представляемая в виде объединения треугольников (называемых ее *гранями*) $N = \cup T_i$, причем так, что любые два различных треугольника T_i, T_j либо не пересекаются, либо пересекаются по вершине, либо пересекаются по общей стороне (в последнем случае грани T_i и T_j называются *соседними*). Площадь $S(N)$ такой поверхности по определению принимается равной сумме площадей треугольников T_i :

$$S(N) = \sum_i S(T_i).$$

Для компактной гладкой поверхности $M \subset \mathbb{R}^3$ будем обозначать через M_ε любую кусочно-линейную поверхность в \mathbb{R}^3 , которая приближает поверхность M в следующем смысле:

- имеется гомеоморфизм $\psi : M \rightarrow M_\varepsilon$, такой что $|\psi(\mathbf{x}) - \mathbf{x}| < \varepsilon$ для всех $\mathbf{x} \in M$;
- угол между касательной плоскостью $\mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$ и плоскостью треугольника, в котором лежит $\psi(\mathbf{x})$, меньше ε (если таких треугольников несколько, то все они должны удовлетворять этому условию);

- двугранный угол между любыми двумя соседними гранями в M_ε тупой.

Мы опускаем доказательство следующего технического утверждения.

Предложение 3.7. Для компактной гладкой поверхности M существует предел

$$(3.4) \quad \lim_{\varepsilon \rightarrow 0} S(M_\varepsilon),$$

причем он не зависит от конкретного выбора поверхностей M_ε .

Определение 3.11. Предел (3.4) называется *площадью* поверхности M .

Теорема 3.2. Площадь параметризованного куска M гладкой поверхности равна

$$(3.5) \quad S(M) = \int_M \sqrt{g} du^1 du^2.$$

Доказательство. Мы проведем доказательство только для случая, когда поверхность M параметризована квадратом $\Omega = [0, 1] \times [0, 1]$. Возьмем натуральное n (которое мы впоследствии устремим к бесконечности) и разобьем квадрат Ω на $2n^2$ треугольников следующим образом. Вершинами будут точки

$$P_{i,j} = (i/n, j/n), \quad i, j = 0, \dots, n,$$

а треугольниками разбиения —

$$\Delta_{i,j} = \Delta P_{i-1,j-1} P_{i-1,j} P_{i,j-1}, \quad \Delta'_{i,j} = \Delta P_{i,j} P_{i-1,j} P_{i,j-1}, \quad i, j = 1, \dots, n,$$

см. рис. 7. Пусть $\varphi : [0, 1] \times [0, 1] \rightarrow M$ — отображение параметризации. Обозначим через $Q_{i,j}$

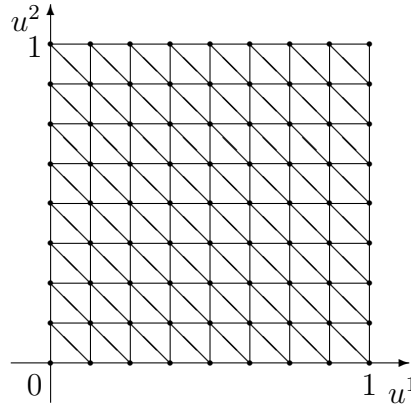


Рис. 7. Разбиение квадрата $[0, 1] \times [0, 1]$ на треугольники

образы точек $P_{i,j}$ при отображении φ . Составим поверхность $M(n)$ из треугольников

$$T_{i,j} = \Delta Q_{i-1,j-1} Q_{i-1,j} Q_{i,j-1}, \quad T'_{i,j} = \Delta Q_{i,j} Q_{i-1,j} Q_{i,j-1}, \quad i, j = 1, \dots, n,$$

и параметризуем ее с помощью отображения $\varphi_n : \Omega \rightarrow M(n)$, которое совпадает с φ в точках $P_{i,j}$ и аффинно отображает каждый треугольник $\Delta_{i,j}$ на $T_{i,j}$ и $\Delta'_{i,j}$ на $T'_{i,j}$. На рис. 8 показано,



Рис. 8. Поверхность и ее кусочно линейное приближение

как выглядят образы треугольников $\Delta_{i,j}$ на самой поверхности M (слева) и соответствующая поверхность $M(n)$ (справа).

Введем обозначение $\delta = 1/n$. Две стороны каждого из треугольников $T_{i,j}$ и $T'_{i,j}$ образованы векторами вида $\delta \mathbf{r}_{u^1}(P_{i,j}) + o(\delta)$ и $\delta \mathbf{r}_{u^2}(P_{i,j}) + o(\delta)$ ($\delta \rightarrow 0$) причем члены вида $o(\delta)$ оцениваются равномерно по всему квадрату Ω .

С одной стороны, отсюда следует, что поверхность $M(n)$ для достаточно большого n можно взять за M_ε для любого заранее фиксированного $\varepsilon > 0$. Следовательно, мы имеем $S(M(n)) \rightarrow S(M)$ при $n \rightarrow \infty$.

С другой стороны, сумма площадей треугольников $T_{i,j}$ и $T'_{i,j}$ имеет вид $\delta^2 S(\mathbf{r}_{u^1}(P_{i,j}), \mathbf{r}_{u^2}(P_{i,j})) + o(\delta^2)$, где $S(\mathbf{r}_{u^1}, \mathbf{r}_{u^2})$ — площадь параллелограмма, натянутого на векторы \mathbf{r}_{u^1} , \mathbf{r}_{u^2} , которая, в свою очередь, равна \sqrt{g} . Таким образом, площадь поверхности $M(n)$, равная сумме площадей всех треугольников $T_{i,j}$, $T'_{i,j}$, отличается от соответствующей интегральной суммы для интеграла (3.5) на величину $n^2 o(\delta^2) = o(1)$, а значит,

$$S(M(n)) \rightarrow \int_M \sqrt{g} du^1 du^2 \quad (n \rightarrow \infty). \quad \square$$

§3.4. Вторая фундаментальная форма. Кривизна нормального сечения. Для каждой локальной параметризации поверхности M мы будем дополнять базис \mathbf{r}_{u^1} , \mathbf{r}_{u^2} касательной плоскости до положительно ориентированного базиса всего пространства \mathbb{R}^3 единичным вектором нормали

$$\mathbf{n} = \frac{[\mathbf{r}_{u^1}, \mathbf{r}_{u^2}]}{||[\mathbf{r}_{u^1}, \mathbf{r}_{u^2}]||}.$$

Если параметризация не задана, то для этого вектора в каждой точке $\mathbf{x} \in M$ имеется ровно две возможности, отличающиеся знаком. Замена параметризации на другую, такую что соответствующая матрица Якоби имеет отрицательный определитель (якобиан), приводит к смене знака вектора \mathbf{n} во всех точках.

Рассмотрим гладко параметризованную кривую на поверхности M , проходящую через точку $\mathbf{x} \in M$ и имеющую в этой точке вектор скорости $\mathbf{v} = V^i \mathbf{r}_{u^i}$. Пусть $u^1 = u^1(t)$, $u^2 = u^2(t)$ — ее параметризация в локальных координатах на поверхности. Посмотрим, каким может быть ее ускорение в точке \mathbf{x} :

$$\begin{aligned} \frac{d^2}{dt^2} \mathbf{r}(u^1, u^2) &= \frac{d}{dt} (\mathbf{r}_{u^1} \dot{u}^1 + \mathbf{r}_{u^2} \dot{u}^2) = \mathbf{r}_{u^1 u^1} \dot{u}^1 \dot{u}^1 + 2\mathbf{r}_{u^1 u^2} \dot{u}^1 \dot{u}^2 + \mathbf{r}_{u^2 u^2} \dot{u}^2 \dot{u}^2 + \mathbf{r}_{u^1} \ddot{u}^1 + \mathbf{r}_{u^2} \ddot{u}^2 = \\ &= \mathbf{r}_{u^1 u^1} V^1 V^1 + 2\mathbf{r}_{u^1 u^2} V^1 V^2 + \mathbf{r}_{u^2 u^2} V^2 V^2 + \mathbf{r}_{u^1} \ddot{u}^1 + \mathbf{r}_{u^2} \ddot{u}^2. \end{aligned}$$

Мы видим, что вторые производные \ddot{u}^i входят лишь в коэффициенты при касательных векторах. Если разложить вектор ускорения по базису \mathbf{r}_{u^1} , \mathbf{r}_{u^2} , \mathbf{n} , то коэффициент при \mathbf{n} не будет от них зависеть. Отсюда вытекает следующее утверждение.

Предложение 3.8. *Нормальная составляющая вектора ускорения кривой, лежащей на поверхности, в точке \mathbf{x} (по отношению к касательной плоскости в этой точке) является функцией от вектора скорости этой кривой в точке \mathbf{x} . Она равна*

$$b_{ij} V^i V^j \mathbf{n},$$

где

$$b_{ij} = (\mathbf{n}, \mathbf{r}_{u^i u^j}).$$

Определение 3.12. *Второй фундаментальной формой поверхности M называется функция Π , определенная на каждой касательной плоскости $\mathcal{T}_{\mathbf{x}} M$ формулой*

$$\Pi_{\mathbf{x}}(\mathbf{v}) = b_{ij} V^i V^j, \text{ где } b_{ij} = (\mathbf{n}, \mathbf{r}_{u^i u^j}), \mathbf{v} \in \mathcal{T}_{\mathbf{x}} M.$$

Выше была дана геометрическая интерпретация этой функции, из которой следует, что она не меняется при смене параметризации, если матрица Якоби замены имеет положительный определитель и меняет знак в противном случае. Из явного выражения для Π видно, что эта функция является квадратичной формой на каждой касательной плоскости, поэтому она часто называется *второй квадратичной формой* данной поверхности. Матрица

$$B = (b_{ij})_{i,j=1,2}$$

является матрицей этой формы в базисе $\mathbf{r}_{u^1}, \mathbf{r}_{u^2}$.

Задача 3.6. Зафиксируем на поверхности M точку \mathbf{x} и возьмем некоторый вектор \mathbf{m} . Докажите, что коэффициенты $c_{ij} = (\mathbf{m}, \mathbf{r}_{u^i u^j})$, где вторые производные берутся в точке \mathbf{x} , преобразуются как коэффициенты квадратичной формы при замене локальных координат тогда и только тогда, когда вектор \mathbf{m} ортогонален $\mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$.

Для ненулевого вектора $\mathbf{v} \in \mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$ обозначим через $\Pi_{\mathbf{v}}$ аффинную плоскость, проходящую через точку \mathbf{x} и параллельную векторам $\mathbf{n}(\mathbf{x}), \mathbf{v}$.

Задача 3.7. Используя теорему 2.2, докажите, что пересечение $\Pi_{\mathbf{v}} \cap M \cap \bar{B}_{\varepsilon}(\mathbf{x})$ является гладкой дугой при достаточно малом $\varepsilon > 0$.

Определение 3.13. *Кривизной нормального сечения* или просто *нормальной кривизной* поверхности M в точке \mathbf{x} в направлении вектора $\mathbf{v} \in \mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$ называется кривизна кривой $\Pi_{\mathbf{v}} \cap M$ в точке \mathbf{x} , взятая со знаком «+», если вектор главной нормали этой кривой совпадает с нормалью \mathbf{n} к поверхности в точке \mathbf{x} , и знаком «−» в противном случае.

Подчеркнем, что все нормальные кривизны в данной точке поверхности одновременно меняют знак, если изменяет знак выбранный вектор нормали к поверхности. Таким образом, если поверхность дана без этого выбора (коориентации), то о знаке конкретного нормального сечения говорить бессмысленно, но для двух нормальных кривизн имеет смысл говорить, одного они знака или противоположного.

Теорема 3.3. *Кривизна $k_{\mathbf{v}}$ нормального сечения в направлении вектора $\mathbf{v} \in \mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$ равна*

$$(3.6) \quad k_{\mathbf{v}} = \frac{\Pi(\mathbf{v})}{\mathbf{I}(\mathbf{v})}.$$

Доказательство. Правая часть равенства (3.6) не изменяется при умножении вектора \mathbf{v} на ненулевое число, поэтому достаточно доказать его для вектора единичной длины, $|\mathbf{v}| = \sqrt{\mathbf{I}(\mathbf{v})} = 1$. В этом случае мы можем считать параметризацию сечения $\Pi_{\mathbf{v}} \cap M$ натуральной. Тогда в точке \mathbf{x} его ускорение будет равно $k_{\mathbf{v}} \mathbf{n}$, а по определению второй фундаментальной формы его нормальная составляющая по отношению к $\mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$ должна быть равна $\Pi(\mathbf{v}) \mathbf{n}$, откуда $k_{\mathbf{v}} = \Pi(\mathbf{v})$. \square

§3.5. Главные кривизны. Формула Эйлера. Из линейной алгебры известно, что для двух квадратичных форм в конечномерном векторном пространстве над \mathbb{R} , первая из которых положительно определена, существует базис, в котором первая форма имеет единичную, а вторая — диагональную матрицы. Применительно к \mathbf{I} и Π это означает, что в каждой касательной плоскости $\mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$ можно выбрать пару векторов $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$ так, что для произвольного вектора вида $\mathbf{v} = v^1 \mathbf{e}_1 + v^2 \mathbf{e}_2$ будут иметь место равенства

$$(3.7) \quad \mathbf{I}(\mathbf{v}) = v^1 v^1 + v^2 v^2, \quad \Pi(\mathbf{v}) = k_1 v^1 v^1 + k_2 v^2 v^2.$$

Определение 3.14. В обозначениях выше величины k_1, k_2 в формуле (3.7) называются *главными кривизнами*, а направления соответствующих векторов $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$, для которых формы \mathbf{I} и Π приобретают такой вид — *главными направлениями* поверхности M в точке \mathbf{x} .

Заметим, что первое равенство в (3.7) в точности означает, что векторы $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$ образуют ортонормированный базис в $\mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$. Напомним также, что величины k_1, k_2 находятся как корни квадратного уравнения

$$\det(B - \lambda G) = 0,$$

где B и G — матрицы второй и первой квадратичных форм соответственно. Если эти корни различны, то главные направления определены однозначно с точностью до перестановки.

Предложение 3.9. Пусть \mathbf{x}_0 — некоторая точка гладкой поверхности $M \subset \mathbb{R}^3$. Пусть в \mathbb{R}^3 выбрана ортогональная система координат x^1, x^2, x^3 , начало которой находится в точке \mathbf{x}_0 , а первые два базисных вектора совпадают с векторами главных направлений поверхности M в \mathbf{x}_0 . Тогда в окрестности \mathbf{x}_0 поверхность M задается уравнением

$$x^3 = f(x^1, x^2), \quad \text{где} \quad f(x^1, x^2) = \frac{k_1 (x^1)^2 + k_2 (x^2)^2}{2} + o((x^1)^2 + (x^2)^2),$$

k_1, k_2 — главные кривизны поверхности M в точке \mathbf{x}_0 .

Доказательство. Поскольку плоскость $x^3 = 0$ является касательной к M в точке \mathbf{x}_0 , при любой регулярной параметризации $\mathbf{r}(u^1, u^2)$, заданной в окрестности этой точки, третья координата векторов $\mathbf{r}_{u^1}, \mathbf{r}_{u^2}$ в этой точке равна нулю, а значит, не равен нулю минор $(\partial r^i / \partial u^j)_{i,j=1,2}$. А это означает, что за локальные координаты в окрестности точки \mathbf{x}_0 можно взять x^1, x^2 и локально представить поверхность как график гладкой функции $x^3 = f(x^1, x^2)$.

Так как $x^3 = 0$ является касательной плоскостью к M в начале координат \mathbf{x}_0 , мы имеем $f_{x^1}(0,0) = f_{x^2}(0,0) = 0$. Так как первые две оси координат направлены вдоль главных направлений, причем базис ортонормирован, вторая фундаментальная форма имеет в точке \mathbf{x}_0 вид

$$\Pi = k_1 dx^1 dx^1 + k_2 dx^2 dx^2.$$

С другой стороны, простое вычисление дает $b_{ij}(0,0) = f_{x^i x^j}(0,0)$. Таким образом, $f_{x^1 x^1} = k_1$, $f_{x^2 x^2} = k_2$, $f_{x^1 x^2} = 0$ в точке \mathbf{x}_0 . Для завершения доказательства остается применить формулу Тейлора. \square

Из этого утверждения мы видим, что в окрестности каждой точки, в которой обе главные кривизны отличны от нуля, поверхность приближается с точностью до $o(\Delta \mathbf{x}^2)$ эллиптическим или гиперболическим параболоидом. Какой из случаев имеет место, зависит от того, одного или разного знака главные кривизны. Если они одного знака в точке \mathbf{x} , то в окрестности этой точки поверхность приближается эллиптическим параболоидом, и в этом случае она локально располагается по одну сторону от своей касательной плоскости в точке \mathbf{x} . Если же главные кривизны в точке \mathbf{x} разных знаков, то поверхность неизбежно пересекает свою касательную плоскость в точке \mathbf{x} , поскольку в ее окрестности имеет вид гиперболического параболоида, подвергнутого малой деформации. Если поверхность просто совпадает с этим параболоидом, то ее пересечение с касательной плоскостью состоит из двух прямых. В общем случае, используя так называемую лемму Морса, можно показать, что при различных знаках главных кривизн пересечение поверхности с касательной плоскостью локально является парой пересекающихся гладких дуг.

Теорема 3.4 (Формула Эйлера). Пусть $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$ — векторы главных направлений, k_1, k_2 — соответствующие главные кривизны поверхности M в точке \mathbf{x} , а \mathbf{v} — некоторый ненулевой вектор из $\mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$. Тогда

$$k_{\mathbf{v}} = k_1 \cos^2(\varphi) + k_2 \sin^2(\varphi), \quad \text{где} \quad \varphi = \angle \mathbf{v} \mathbf{e}_1.$$

Доказательство. Разложим вектор \mathbf{v} по базису $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$ главных направлений:

$$\mathbf{v} = v^1 \mathbf{e}_1 + v^2 \mathbf{e}_2.$$

Из формул (3.6) и (3.7) будем иметь

$$k_v = \frac{\Pi(v)}{I(v)} = k_1 \frac{(v^1)^2}{(v^1)^2 + (v^2)^2} + k_2 \frac{(v^2)^2}{(v^1)^2 + (v^2)^2} = k_1 \cos^2(\varphi) + k_2 \sin^2(\varphi). \quad \square$$

§3.6. Деривационные формулы Вайнгартена. Сферическое отображение. Гауссова кривизна. Формулы Френе плоской кривой имеют аналог для двумерных поверхностей в \mathbb{R}^3 . А именно, на плоскости мы имели равенство

$$\mathbf{n}' = -k\mathbf{v},$$

где \mathbf{n} — вектор главной нормали, а \mathbf{v} — вектор скорости в натуральной параметризации. Нетрудно перейти к произвольной регулярной параметризации и получить

$$\dot{\mathbf{n}} = -k \frac{ds}{dt} \frac{d\mathbf{r}}{ds} = -k \dot{\mathbf{r}}.$$

Таким образом, коэффициент в этом равенстве на самом деле не зависит от параметризации.

Аналогом вектора $\dot{\mathbf{n}}$ для кривой в случае параметризованной поверхности будет пара векторов \mathbf{n}_{u^1} и \mathbf{n}_{u^2} . Поскольку вектор \mathbf{n} имеет постоянную длину, оба этих вектора ортогональны \mathbf{n} (см. лемму 2.2), а значит, выражаются через базисные векторы \mathbf{r}_{u^1} , \mathbf{r}_{u^2} касательной плоскости в соответствующей точке. Обозначим матрицу коэффициентов через (c_j^i) :

$$\mathbf{n}_{u^1} = c_1^1 \mathbf{r}_{u^1} + c_1^2 \mathbf{r}_{u^2}, \quad \mathbf{n}_{u^2} = c_2^1 \mathbf{r}_{u^1} + c_2^2 \mathbf{r}_{u^2},$$

или сокращенно

$$(3.8) \quad \mathbf{n}_{u^i} = c_i^j \mathbf{r}_{u^j}.$$

Теперь мы воспользуемся формулой (2.26) для ортогональных (по построению) векторов \mathbf{n} и \mathbf{r}_{u^k} :

$$(\mathbf{n}_{u^i}, \mathbf{r}_{u^k}) = -(\mathbf{n}, \mathbf{r}_{u^i u^k}) = -b_{ik}.$$

Подставляя выражение для \mathbf{n}_{u^i} из (3.8), получаем

$$(3.9) \quad c_i^j (\mathbf{r}_{u^j}, \mathbf{r}_{u^k}) = c_i^j g_{jk} = -b_{ik}.$$

Равенство (3.9) есть матричное равенство (учитывая, что $b_{ik} = b_{ki}$)

$$GC = -B, \quad \text{где } C = \begin{pmatrix} c_1^1 & c_2^1 \\ c_1^2 & c_2^2 \end{pmatrix}.$$

Из него можно выразить матрицу C :

$$C = -G^{-1}B,$$

или, в обозначениях Эйнштейна,

$$(3.10) \quad c_i^j = -g^{jk} b_{ki},$$

где g^{ij} обозначают элементы матрицы G^{-1} .

Итак, мы доказали следующее утверждение.

Теорема 3.5 (Деривационные формулы Вайнгартена). *Вектор нормали к поверхности удовлетворяет следующим уравнениям:*

$$(3.11) \quad \mathbf{n}_{u^i} = -g^{jk} b_{ki} \mathbf{r}_{u^j}.$$

Из этого утверждения немедленно вытекает

Следствие 3.3. *Если вторая квадратичная форма поверхности M тождественно нулевая, то M — плоскость или часть плоскости.*

Доказательство. Из формул (3.11) и равенства нулю второй квадратичной формы следует, что вектор \mathbf{n} нормали к поверхности постоянен. Окончание доказательства оставляется читателю. \square

Продолжая аналогию с формулой Френе $\dot{\mathbf{n}} = -k \dot{\mathbf{r}}$, нужно задать вопрос, каков смысл коэффициентов (3.10). Разумеется, эти коэффициенты зависят от параметризации. Но матрица C преобразуется как матрица линейного оператора в касательном пространстве к поверхности. Собственные числа соответствующего оператора — это в точности главные кривизны, взятые с обратным знаком, а собственные векторы — главные направления. Кроме того, по построению оператор C самосопряжен по отношению к скалярному произведению, заданному первой фундаментальной формой. Коэффициенты его характеристического многочлена, равные $(-\operatorname{tr} C)$ и $\det C$, играют фундаментальную роль в теории поверхностей. О них пойдет речь ниже.

Будем обозначать единичную сферу

$$\{(x^1, x^2, x^3) \in \mathbb{R}^3; (x^1)^2 + (x^2)^2 + (x^3)^2 = 1\}$$

в пространстве \mathbb{R}^3 через \mathbb{S}^2 .

Определение 3.15. *Сферическим отображением или отображением Гаусса* гладкой поверхности M называется отображение $\nu : M \rightarrow \mathbb{S}^2$, которое каждой точке \mathbf{x} поверхности M ставит в соответствие единичный вектор нормали \mathbf{n} к соответствующей касательной плоскости $\mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$.

Это определение, строго говоря, задает отображение ν лишь с точностью до знака. Как указывалось выше, работая с параметризованными кусками поверхности, мы выбираем знак вектора \mathbf{n} так, чтобы тройка векторов $\mathbf{r}_{u^1}, \mathbf{r}_{u^2}, \mathbf{n}$ была положительно ориентирована.

Следующее утверждение очевидно.

Предложение 3.10. *Для любой точки $\mathbf{x} \in M$ касательные плоскости $\mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$ и $\mathcal{T}_{\nu(\mathbf{x})}\mathbb{S}^2$ совпадают.*

Таким образом, дифференциал $d\nu_{\mathbf{x}}$ можно рассматривать как линейное отображение плоскости $\mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$ в себя, т.е. как линейный оператор.

Замечание 3.4. В англоязычной литературе оператор $d\nu_{\mathbf{x}}$ обычно называется shape operator, что можно было бы перевести как «оператор профиля» или «оператор формы». В русскоязычной литературе для него нет общепринятого названия. Иногда его называют *оператором Вайнгартена*.

Сопоставляя определение дифференциала и формулы (3.11), мы немедленно получаем следующее утверждение.

Предложение 3.11. *Оператор $d\nu$ имеет в базисе $\mathbf{r}_{u^1}, \mathbf{r}_{u^2}$ матрицу $C = (c_i^j)$, элементы которой определены формулой (3.10).*

Кроме того, из формул (3.10) и определения главных кривизн и направлений вытекает следующее.

Предложение 3.12. *Оператор $d\nu_{\mathbf{x}}$ самосопряжен относительно скалярного произведения, заданного в $\mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$ первой квадратичной формой. Векторы главных направлений $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$ являются для него собственными, а соответствующие им собственные значения равны главным кривизнам, взятым с обратным знаком: $-k_1, -k_2$. Кроме того, имеют место равенства*

$$(3.12) \quad \det(d\nu_{\mathbf{x}}) = \frac{\det B(\mathbf{x})}{\det G(\mathbf{x})} = k_1(\mathbf{x})k_2(\mathbf{x}),$$

где B и G — матрицы второй и первой квадратичных форм соответственно.

Определение 3.16. Величина (3.12) называется *гауссовой кривизной* или *полной кривизной* поверхности точке \mathbf{x} и обозначается через $K(\mathbf{x})$.

Напомним, что пара главных кривизн определена лишь с точностью до общего знака и перестановки. Гауссова кривизна же определена однозначно, поскольку при перестановке k_1, k_2 и одновременной смене их знака произведение k_1k_2 не изменяется.

Обсудим геометрический смысл гауссовой кривизны. Смысл ее знака нам уже известен: она положительна или отрицательна в зависимости от того, одного или разного знака главные кривизны, а это определяет вид пересечения поверхности со своей касательной плоскостью. Если гауссова кривизна положительна, то поверхность локально располагается по одну сторону от касательной плоскости, а если отрицательна, то пересечение поверхности с касательной плоскостью в малой окрестности точки касания состоит из пары гладких дуг. Если же гауссова кривизна равна нулю, то о пересечении поверхности с касательной плоскостью в соответствующей точке ничего сказать нельзя.

Геометрический смысл абсолютной величины гауссовой кривизны виден из ее интерпретации как определителя дифференциала сферического отображения. Определитель оператора на плоскости равен, как известно, отношению ориентированной площади образа любого параллелограмма к площади самого параллелограмма. Поскольку дифференциал является линейным приближением отображения, мы получаем следующее.

Предложение 3.13. *Гауссова кривизна $K(\mathbf{x})$ равна пределу отношения площадей $S(\nu(N))/S(N)$, где N — кусок данной поверхности, содержащий точку \mathbf{x} , при стремящемся к нулю диаметре куска N .*

§3.7. Развертывающиеся поверхности как поверхности нулевой кривизны.

Определение 3.17. Поверхность называется *линейчатой*, если в достаточно малой окрестности любой ее точки она представляется объединением однопараметрического семейства прямых, т.е. имеет регулярную параметризацию вида

$$(3.13) \quad \mathbf{r}(u^1, u^2) = \mathbf{q}(u^1) + u^2 \mathbf{w}(u^1),$$

где $\mathbf{q}(u^1)$ — гладкая параметризованная кривая, $\mathbf{w}(u^1)$ — ненулевой вектор, гладко зависящий от u^1 . Прямые $\mathbf{q}(u^1) + \langle \mathbf{w}(u^1) \rangle$ называются *образующими* линейчатой поверхности.

Некоторые примеры линейчатых поверхностей уже известны из курса аналитической геометрии: однополостный гиперболоид и гиперболический параболоид. Эти поверхности обладают не одним, а двумя семействами образующих, такими что через каждую точку проходит по одной образующей из каждого семейства. Можно показать, что других неплоских поверхностей с таким свойством не бывает.

Еще одним интересным примером является *геликоид* — поверхность, задаваемая параметрически следующим образом:

$$\mathbf{r}(u^1, u^2) = a(u^2 \cos u^1, u^2 \sin u^1, u^1).$$

Задача 3.8. Докажите, что на линейчатой поверхности в окрестности любой точки всегда можно выбрать параметризацию вида (3.13) так, чтобы при всех u^1 вектор скорости $d\mathbf{q}(u^1)/du^1$ был ортогонален $\mathbf{w}(u^1)$.

Определение 3.18. Говорят, что поверхности M и M' *изометричны*, если существует гладкий гомеоморфизм $\varphi : M \rightarrow M'$, сохраняющий длины кривых. Сам гомеоморфизм φ называется при этом *изометрией*.

Поскольку длина кривой на поверхности выражается в локальных координатах через первую квадратичную форму, верно следующее утверждение.

Предложение 3.14. *Гладкий гомеоморфизм $\varphi : M \rightarrow M'$ является изометрией тогда и только тогда, когда для любой точки $\mathbf{x} \in M$ и любой регулярной параметризации $\mathbf{r}(u^1, u^2)$ в ее окрестности первая квадратичная форма поверхности M , записанная в координатах u^1, u^2 , совпадает с первой квадратичной формой поверхности M' для параметризации $\tilde{\mathbf{r}}(u^1, u^2) = \varphi(\mathbf{r}(u^1, u^2))$.*

Определение 3.19. Поверхность называется *развертывающейся*, если она линейчатая и локально изометрична плоскости (т.е. достаточно малая окрестность любой точки изометрична куску плоскости).

Теорема 3.6. Если гауссова кривизна поверхности M всюду равна нулю, то поверхность M является развертывающейся.

Доказательство. Равенство нулю гауссовой кривизны означает, что хотя бы одна из главных кривизн нулевая. Если обе главные кривизны равны нулю в окрестности точки \mathbf{x}_0 данной поверхности, то в этой окрестности форма **II** тождественно нулевая, и пересечение поверхности с этой окрестностью является частью плоскости согласно следствию 3.3.

Далее мы разберем случай, когда одна из главных кривизн равна нулю, а вторая — нет. Мы оставим без доказательства случай, когда обе главные кривизны обращаются в нуль в данной точке, но одна из них не равна тождественно нулю в окрестности этой точки.

Итак, пусть в точке \mathbf{x}_0 данной поверхности M нулевой гауссовой кривизны ровно одна из главных кривизн обратилась в нуль. Будем считать, что $k_1(\mathbf{x}_0) \neq 0$, $k_2(\mathbf{x}_0) = 0$. Для точек \mathbf{x} из малой окрестности точки \mathbf{x}_0 также занумеруем главные кривизны таким образом, чтобы иметь $k_2(\mathbf{x}) = 0$.

Задача 3.9. Докажите, что в этом случае главная кривизна $k_1(\mathbf{x})$ является гладкой функцией от \mathbf{x} в достаточно малой окрестности точки \mathbf{x}_0 . Докажите также, что единичные векторы $\mathbf{e}_1(\mathbf{x})$, $\mathbf{e}_2(\mathbf{x})$ соответствующих главных направлений можно выбрать гладко зависящими от точки \mathbf{x} .

Сначала мы хотим показать, что данная поверхность линейчатая. Для этого мы воспользуемся специальной ее параметризацией.

Лемма 3.1. На поверхности M в окрестности точки \mathbf{x}_0 существует локальная система координат, такая что $\mathbf{x}_0 = \mathbf{r}(0, 0)$, $\mathbf{r}_{u^1} = \mathbf{e}_1$ при $u^2 = 0$ и $\mathbf{r}_{u^2} = \mathbf{e}_2$ всюду в некоторой окрестности точки \mathbf{x}_0 .

Доказательство. Пусть u^1, u^2 — произвольная система локальных координат в окрестности точки \mathbf{x}_0 , причем $\mathbf{x}_0 = \mathbf{r}(u_0^1, u_0^2)$. Обозначим координаты векторов \mathbf{e}_1 , \mathbf{e}_2 по отношению к этой системе через (E_1^1, E_1^2) , (E_2^1, E_2^2) соответственно:

$$\mathbf{e}_i = E_i^j \mathbf{r}_{u^j}.$$

Решим уравнения

$$\frac{d}{ds} \varphi^i(s) = E_1^i(\varphi^1(s), \varphi^2(s)), \quad i = 1, 2,$$

с начальными условиями

$$\varphi^i(0) = u_0^i$$

для s из малой окрестности нуля. Геометрически это означает, что мы провели кривую γ на поверхности M через точку \mathbf{x}_0 так, чтобы ее вектором скорости в каждой точке \mathbf{x} был вектор $\mathbf{e}_1(\mathbf{x})$. Параметр s является натуральным на этой кривой.

Теперь для каждого фиксированного s , для которого определены $\varphi^1(s)$, $\varphi^2(s)$, решим уравнения

$$\frac{d}{dt} \psi^i = E_2^i(\psi^1, \psi^2), \quad i = 1, 2,$$

с начальными условиями

$$\psi^i|_{t=0} = \varphi^i(s).$$

Таким образом, ψ^1, ψ^2 — это функции двух аргументов, s и t : $\psi^i = \psi^i(s, t)$. По теореме о гладкой зависимости решения обыкновенного дифференциального уравнения от начальных условий

$\psi^i(s, t)$ — гладкие функции. По построению имеем

$$\begin{pmatrix} \frac{\partial \psi^1}{\partial s} & \frac{\partial \psi^1}{\partial t} \\ \frac{\partial \psi^2}{\partial s} & \frac{\partial \psi^2}{\partial t} \end{pmatrix}_{s,t=0} = \begin{pmatrix} E_1^1 & E_2^1 \\ E_1^2 & E_2^2 \end{pmatrix}_{(u^1, u^2) = (u_0^1, u_0^2)}.$$

Эта матрица невырождена, поэтому локально можно сделать замену координат $u^1 = \psi^1(s, t)$, $u^2 = \psi^2(s, t)$. По построению будем иметь

$$\begin{aligned} \frac{\partial}{\partial s} \mathbf{r}(\psi^1(s, t), \psi^2(s, t)) &= (\mathbf{r}_{u^i} E_1^i)(\psi^1(s, t), \psi^2(s, t)) = \mathbf{e}_1(\psi^1(s, t), \psi^2(s, t)) \quad \text{при } t = 0, \\ \frac{\partial}{\partial t} \mathbf{r}(\psi^1(s, t), \psi^2(s, t)) &= (\mathbf{r}_{u^i} E_2^i)(\psi^1(s, t), \psi^2(s, t)) = \mathbf{e}_2(\psi^1(s, t), \psi^2(s, t)) \quad \text{при всех } s, t. \quad \square \end{aligned}$$

Далее будем считать, что параметризация поверхности такая, как указано в лемме 3.1.

Оператор Вайнгартена $d\nu$ действует в каждой точке \mathbf{x} следующим образом: вектор $\mathbf{e}_2(\mathbf{x})$ отображается в нуль, а вектор $\mathbf{e}_1(\mathbf{x})$ умножается на $k_1(\mathbf{x})$. Таким образом, образ $\text{Im}(d\nu_{\mathbf{x}})$ одномерен и порожден вектором $\mathbf{e}_1(\mathbf{x})$, а вектор $\mathbf{e}_2(\mathbf{x})$ лежит в ядре $\ker(d\nu_{\mathbf{x}})$. Отсюда

$$\mathbf{n}_{u^2} = d\nu(\mathbf{e}_2) = 0, \quad \mathbf{n}_{u^1} = \lambda \mathbf{e}_1,$$

где λ — некоторая функция от точки поверхности.

Задача 3.10. Докажите, что λ — гладкая функция.

Далее, имеем

$$0 = (\mathbf{n}_{u^2})_{u^1} = (\mathbf{n}_{u^1})_{u^2} = (\lambda \mathbf{e}_1)_{u^2} = \lambda_{u^2} \mathbf{e}_1 + \lambda (\mathbf{e}_1)_{u^2}.$$

Но длина вектора \mathbf{e}_1 постоянна, откуда $\mathbf{e}_1 \perp (\mathbf{e}_1)_{u^2}$. Таким образом, последнее равенство влечет

$$(\mathbf{e}_1)_{u^2} = 0.$$

Мы видим, что векторы \mathbf{n} и \mathbf{e}_1 постоянны вдоль координатных линий $u^1 = \text{const}$. Поскольку векторы $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{n}$ в каждой точке образуют ортонормированный положительно ориентированный базис, вектор $\mathbf{e}_2 = [\mathbf{n}, \mathbf{e}_1]$ также постоянен вдоль линий $u^1 = \text{const}$. Напомним, что в нашей параметризации во всех точках выполнено $\mathbf{r}_{u^2} = \mathbf{e}_2$, откуда координатные линии $u^1 = \text{const}$ есть просто прямые, а параметризация поверхности имеет вид

$$(3.14) \quad \mathbf{r}(u^1, u^2) = \mathbf{q}(u^1) + u^2 \mathbf{e}_2(u^1),$$

где $\mathbf{q}(u^1) = \mathbf{r}(u^1, 0)$. Кроме того, $\mathbf{q}(u^1)$ — натуральная параметризация, и $\mathbf{q}'(u^1) = \mathbf{e}_1(u^1) \perp \mathbf{e}_2(u^1)$ для всех u^1 .

Вычислим некоторые коэффициенты второй фундаментальной формы:

$$\mathbf{r}_{u^2 u^2} = 0 \quad \Rightarrow \quad b_{22} = 0, \quad \mathbf{r}_{u^1 u^2} = \mathbf{e}_2' \quad \Rightarrow \quad b_{12} = (\mathbf{e}_2', \mathbf{n}).$$

Из равенства нулю гауссовой кривизны следует

$$0 = \det B = -(b_{12})^2 = -(\mathbf{e}_2', \mathbf{n})^2.$$

Таким образом, вектор \mathbf{e}_2' ортогонален \mathbf{n} . Но он также ортогонален и \mathbf{e}_2 , поскольку длина вектора \mathbf{e}_2 постоянна. Следовательно, $\mathbf{e}_2' = \mu \mathbf{e}_1$, где μ — некоторая функция от u^1 .

Теперь вычислим первую фундаментальную форму:

$$(3.15) \quad \begin{aligned} \mathbf{r}_{u^1} &= (1 + u^2 \mu) \mathbf{e}_1, \quad \mathbf{r}_{u^2} = \mathbf{e}_2, \\ \mathbf{I} &= (1 + u^2 \mu)^2 (du^1)^2 + (du^2)^2. \end{aligned}$$

При вычислении мы пользовались только тем, что поверхность имеет параметризацию (3.14), в которой $\mathbf{q}(u^1)$ — натуральная параметризация некоторой кривой, \mathbf{e}_2 — единичный вектор, ортогональный \mathbf{q}' , причем $\mathbf{e}_2' = \mu \mathbf{q}'$.

Возьмем теперь на плоскости кривую с натуральной параметризацией $\tilde{\mathbf{q}}(u^1)$ и функцией кривизны $k(u^1) = -\mu(u^1)$. Такая кривая существует по теореме 2.9. Тогда для параметризации куска плоскости

$$\tilde{\mathbf{r}}(u^1, u^2) = \tilde{\mathbf{q}}(u^1) + u^2 \mathbf{m}(u^1),$$

где \mathbf{m} — вектор главной нормали кривой $\tilde{\mathbf{q}}(u^1)$, первая фундаментальная форма также будет иметь вид (3.15). Действительно, вектор \mathbf{m} удовлетворяет уравнению $\mathbf{m}' = -k\tilde{\mathbf{q}}' = \mu\tilde{\mathbf{q}}'$ согласно формуле Френе. Теорема 3.6 доказана. \square

В процессе доказательства теоремы 3.6 мы получили, что поверхности нулевой кривизны допускают параметризацию вида (3.14), в которой $\mathbf{q}(u^1)$ — натуральная параметризация некоторой кривой, а вектор $\mathbf{e}_2(u^1)$ ортогонален $\mathbf{q}'(u^1)$ и удовлетворяет уравнению $\mathbf{e}_2' = \mu\mathbf{q}'$. Обсудим геометрический смысл этого условия, рассмотрев следующие три случая.

- $\mu = 0$. В этом случае вектор \mathbf{e}_2 постоянен, поверхность состоит из семейства параллельных прямых. Такие поверхности называются *цилиндрическими*;
- $\mu \neq 0, \mu' = 0$. В этом случае точка $\mathbf{q}(u^1) - \frac{1}{\mu} \mathbf{e}_2(u^1)$ не зависит от u^1 :

$$\left(\mathbf{q} - \frac{1}{\mu} \mathbf{e}_2\right)' = \mathbf{q}' - \frac{1}{\mu} \mathbf{e}_2' = 0.$$

Это означает, что все образующие проходят через одну точку. Поверхность в этом случае называется *конической*;

- $\mu \neq 0, \mu' \neq 0$. Рассмотрим параметризованную кривую $\hat{\mathbf{q}}(t) = \mathbf{q}(t) - \frac{1}{\mu} \mathbf{e}_2(t)$. В каждой точке ее вектор скорости

$$\hat{\mathbf{q}}' = \mathbf{q}' - \frac{1}{\mu} \mathbf{e}_2' + \frac{\mu'}{\mu^2} \mathbf{e}_2 = \frac{\mu'}{\mu^2} \mathbf{e}_2$$

является направляющим для образующей, проходящей через эту точку. Таким образом, поверхность состоит из отрезков касательных прямых к одной и той же кривой. Это наиболее типичный случай развертывающейся поверхности. На самой кривой $\hat{\mathbf{q}}$ при этом поверхность перестает быть гладкой. Эта кривая называется для развертывающейся поверхности *ребром возврата*.

Задача 3.11. Докажите, что если при выполнении указанных выше условий вектор \mathbf{e}_2 повернуть в каждой точке вокруг вектора \mathbf{q}' на один и тот же угол, то снова получится развертывающаяся поверхность.

§3.8. Линии кривизны. Омбилические точки. Если главные кривизны k_1, k_2 поверхности в точке \mathbf{x} не совпадают, то в касательной плоскости в этой точке определены два взаимно перпендикулярных направления — главные направления первой и второй фундаментальных форм. Эти направления не определены однозначно в точках, где главные кривизны совпадают.

Определение 3.20. *Линией кривизны* на поверхности называется гладкая кривая на этой поверхности, вектор скорости которой имеет в каждой точке главное направление.

Теорема 3.7. *Гладкая кривая γ на поверхности M является линией кривизны тогда и только тогда, когда нормальные прямые к M , проведенные в точках кривой γ , образуют поверхность нулевой гауссовой кривизны.*

Доказательство. Пусть $\mathbf{q}(s)$ — натуральная параметризация кривой γ . Поверхность, составленная из нормалей к поверхности M в точках кривой γ имеет параметризацию

$$(3.16) \quad \mathbf{r}(u^1, u^2) = \mathbf{q}(u^1) + u^2 \mathbf{e}(u^1),$$

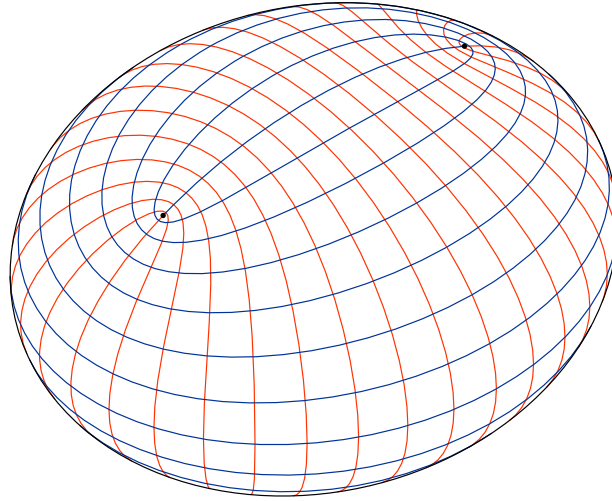
где $\mathbf{e}(s) = \mathbf{n}(\mathbf{q}(s))$. Мы видели в предыдущем параграфе, что необходимым и достаточным условием равенства нулю гауссовой кривизны этой поверхности является коллинеарность векторов \mathbf{q}' и \mathbf{e}' . Но вектор $\mathbf{e}'(s)$ есть не что иное как $d\nu_{\mathbf{q}(s)}(\mathbf{q}'(s))$. Таким образом, равенство нулю

гауссовой кривизны поверхности (3.16) равносильно тому, что $\mathbf{q}'(s)$ — собственный вектор для оператора Вайнгартена. А это в точности условие того, что вектор $\mathbf{q}'(s)$ имеет главное направление в точке $\mathbf{q}(s)$ поверхности M . \square

Определение 3.21. Точка поверхности называется *омбилической*, если в ней совпадают главные кривизны.

Линии кривизны образуют на поверхности ортогональную сетку, которую локально можно взять за координатную. Соответствующие локальные координаты хороши тем, что обе фундаментальные формы поверхности в них диагонализуются, и некоторые вычисления становятся проще. Точки, в окрестности которых такие координаты не определяются — это в точности омбилические точки.

Пример 3.1. На рис. 9 показано, как выглядит сетка из линий кривизны эллипсоида.



Кликнуть [здесь](#), чтобы посмотреть в движении. (Скачать файл, просматривать в одностороннем режиме.)

РИС. 9. Линии кривизны и омбилические точки эллипсоида

Теорема 3.8. Поверхность, вся состоящая из омбилических точек, есть часть сферы или плоскости.

Доказательство. Так как главные кривизны в каждой точке совпадают, мы имеем $\mathbf{\Pi} = \lambda \mathbf{I}$, где $\lambda = k_1 = k_2$ — значение главных кривизн. Воспользуемся деривационными формулами Вайнгартена. Будем иметь

$$(3.17) \quad \mathbf{n}_{u^i} = -\lambda \mathbf{r}_{u^i}.$$

Далее используем перестановочность частных производных:

$$0 = \mathbf{n}_{u^1 u^2} - \mathbf{n}_{u^2 u^1} = -(\lambda \mathbf{r}_{u^1})_{u^2} + (\lambda \mathbf{r}_{u^2})_{u^1} = \lambda(\mathbf{r}_{u^2 u^1} - \mathbf{r}_{u^1 u^2}) - \lambda_{u^2} \mathbf{r}_{u^1} + \lambda_{u^1} \mathbf{r}_{u^2} = -\lambda_{u^2} \mathbf{r}_{u^1} + \lambda_{u^1} \mathbf{r}_{u^2}.$$

Векторы \mathbf{r}_{u^1} и \mathbf{r}_{u^2} линейно независимы, откуда

$$\lambda_{u^1} = \lambda_{u^2} = 0.$$

Значит, величина λ постоянна на поверхности.

Возможны два случая: $\lambda = 0$ и $\lambda \neq 0$. В первом случае из (3.17) следует, что вектор \mathbf{n} постоянен, откуда данная поверхность является частью плоскости. В втором случае равенство (3.17) означает, что

$$\mathbf{r} = \mathbf{r}_0 - \frac{1}{\lambda} \mathbf{n},$$

где \mathbf{r}_0 — некоторый фиксированный вектор. Мы получили, что \mathbf{r} принадлежит сфере с центром \mathbf{r}_0 и радиусом $1/|\lambda|$. \square

§3.9. Средняя кривизна. Минимальные поверхности.

Определение 3.22. *Средней кривизной* поверхности M в точке $\mathbf{x} \in M$, обозначаемой через $H(\mathbf{x})$, называется полусумма ее главных кривизн в точке \mathbf{x} :

$$H(\mathbf{x}) = \frac{k_1(\mathbf{x}) + k_2(\mathbf{x})}{2}.$$

Замечание 3.5. В литературе часто встречается другое определение средней кривизны, отличающееся от нашего отсутствием множителя $1/2$: $H = k_1 + k_2$. На практике это ведет к небольшому упрощению формул за счет исчезновения множителя, но тогда эта величина не вполне соответствует своему названию.

Замечание 3.6. Средняя кривизна оправдывает свое название не только и даже не столько тем, что является средним арифметическим главных кривизн. Она является усредненным по *всем* направлениям значением нормальной кривизны:

$$H = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} k_{\cos(\varphi)\mathbf{e}_1 + \sin(\varphi)\mathbf{e}_2} d\varphi,$$

где $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$ — произвольный ортонормированный базис в касательной плоскости.

Так же, как и главные кривизны, средняя кривизна поверхности в каждой точке определена лишь с точностью до знака. Однозначно определен вектор $H \cdot \mathbf{n}$, который имеет следующий физический смысл. При подходящем выборе единиц измерения этот вектор является отношением равнодействующей сил поверхностного натяжения, действующих на бесконечно малый кусок однородной пленки, имеющей форму данной поверхности, к площади этого куска. В частности, равенство $H = 0$ является условием равновесия такой пленки при отсутствии внешних сил, что мы сейчас и покажем.

Определение 3.23. Гладкая поверхность M называется *минимальной*, если для любой ее внутренней точки \mathbf{x} найдется такая окрестность U , что любая другая гладкая поверхность M' , совпадающая с M вне U и имеющая тот же край, $\partial M' = \partial M$, имеет площадь не меньшую, чем M .

Теорема 3.9. *Поверхность минимальна тогда и только тогда, когда ее средняя кривизна всюду равна нулю.*

Доказательство. Мы докажем только необходимость условия $H = 0$ для того, чтобы поверхность была минимальна.

Пусть M минимальная поверхность, \mathbf{x} — ее внутренняя точка, $N \subset M$ — пересечение M с замыканием малой окрестности точки \mathbf{x} , такой, что замена N на другой кусок с тем же краем ведет к увеличению или сохранению площади поверхности. Без ограничения общности можно считать, что N — простой кусок.

Выберем регулярную параметризацию $\mathbf{r}(u^1, u^2)$ для N и возьмем произвольную гладкую функцию $\varphi : N \rightarrow \mathbb{R}$, обращающуюся в нуль вместе со всеми своими производными на крае ∂N , но такую, что $\varphi(\mathbf{x}) \neq 0$. Рассмотрим следующее семейство параметризованных поверхностей:

$$\mathbf{r}(u^1, u^2, \tau) = \mathbf{r}(u^1, u^2) + \tau \varphi(u^1, u^2) \mathbf{n}(u^1, u^2),$$

где \mathbf{n} , как обычно, обозначает вектор нормали. При каждом фиксированном τ из достаточно малой окрестности нуля эта формула задает регулярную параметризацию некоторой поверхности N_τ с тем же краем, что и N . Поэтому $S(N_\tau) \geq S(N)$. Напомним формулу для площади:

$$S(N) = \int_N \sqrt{g} du^1 du^2,$$

где g — определитель матрицы Грама векторов $\mathbf{r}_{u^1}, \mathbf{r}_{u^2}$. Для регулярной параметризации подынтегральное выражение гладко зависит от первых производных радиус-вектора \mathbf{r} по u^1, u^2 , поэтому $S(N_\tau)$ — гладкая функция от τ . В дальнейшем мы опускаем в обозначениях зависимость

от u^1, u^2 и оставляем только зависимость от τ . Если опущена и зависимость от τ , имеется в виду значение при $\tau = 0$.

Лемма 3.2. *Имеет место равенство*

$$\frac{\partial}{\partial \tau} \sqrt{g} = \sqrt{g} \varphi H.$$

Доказательство. Это равенство можно установить прямым вычислением. Мы сделаем несколько иначе.

Сначала заметим, что производные функции φ не войдут в ответ:

$$g_{ij}(\tau) = (\mathbf{r}_{u^i} + \tau(\varphi_{u^i} \mathbf{n} + \varphi \mathbf{n}_{u^i}) + o(\tau), \mathbf{r}_{u^j} + \tau(\varphi_{u^j} \mathbf{n} + \varphi \mathbf{n}_{u^j}) + o(\tau)) = (\mathbf{r}_{u^i} + \tau \varphi \mathbf{n}_{u^i}, \mathbf{r}_{u^j} + \tau \varphi \mathbf{n}_{u^j}) + o(\tau),$$

$\tau \rightarrow 0$, поскольку вектор \mathbf{n} ортогонален \mathbf{r}_{u^k} . Таким образом, $(g_{ij}(\tau))$ — это с точностью до $o(\tau)$ матрица Грама векторов $\mathbf{r}_{u^1} + \tau \varphi \mathbf{n}_{u^1}$, $\mathbf{r}_{u^2} + \tau \varphi \mathbf{n}_{u^2}$. Эти два вектора лежат в касательной плоскости, порожденной векторами \mathbf{r}_{u^1} , \mathbf{r}_{u^2} , и выражаются через них матрицей

$$E + \tau \varphi C,$$

где E — единичная матрица, а $C = -G^{-1}B$ — матрица оператора Вайнгартена.

Далее, вместо того, чтобы непосредственно вычислять $\sqrt{g(\tau)}$, вспомним, что эта величина равна площади параллелограмма, натянутого на соответствующую пару векторов, а отношение площадей равно абсолютной величине определителя соответствующей матрицы перехода, откуда

$$\frac{\sqrt{g(\tau)}}{\sqrt{g}} = |\det(E + \tau \varphi C)| + o(\tau) = 1 + \tau \varphi \operatorname{tr} C + o(\tau) = 1 + 2\varphi H \tau + o(\tau). \quad \square$$

Таким образом, мы получаем

$$S(N_\tau) = S(N) + \tau \int_N \varphi H \sqrt{g} du^1 du^2 + o(\tau).$$

Поскольку площадь поверхности N_τ достигает минимума при $\tau = 0$ мы должны иметь

$$0 = \left. \frac{dS(N_\tau)}{d\tau} \right|_{\tau=0} = \int_N \varphi H \sqrt{g} du^1 du^2$$

при любом выборе функции φ .

Покажем, что неравенство $H(\mathbf{x}) \neq 0$ ведет к противоречию с этим условием. Возьмем новую функцию $\tilde{\varphi} = \varphi^2 H$. Будем иметь

$$\int_N \tilde{\varphi} H \sqrt{g} du^1 du^2 = \int_N \varphi^2 H^2 \sqrt{g} du^1 du^2 > 0,$$

так как под знаком интеграла стоит неотрицательная функция, причем в точке \mathbf{x} она положительна. \square

Задача 3.12. Докажите, что при деформации поверхности вида

$$\mathbf{r}(u^1, u^2, \tau) = \mathbf{r}(u^1, u^2) + \tau \varphi(u^1, u^2) \mathbf{v}(u^1, u^2),$$

где для всех (u^1, u^2) вектор $\mathbf{v}(u^1, u^2)$ лежит в касательной плоскости к данной поверхности в точке $\mathbf{r}(u^1, u^2)$, площадь поверхности в первом приближении не меняется: $S(N_\tau) = S(N) + o(\tau)$.

Пример 3.2. Наиболее простыми примерами минимальных поверхностей являются плоскость, геликоид и *катеноид* — поверхность, задаваемая уравнением

$$\sqrt{(x^1)^2 + (x^2)^2} = \operatorname{ch}(x^3).$$

§3.10. Теорема Менье. Поверхности вращения.

Теорема 3.10 (Менье). Пусть γ — гладкая кривая на поверхности M . Тогда ее кривизна k в произвольной точке $\mathbf{x} \in \gamma$ связана с нормальной кривизной k_v поверхности M по направлению вектора скорости \mathbf{v} кривой γ в той же точке следующей формулой:

$$k \cos \theta = k_v,$$

где θ — угол между нормалью к поверхности и главной нормалью к кривой в точке \mathbf{x} .

Доказательство. Пусть $\mathbf{q}(s)$ — натуральная параметризация кривой γ . Вектор главной нормали к кривой обозначим через \mathbf{m} . В точке \mathbf{x} имеем $\mathbf{v} = \mathbf{q}'$, $\mathbf{q}'' = k\mathbf{m}$. С другой стороны, как мы видели в §3.4, нормальная составляющая $(\mathbf{q}'', \mathbf{n})\mathbf{n}$ вектора \mathbf{q}'' по отношению к $\mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$ выражается формулой $\Pi(\mathbf{v})\mathbf{n}$. Поскольку вектор \mathbf{v} имеет единичную длину, мы имеем $k_v = \Pi(\mathbf{v})/\mathbf{I}(\mathbf{v}) = \Pi(\mathbf{v})$. Таким образом,

$$k_v \mathbf{n} = \Pi(\mathbf{v})\mathbf{n} = (\mathbf{q}'', \mathbf{n})\mathbf{n} = (k\mathbf{m}, \mathbf{n})\mathbf{n} = k \cos \theta \cdot \mathbf{n},$$

откуда следует утверждение теоремы. \square

Продemonстрируем применение этой теоремы на примере поверхностей вращения.

Определение 3.24. Поверхностью вращения называется любая поверхность, инвариантная относительно вращений вокруг некоторой фиксированной прямой, которая называется ее осью.

Принимая ось вращения за третью координатную ось, поверхность вращения можно всегда локально задать уравнением вида

$$f(\sqrt{(x^1)^2 + (x^2)^2}, x^3) = 0$$

или параметрическими уравнениями вида

$$(3.18) \quad \mathbf{r}(u^1, u^2) = (\rho(u^2) \cos u^1, \rho(u^2) \sin u^1, h(u^2)).$$

Наоборот, такие уравнения (при выполнении необходимых условий регулярности) всегда задают поверхность вращения с осью Ox^3 . Координатные линии $u^2 = \text{const}$ при задании (3.18) называются параллелями поверхности вращения, а линии $u^1 = \text{const}$ — ее меридианами.

Теорема 3.11. Центр кривизны нормального сечения вдоль вектора скорости параллели поверхности вращения всегда лежит на ее оси.

Доказательство. Пусть γ — одна из параллелей, \mathbf{x} — некоторая точка на ней, \mathbf{v} — касательный вектор к γ в точке \mathbf{x} . Воспользуемся теоремой Менье, причем мы даже не будем использовать формулу для кривизны сечения, а заметим, что отношение кривизны параллели γ и кривизны нормального сечения вдоль \mathbf{v} определяется углом между плоскостью, содержащей параллель, и касательной плоскостью $\mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$. Это значит, что любая другая гладкая поверхность, содержащая γ и имеющая в точке \mathbf{x} ту же касательную плоскость, будет иметь ту же нормальную кривизну вдоль \mathbf{v} . В качестве такой поверхности всегда можно взять сферу с центром на оси вращения поверхности M , см. рис. 10, а центры кривизны всех нормальных сечений сферы совпадают с ее центром. \square

§3.11. Дериационные формулы Гаусса. Тожества Кристоффеля. В §3.6 мы вывели для поверхности аналог второй формулы Френе плоской кривой. В этом параграфе мы рассмотрим аналог первой формулы, т.е. равенства

$$\mathbf{v}' = k \mathbf{n}.$$

Однако, поскольку для поверхности не существует полноценного аналога натуральной параметризации, мы будем строить аналог более общей формулы, а именно, формулы (2.17), которую можно переписать так:

$$\ddot{\mathbf{r}} = \frac{\dot{g}}{2g} \dot{\mathbf{r}} + gk \mathbf{n},$$

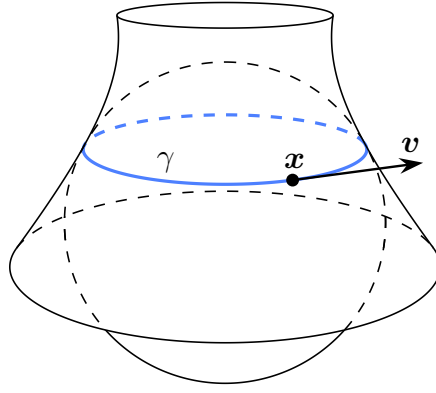


Рис. 10. Нормальные кривизны k_v двух поверхностей, соприкасающихся вдоль γ , в точке $\mathbf{x} \in \gamma$ совпадают, если вектор \mathbf{v} — касательный к γ в точке \mathbf{x}

где $g = (\dot{\mathbf{r}}, \dot{\mathbf{r}})$ — единственный имеющийся коэффициент первой квадратичной формы кривой.

Аналогом этой формулы для поверхности являются формулы, выражающие вторые производные $\mathbf{r}_{u^i u^j}$ через векторы базиса $\mathbf{r}_{u^1}, \mathbf{r}_{u^2}, \mathbf{n}$, определенный в каждой точке параметризованной поверхности. Поскольку вектор \mathbf{n} по построению является единичным вектором нормали к плоскости, порожденной векторами $\mathbf{r}_{u^1}, \mathbf{r}_{u^2}$, коэффициент этого разложения при \mathbf{n} равен $(\mathbf{r}_{u^i u^j}, \mathbf{n})$, а это — соответствующий элемент матрицы второй квадратичной формы. Остальные коэффициенты нам пока неизвестны, и мы введем для них обозначение Γ_{ij}^k :

$$(3.19) \quad \mathbf{r}_{u^i u^j} = \Gamma_{ij}^1 \mathbf{r}_{u^1} + \Gamma_{ij}^2 \mathbf{r}_{u^2} + b_{ij} \mathbf{n}, \quad i, j = 1, 2.$$

Эти формулы называются *деривационными формулами Гаусса*. Восемь пока неизвестных нам коэффициентов Γ_{ij}^k , из которых две пары одинаковых (поскольку $\mathbf{r}_{u^1 u^2} = \mathbf{r}_{u^2 u^1}$):

$$\Gamma_{12}^1 = \Gamma_{21}^1, \quad \Gamma_{12}^2 = \Gamma_{21}^2,$$

называются *символами Кристоффеля* данной параметризованной поверхности.

Теорема 3.12 (Тождества Кристоффеля). *Символы Кристоффеля выражаются через коэффициенты первой квадратичной формы и их первые производные следующим образом:*

$$(3.20) \quad \Gamma_{ij}^k = \frac{1}{2} g^{kl} \left(\frac{\partial g_{il}}{\partial u^j} + \frac{\partial g_{jl}}{\partial u^i} - \frac{\partial g_{ij}}{\partial u^l} \right).$$

Доказательство состоит из следующих трех лемм.

Лемма 3.3. *Имеют место равенства*

$$(3.21) \quad \frac{\partial g_{ij}}{\partial u^k} = g_{sj} \Gamma_{ik}^s + g_{is} \Gamma_{jk}^s.$$

Доказательство. По определению $g_{ij} = (\mathbf{r}_{u^i}, \mathbf{r}_{u^j})$. Отсюда по формуле Ньютона–Лейбница

$$\begin{aligned} \frac{\partial g_{ij}}{\partial u^k} &= \frac{\partial (\mathbf{r}_{u^i}, \mathbf{r}_{u^j})}{\partial u^k} = (\mathbf{r}_{u^i u^k}, \mathbf{r}_{u^j}) + (\mathbf{r}_{u^i}, \mathbf{r}_{u^j u^k}) = (\Gamma_{ik}^s \mathbf{r}_{u^s} + b_{ik} \mathbf{n}, \mathbf{r}_{u^j}) + (\mathbf{r}_{u^i}, \Gamma_{jk}^s \mathbf{r}_{u^s} + b_{jk} \mathbf{n}) = \\ &= g_{sj} \Gamma_{ik}^s + g_{is} \Gamma_{jk}^s. \end{aligned} \quad \square$$

Лемма 3.4. *Система линейных уравнений на величины Γ_{ij}^k , составленная из равенств (3.21) и условий симметрии $g_{ks} \Gamma_{ij}^s = g_{ks} \Gamma_{ji}^s$ равносильна следующей*

$$2g_{is} \Gamma_{jk}^s = \frac{\partial g_{ij}}{\partial u^k} + \frac{\partial g_{ik}}{\partial u^j} - \frac{\partial g_{jk}}{\partial u^i}.$$

Доказательство. Введем обозначение: $\Gamma_{ijk} = g_{is}\Gamma_{jk}^s$. Из уравнений (3.21) и симметрий $\Gamma_{ijk} = \Gamma_{ikj}$, $g_{ij} = g_{ji}$ следует

$$\frac{\partial g_{ij}}{\partial u^k} = g_{js}\Gamma_{ki}^s + g_{is}\Gamma_{jk}^s = \Gamma_{jki} + \Gamma_{ijk}.$$

Переставляя по циклу индексы i, j, k , получаем следующие три равенства:

$$\begin{aligned}\frac{\partial g_{ij}}{\partial u^k} &= \Gamma_{ijk} + \Gamma_{jki}, \\ \frac{\partial g_{jk}}{\partial u^i} &= \Gamma_{jki} + \Gamma_{kij}, \\ \frac{\partial g_{ki}}{\partial u^j} &= \Gamma_{ijk} + \Gamma_{kij}.\end{aligned}$$

Относительно величин Γ_{ijk} эта система имеет единственное решение:

$$\Gamma_{ijk} = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial g_{ij}}{\partial u^k} + \frac{\partial g_{ki}}{\partial u^j} - \frac{\partial g_{jk}}{\partial u^i} \right),$$

которое удовлетворяет и условиям симметрии $\Gamma_{ijk} = \Gamma_{ikj}$. \square

Лемма 3.5. Система соотношений

$$\Gamma_{ijk} = g_{is}\Gamma_{jk}^s$$

равносильна системе

$$g^{is}\Gamma_{sjk} = \Gamma_{jk}^i.$$

Доказательство. Это утверждение является просто констатацией того, что (g_{ij}) и (g^{ij}) — взаимно обратные матрицы. \square

Задача 3.13. Докажите, что система соотношений (3.21) равносильна следующей:

$$(3.22) \quad \frac{\partial g^{ij}}{\partial u^k} = -g^{sj}\Gamma_{sk}^i - g^{is}\Gamma_{sk}^j.$$

Следует отметить, что символы Кристоффеля не образуют никакого тензора в касательном пространстве к поверхности.

Задача 3.14. Докажите, что при переходе к другим локальным координатам, \tilde{u}^1, \tilde{u}^2 , символы Кристоффеля преобразуются по следующему закону:

$$\tilde{\Gamma}_{ij}^k = \Gamma_{pq}^r \frac{\partial \tilde{u}^k}{\partial u^r} \frac{\partial u^p}{\partial \tilde{u}^i} \frac{\partial u^q}{\partial \tilde{u}^j} + \frac{\partial \tilde{u}^k}{\partial u^p} \frac{\partial^2 u^p}{\partial \tilde{u}^i \partial \tilde{u}^j}.$$

§3.12. Совместность пары обыкновенных дифференциальных уравнений. Рассмотрим следующую систему из двух обыкновенных дифференциальных уравнений:

$$(3.23) \quad \begin{cases} \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial u^1} = \mathbf{f}_1(\mathbf{x}, u^1, u^2), \\ \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial u^2} = \mathbf{f}_2(\mathbf{x}, u^1, u^2), \end{cases}$$

в которой $\mathbf{x} = (x^1, \dots, x^n)$ — неизвестная функция от u^1, u^2 со значениями в \mathbb{R}^n , а $\mathbf{f}_1 = (f_1^1, \dots, f_1^n)$, $\mathbf{f}_2 = (f_2^1, \dots, f_2^n)$ — известные гладкие функции, определенные в некоторой открытой области Ω пространства $\mathbb{R}^n \times \mathbb{R} \times \mathbb{R} = \mathbb{R}^{n+2}$.

Определение 3.25. Говорят, что система (3.23) совместна, если для любой тройки $(\mathbf{x}_0, u_0^1, u_0^2) \in \Omega$ она имеет гладкое решение $\mathbf{x}(u^1, u^2)$ с начальным условием $\mathbf{x}(u_0^1, u_0^2) = \mathbf{x}_0$, определенное в некоторой окрестности точки (u_0^1, u_0^2) .

Теорема 3.13. Система (3.23) совместна тогда и только тогда, когда функции $\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2$ удовлетворяют следующему условию всюду в Ω :

$$(3.24) \quad \frac{\partial \mathbf{f}_1}{\partial \mathbf{x}} \mathbf{f}_2 + \frac{\partial \mathbf{f}_1}{\partial u^2} = \frac{\partial \mathbf{f}_2}{\partial \mathbf{x}} \mathbf{f}_1 + \frac{\partial \mathbf{f}_2}{\partial u^1}.$$

Здесь $(\partial \mathbf{f}_1 / \partial \mathbf{x}) \mathbf{f}_2$ — сокращенное обозначение для $(\partial \mathbf{f}_1 / \partial x^i) f_2^i$.

Доказательство. Сначала докажем необходимость. Пусть $\mathbf{x}(u^1, u^2)$ — некоторое локальное решение системы (3.23). Тогда по теореме о производной сложной функции всюду, где оно определено, выполнено

$$\begin{aligned} \frac{\partial^2 \mathbf{x}(u^1, u^2)}{\partial u^1 \partial u^2} &= \frac{\partial \mathbf{f}_1(\mathbf{x}(u^1, u^2), u^1, u^2)}{\partial u^2} = \frac{\partial \mathbf{f}_1(\mathbf{x}(u^1, u^2), u^1, u^2)}{\partial \mathbf{x}} \frac{\partial \mathbf{x}(u^1, u^2)}{\partial u^2} + \frac{\partial \mathbf{f}_1(\mathbf{x}(u^1, u^2), u^1, u^2)}{\partial u^2} = \\ &= \left(\frac{\partial \mathbf{f}_1}{\partial \mathbf{x}} \mathbf{f}_2 + \frac{\partial \mathbf{f}_1}{\partial u^2} \right) (\mathbf{x}(u^1, u^2), u^1, u^2). \end{aligned}$$

Поменяв ролями u^1 и u^2 , получаем

$$\frac{\partial^2 \mathbf{x}(u^1, u^2)}{\partial u^1 \partial u^2} = \left(\frac{\partial \mathbf{f}_2}{\partial \mathbf{x}} \mathbf{f}_1 + \frac{\partial \mathbf{f}_2}{\partial u^1} \right) (\mathbf{x}(u^1, u^2), u^1, u^2).$$

Таким образом, равенство (3.24) имеет место вдоль всего решения, т.е. во всех точках вида $(\mathbf{x}(u^1, u^2), u^1, u^2)$. Поскольку совместность по определению означает возможность найти решение с произвольными начальными условиями, равенство (3.24) должно быть выполнено всюду.

Теперь перейдем к достаточности. Пусть условие (3.24) выполнено. Покажем, что уравнения (3.23) можно решить (локально) для произвольных начальных условий $\mathbf{x}(u_0^1, u_0^2) = \mathbf{x}_0$.

Первое уравнение в (3.23) можно рассматривать как обыкновенное дифференциальное уравнение с параметром u^2 . Следовательно, его можно решить при фиксированном $u^2 = u_0^2$ в некоторой окрестности точки u_0^1 , т.е. найти функцию $\mathbf{y}(u^1)$, удовлетворяющую условиям

$$\frac{d\mathbf{y}(u^1)}{du^1} = \mathbf{f}_1(\mathbf{y}(u^1), u^1, u_0^2), \quad \mathbf{y}(u_0^1) = \mathbf{x}_0.$$

Теперь для каждого u^1 , для которого определено $\mathbf{y}(u^1)$, мы можем решить второе уравнение в (3.23) с начальным условием $\mathbf{x}(u^1, u_0^2) = \mathbf{y}(u^1)$. По теореме о существовании решений обыкновенного дифференциального уравнения с параметрами и их гладкой зависимости от параметров и начальных условий полученное решение $\mathbf{x}(u^1, u^2)$ будет определено для всех u^2 из достаточно малой, не зависящей от u^1 , окрестности точки u_0^2 , и будет гладкой функцией от u^1, u^2 .

Итак, в малой окрестности точки (u_0^1, u_0^2) мы построили гладкую функцию $\mathbf{x}(u^1, u^2)$, удовлетворяющую второму уравнению из (3.23) всюду, а первому — во всех точках вида (u^1, u_0^2) , а также удовлетворяющую начальному условию $\mathbf{x}(u_0^1, u_0^2) = \mathbf{x}_0$. Осталось показать, что $\mathbf{x}(u^1, u^2)$ и первому уравнению удовлетворяет всюду, а не только вдоль прямой $u^2 = u_0^2$.

Как и выше, получаем

$$\frac{\partial^2 \mathbf{x}(u^1, u^2)}{\partial u^1 \partial u^2} = \frac{\partial \mathbf{f}_2(\mathbf{x}(u^1, u^2), u^1, u^2)}{\partial \mathbf{x}} \frac{\partial \mathbf{x}(u^1, u^2)}{\partial u^1} + \frac{\partial \mathbf{f}_2(\mathbf{x}(u^1, u^2), u^1, u^2)}{\partial u^1}.$$

Теперь используем (3.24):

$$\frac{\partial^2 \mathbf{x}(u^1, u^2)}{\partial u^1 \partial u^2} = \frac{\partial \mathbf{f}_2(\mathbf{x}(u^1, u^2), u^1, u^2)}{\partial \mathbf{x}} \frac{\partial \mathbf{x}(u^1, u^2)}{\partial u^1} + \left(\frac{\partial \mathbf{f}_1}{\partial \mathbf{x}} \mathbf{f}_2 + \frac{\partial \mathbf{f}_1}{\partial u^2} - \frac{\partial \mathbf{f}_2}{\partial \mathbf{x}} \mathbf{f}_1 \right) (\mathbf{x}(u^1, u^2), u^1, u^2).$$

Учитывая, что $\mathbf{x}(u^1, u^2)$ удовлетворяет второму уравнению системы (3.23), получаем

$$\begin{aligned} \frac{\partial \mathbf{f}_2}{\partial \mathbf{x}}(\mathbf{x}(u^1, u^2), u^1, u^2) \left(\frac{\partial \mathbf{x}(u^1, u^2)}{\partial u^1} - \mathbf{f}_1(\mathbf{x}(u^1, u^2), u^1, u^2) \right) &= \\ &= \frac{\partial^2 \mathbf{x}(u^1, u^2)}{\partial u^1 \partial u^2} - \left(\frac{\partial \mathbf{f}_1}{\partial \mathbf{x}} \mathbf{f}_2 + \frac{\partial \mathbf{f}_1}{\partial u^2} \right) (\mathbf{x}(u^1, u^2), u^1, u^2) = \\ &= \frac{\partial^2 \mathbf{x}(u^1, u^2)}{\partial u^1 \partial u^2} - \left(\frac{\partial \mathbf{f}_1}{\partial \mathbf{x}} \frac{\partial \mathbf{x}(u^1, u^2)}{\partial u^2} + \frac{\partial \mathbf{f}_1}{\partial u^2} \right) (\mathbf{x}(u^1, u^2), u^1, u^2) = \\ &= \frac{\partial}{\partial u^2} \left(\frac{\partial \mathbf{x}(u^1, u^2)}{\partial u^1} - \mathbf{f}_1(\mathbf{x}(u^1, u^2), u^1, u^2) \right). \end{aligned}$$

Таким образом, функция

$$\mathbf{g}(u^1, u^2) = \frac{\partial \mathbf{x}(u^1, u^2)}{\partial u^1} - \mathbf{f}_1(\mathbf{x}(u^1, u^2), u^1, u^2)$$

удовлетворяет линейному дифференциальному уравнению

$$\frac{\partial \mathbf{g}(u^1, u^2)}{\partial u^2} = \frac{\partial \mathbf{f}_2}{\partial \mathbf{x}}(\mathbf{x}(u^1, u^2), u^1, u^2) \mathbf{g}(u^1, u^2),$$

которое можно рассматривать как обыкновенное дифференциальное уравнение по u^2 с параметром u^1 . При этом для всех u^1 выполнено начальное условие

$$\mathbf{g}(u^1, u_0^2) = 0,$$

откуда

$$\mathbf{g}(u^1, u^2) \equiv 0.$$

Это означает, что $\mathbf{x}(u^1, u^2)$ всюду удовлетворяет первому уравнению системы (3.23). \square

Приведем простейший пример условия совместности. Пусть даны два уравнения, в которых правые части не зависят от \mathbf{x} :

$$\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial u^1} = \mathbf{f}_1(u^1, u^2), \quad \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial u^2} = \mathbf{f}_2(u^1, u^2).$$

Тогда условие их совместности выглядит следующим образом:

$$\frac{\partial \mathbf{f}_2}{\partial u^1} = \frac{\partial \mathbf{f}_1}{\partial u^2}.$$

В следующем параграфе мы рассмотрим противоположный случай, когда функции \mathbf{f}_1 и \mathbf{f}_2 зависят от \mathbf{x} , но не зависят от u^1, u^2 .

§3.13. Коммутатор векторных полей.

Определение 3.26. Векторным полем на поверхности M называется отображение, которое каждой точке $\mathbf{x} \in M$ ставит в соответствие вектор $\mathbf{v}(\mathbf{x})$ из касательной плоскости $\mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$. Векторное поле \mathbf{v} называется *гладким*, если в локальной параметризации коэффициенты V^1, V^2 разложения вектора \mathbf{v} по базису $\mathbf{r}_{u^1}, \mathbf{r}_{u^2}$ являются гладкими функциями от точки поверхности.

Далее все рассматриваемые векторные поля предполагаются гладкими, поэтому мы не оговариваем это особо.

С каждой локальной системой координат связаны два базисных векторных поля, определенных на соответствующем куске поверхности: \mathbf{r}_{u^1} и \mathbf{r}_{u^2} . Их координаты по отношению к этой локальной системе постоянны: $(1, 0)$ и $(0, 1)$ соответственно. Зададим следующий вопрос: когда данная пара векторных полей \mathbf{v}, \mathbf{w} может быть парой базисных векторных полей для некоторой локальной системы координат?

Разумеется, для начала нужно потребовать, чтобы \mathbf{v} и \mathbf{w} были линейно независимы в каждой точке. Пусть это так в некоторой точке \mathbf{x}_0 . Тогда они линейно независимы и в некоторой

окрестности U точки \mathbf{x}_0 . Пусть u^1, u^2 — некоторая локальная система координат в этой окрестности. Мы хотим выяснить, существует ли другая система координат \tilde{u}^1, \tilde{u}^2 , для которой всюду в U будет выполнено

$$(3.25) \quad \mathbf{r}_{\tilde{u}^1} = \mathbf{v}, \quad \mathbf{r}_{\tilde{u}^2} = \mathbf{w}.$$

Для этого введем, как обычно, обозначения для координат векторных полей \mathbf{v}, \mathbf{w} :

$$\mathbf{v} = V^1 \mathbf{r}_{u^1} + V^2 \mathbf{r}_{u^2}, \quad \mathbf{w} = W^1 \mathbf{r}_{u^1} + W^2 \mathbf{r}_{u^2}.$$

Найти систему координат \tilde{u}^1, \tilde{u}^2 означает найти функции перехода от нее к u^1, u^2 (или наоборот, что эквивалентно). Равенства (3.25) тогда равносильны следующему:

$$\frac{\partial u^i}{\partial \tilde{u}^1} \mathbf{r}_{u^i} = V^i \mathbf{r}_{u^i}, \quad \frac{\partial u^i}{\partial \tilde{u}^2} \mathbf{r}_{u^i} = W^i \mathbf{r}_{u^i},$$

т.е. следующей системе из двух уравнений:

$$\frac{\partial u^i}{\partial \tilde{u}^1} = V^i(u^1, u^2), \quad \frac{\partial u^i}{\partial \tilde{u}^2} = W^i(u^1, u^2).$$

Условие совместности для нее состоит в следующем:

$$\frac{\partial V^i}{\partial u^j} W^j = \frac{\partial W^i}{\partial u^j} V^j.$$

Определение 3.27. Коммутатором векторных полей \mathbf{v}, \mathbf{w} , обозначаемым через $[\mathbf{v}, \mathbf{w}]$, называется векторное поле

$$[\mathbf{v}, \mathbf{w}] = \left(V^j \frac{\partial W^i}{\partial u^j} - W^j \frac{\partial V^i}{\partial u^j} \right) \mathbf{r}_{u^i}.$$

Данное определение нуждается в проверке корректности, т.е. независимости от выбора системы координат.

Предложение 3.15. *Определенное выше векторное поле $[\mathbf{v}, \mathbf{w}]$ не зависит от выбора локальной системы координат.*

Доказательство. Данное утверждение можно проверить непосредственно, сделав замену координат. Мы же воспользуемся «внешней» точкой зрения на поверхность, т.е. вспомним, что \mathbf{v} и \mathbf{w} — это зависящие от точки векторы трехмерного пространства. Иначе говоря, \mathbf{v} и \mathbf{w} можно рассматривать как отображения из поверхности в \mathbb{R}^3 . По определению дифференциала имеем для этих отображений:

$$d\mathbf{v}(\mathbf{w}) = \frac{\partial(V^i \mathbf{r}_{u^i})}{\partial u^j} W^j = \left(\frac{\partial V^i}{\partial u^j} \mathbf{r}_{u^i} + V^i \mathbf{r}_{u^i u^j} \right) W^j.$$

Аналогично,

$$d\mathbf{w}(\mathbf{v}) = \left(\frac{\partial W^i}{\partial u^j} \mathbf{r}_{u^i} + W^i \mathbf{r}_{u^i u^j} \right) V^j.$$

Поскольку $\mathbf{r}_{u^i u^j} = \mathbf{r}_{u^j u^i}$, второе слагаемое в обоих случаях одно и то же. Отсюда

$$d\mathbf{w}(\mathbf{v}) - d\mathbf{v}(\mathbf{w}) = \left(V^j \frac{\partial W^i}{\partial u^j} - W^j \frac{\partial V^i}{\partial u^j} \right) \mathbf{r}_{u^i} = [\mathbf{v}, \mathbf{w}].$$

Таким образом, мы выразили коммутатор через инвариантные величины $d\mathbf{w}(\mathbf{v})$ и $d\mathbf{v}(\mathbf{w})$. Отметим, что каждая из этих двух величин не задает, вообще говоря, касательного векторного поля к поверхности. \square

Используя введенное понятие коммутатора векторных полей, приведенное выше рассуждение резюмируется следующим образом.

Теорема 3.14. *Два векторных поля \mathbf{v} и \mathbf{w} являются базисными векторными полями для некоторой локальной системы координат тогда и только тогда, когда они линейно независимы и их коммутатор равен нулю.*

Задача 3.15. Докажите, что коммутатор векторных полей удовлетворяет *тождеству Якоби*:

$$[[\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2], \mathbf{v}_3] + [[\mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3], \mathbf{v}_1] + [[\mathbf{v}_3, \mathbf{v}_1], \mathbf{v}_2] = 0$$

для любых трех векторных полей $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3$.

§3.14. Теорема Бонне. Деривационные уравнения Вайнгартена и Гаусса принципиально отличаются от формул Френе наличием двух параметров вместо одного. Так же как и формулы Френе, они позволяют восстанавливать поверхность по первой и второй фундаментальным формам, но теперь для них имеется нетривиальное условие совместности. Деривационные уравнения можно записать в следующей матричной форме:

$$(3.26) \quad (\mathbf{r}_{u^1}, \mathbf{r}_{u^2}, \mathbf{n})_{u^1} = (\mathbf{r}_{u^1}, \mathbf{r}_{u^2}, \mathbf{n}) A_1, \quad (\mathbf{r}_{u^1}, \mathbf{r}_{u^2}, \mathbf{n})_{u^2} = (\mathbf{r}_{u^1}, \mathbf{r}_{u^2}, \mathbf{n}) A_2,$$

где

$$(3.27) \quad A_1 = \begin{pmatrix} \Gamma_{11}^1 & \Gamma_{21}^1 & -g^{1i}b_{i1} \\ \Gamma_{11}^2 & \Gamma_{21}^2 & -g^{2i}b_{i1} \\ b_{11} & b_{21} & 0 \end{pmatrix}, \quad A_2 = \begin{pmatrix} \Gamma_{12}^1 & \Gamma_{22}^1 & -g^{1i}b_{i2} \\ \Gamma_{12}^2 & \Gamma_{22}^2 & -g^{2i}b_{i2} \\ b_{12} & b_{22} & 0 \end{pmatrix}.$$

Если рассматривать уравнения (3.26) как пару уравнений на матрицу $X = (\mathbf{r}_{u^1}, \mathbf{r}_{u^2}, \mathbf{n})$, то условие совместности (3.24) для нее превращается в следующее:

$$(3.28) \quad \frac{\partial}{\partial u^1} A_2 - \frac{\partial}{\partial u^2} A_1 + A_1 A_2 - A_2 A_1 = 0.$$

В формулировке следующей теоремы поверхность понимается в более широком смысле, чем было сказано в определениях 3.1 и 3.2. А именно, поверхности разрешается иметь самопересечения.

Теорема 3.15 (Бонне). Пусть $g_{ij}(u^1, u^2)$, $b_{ij}(u^1, u^2)$, где $i, j = 1, 2$, — набор гладких функций в простой замкнутой области $\Omega \subset \mathbb{R}^2$, удовлетворяющие условиям: матрицы $G = (g_{ij})$ и $B = (b_{ij})$ симметричны для всех точек $(u^1, u^2) \in \Omega$, причем матрица G положительно определена. Тогда:

(i) в \mathbb{R}^3 существует поверхность M с регулярной параметризацией $\Omega \rightarrow M$, для которой первая и вторая фундаментальные формы равны

$$\mathbf{I} = g_{ij} du^i du^j, \quad \mathbf{II} = b_{ij} du^i du^j$$

тогда и только тогда, когда функции g_{ij} , b_{ij} ($i, j = 1, 2$) удовлетворяют уравнениям (3.28), в которых коэффициенты (Γ_{ij}^k) выражены через (g_{ij}) по формулам (3.20);

(ii) если поверхность с такими фундаментальными формами существует, то она единственна с точностью до движения всего пространства \mathbb{R}^3 .

Доказательство. Для простоты изложения мы приведем доказательство только для случая, когда область Ω является квадратом $[0, 1] \times [0, 1]$.

Начнем с части (ii) — однозначности восстановления. Будем использовать обозначения $\mathbf{v}_1 = \mathbf{r}_{u^1}$, $\mathbf{v}_2 = \mathbf{r}_{u^2}$. Векторы \mathbf{v}_1 , \mathbf{v}_2 и вектор нормали \mathbf{n} удовлетворяют системе обыкновенных дифференциальных уравнений

$$(3.29) \quad (\mathbf{v}_1 \quad \mathbf{v}_2 \quad \mathbf{n})_{u^1} = (\mathbf{v}_1 \quad \mathbf{v}_2 \quad \mathbf{n}) A_1,$$

которое полностью определяет их в точках вида $(u^1, 0)$ для всех u^1 , если известны начальные значения $\mathbf{v}_1(0, 0)$, $\mathbf{v}_2(0, 0)$, $\mathbf{n}(0, 0)$. Далее, из уравнения

$$(3.30) \quad (\mathbf{v}_1 \quad \mathbf{v}_2 \quad \mathbf{n})_{u^2} = (\mathbf{v}_1 \quad \mathbf{v}_2 \quad \mathbf{n}) A_2,$$

значения \mathbf{v}_1 , \mathbf{v}_2 , \mathbf{n} находятся во всех точках $(u^1, u^2) \in \Omega$.

Аналогичным образом, параметризация $\mathbf{r}(u^1, u^2)$ находится однозначно из уравнений

$$\mathbf{r}_{u^1} = \mathbf{v}_1, \quad \mathbf{r}_{u^2} = \mathbf{v}_2,$$

если известно начальное значение $\mathbf{r}(0, 0)$.

Таким образом, вся неоднозначность восстановления поверхности сводится к выбору начальных значений $\mathbf{r}(0, 0)$, $\mathbf{v}_1(0, 0)$, $\mathbf{v}_2(0, 0)$, $\mathbf{n}(0, 0)$. При этом матрица Грама тройки векторов $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{n}$ в точке $(0, 0)$ должна быть следующей:

$$(\mathbf{v}_i(0, 0), \mathbf{v}_j(0, 0)) = g_{ij}(0, 0), \quad (\mathbf{v}_i(0, 0), \mathbf{n}(0, 0)) = 0, \quad (\mathbf{n}(0, 0), \mathbf{n}(0, 0)) = 1.$$

Это определяет репер с точностью до движения всего пространства. Очевидно, что при таких движениях решения указанных выше уравнений снова переходят в решения.

Теперь покажем, почему условие (3.28) является необходимым. Пусть данные коэффициенты (g_{ij}) и (b_{ij}) соответствуют некоторой поверхности в \mathbb{R}^3 . Тогда матрица $X = (\mathbf{r}_{u^1} \ \mathbf{r}_{u^2} \ \mathbf{n})$ удовлетворяет паре уравнений

$$(3.31) \quad X_{u^1} = XA_1, \quad X_{u^2} = XA_2,$$

т.е., казалось бы, мы знаем только, что эта система имеет решение при *одном* начальном условии. Напомним, что в условии теоремы 3.13 требовалось, чтобы система имела решения при всех начальных условиях. В данном случае возможность решить систему при одном начальном условии $X(0, 0) = X_0$ при невырожденной матрице X_0 — а матрица, составленная из координат векторов \mathbf{r}_{u^1} , \mathbf{r}_{u^2} , \mathbf{n} , невырождена — равносильна возможности ее решить при любом начальном условии. Действительно, отображение $X \mapsto CX$, где C — произвольная постоянная матрица, переводит решения системы (3.31) в решения, а выбором матрицы C можно сделать начальное условие произвольным.

Перейдем к доказательству достаточности условия (3.28). Согласно теореме 3.13 эти условия гарантируют возможность найти векторы $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{n}$, удовлетворяющие уравнениям (3.29) и (3.30) в некоторой окрестности точки $(u^1, u^2) = (0, 0)$ при данном начальном условии. Так что вопрос здесь только в том, чтобы решить эти уравнения на всем квадрате Ω , а не только в окрестности нуля. Это возможно сделать благодаря тому, что уравнения (3.29) и (3.30) *линейные*. Здесь также важно, что процедура восстановления векторов $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{n}$, описанная в начале доказательства, в точности повторяет процедуру построения решения в доказательстве теоремы (3.13). Как там было показано, при выполнении условий совместности, такая процедура приводит к решению обоих уравнений системы.

Далее, собственно для восстановления поверхности нужно при уже известных векторах $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$ решить уравнения

$$\mathbf{r}_{u^1} = \mathbf{v}_1, \quad \mathbf{r}_{u^2} = \mathbf{v}_2.$$

Условие совместности этой системы, которое имеет вид

$$(\mathbf{v}_1)_{u^2} = (\mathbf{v}_2)_{u^1},$$

выполнено по построению, так как $(\mathbf{v}_i)_{u^j} = \Gamma_{ij}^k \mathbf{v}_k + b_{ij} \mathbf{n}$, а коэффициенты Γ_{ij}^k и b_{ij} симметричны по индексам i, j . Таким образом, локальных препятствий к решению системы нет, а существование решения на всем квадрате Ω снова следует из вида уравнений, в которых, на этот раз, \mathbf{r} вообще не входит в правую часть.

Итак, при выполнении условий совместности (3.28) на всем квадрате Ω существует решение системы (3.26) при заданных $\mathbf{r}(0, 0)$, $\mathbf{r}_{u^1}(0, 0)$, $\mathbf{r}_{u^2}(0, 0)$, $\mathbf{n}(0, 0)$. Осталось только удостовериться, что первая и вторая квадратичная форма поверхности получаются такими, как мы хотели. Для векторов $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{n}$, найденных на первом этапе процедуры восстановления, введем обозначения: $\tilde{g}_{ij} = (\mathbf{v}_i, \mathbf{v}_j)$, $c_i = (\mathbf{v}_i, \mathbf{n})$, $d = (\mathbf{n}, \mathbf{n})$. Нам нужно показать, что во всех точках квадрата Ω имеют место равенства

$$(3.32) \quad \tilde{g}_{ij} = g_{ij}, \quad c_i = 0, \quad d = 1.$$

Найдем производные этих величин в силу уравнений (3.29), (3.30):

$$\begin{aligned}\frac{\partial \tilde{g}_{ij}}{\partial u^k} &= \frac{\partial(\mathbf{v}_i, \mathbf{v}_j)}{\partial u^k} = (\Gamma_{ik}^l \mathbf{v}_l + b_{ik} \mathbf{n}, \mathbf{v}_j) + (\mathbf{v}_i, \Gamma_{jk}^l \mathbf{v}_l + b_{jk} \mathbf{n}) = \Gamma_{ik}^l \tilde{g}_{lj} + \Gamma_{jk}^l \tilde{g}_{il} + b_{ik} c_j + b_{jk} c_i, \\ \frac{\partial c_i}{\partial u^j} &= \frac{\partial(\mathbf{v}_i, \mathbf{n})}{\partial u^j} = (\Gamma_{ij}^k \mathbf{v}_k + b_{ij} \mathbf{n}, \mathbf{n}) + (\mathbf{v}_i, -g^{kl} b_{lj} \mathbf{v}_k) = \Gamma_{ij}^k c_k + b_{ij} (d - 1), \\ \frac{\partial d}{\partial u^i} &= \frac{\partial(\mathbf{n}, \mathbf{n})}{\partial u^i} = 2(-g^{jk} b_{ki} \mathbf{v}_j, \mathbf{n}) = -2g^{jk} b_{ki} c_j.\end{aligned}$$

Мы получили систему уравнений первого порядка, которая определяет \tilde{g}_{ij} , c_i , d на всем квадрате Ω , если даны начальные значения в точке $(0, 0)$. Значения (3.32) дают решения этой системы, поскольку при такой подстановке нетривиальными остаются только уравнения

$$\frac{\partial \tilde{g}_{ij}}{\partial u^k} = \Gamma_{ik}^l \tilde{g}_{lj} + \Gamma_{jk}^l \tilde{g}_{il},$$

которые выполнены для $\tilde{g}_{ij} = g_{ij}$ в силу тождеств Кристоффеля. Таким образом, если начальные условия были выбраны так, что $\tilde{g}_{ij}(0, 0) = g_{ij}(0, 0)$, то равенства (3.32) будут иметь место на всем квадрате. Это показывает, что при восстановлении поверхности мы получили желаемую первую квадратичную форму и, кроме того, вектор \mathbf{n} является для восстановленной поверхности единичным вектором нормали.

Совпадение второй квадратичной формы с исходной формой $b_{ij} du^i du^j$ устанавливается теперь тривиально. А именно, по построению мы имеем $\mathbf{r}_{u^i u^j} = \Gamma_{ij}^k \mathbf{r}_{u^k} + b_{ij} \mathbf{n}$. Отсюда и из уже доказанных равенств (3.32) следует

$$(\mathbf{r}_{u^i u^j}, \mathbf{n}) = \Gamma_{ij}^k c_k + b_{ij} d = b_{ij}. \quad \square$$

§3.15. Уравнения Гаусса–Кодацци. Теорема Гаусса. Уравнения (3.28), в которых сделаны подстановки (3.27) и (3.20), называются *уравнениями Гаусса–Кодацци*. На первый взгляд система (3.28) содержит девять уравнений. Распишем их более подробно, чтобы выяснить их истинное число и конкретный вид.

Введем обозначения для элементов матрицы, стоящей в левой части равенства (3.28):

$$\frac{\partial}{\partial u^1} A_2 - \frac{\partial}{\partial u^2} A_1 + A_1 A_2 - A_2 A_1 = \begin{pmatrix} \alpha_1^1 & \alpha_2^1 & \beta^1 \\ \alpha_1^2 & \alpha_2^2 & \beta^2 \\ \gamma_1 & \gamma_2 & \delta \end{pmatrix}.$$

Прежде всего заметим, что $\delta = -b_{j1} g^{ji} b_{i2} + b_{j2} g^{ji} b_{i1} = 0$, так что последнее из девяти уравнений в системе (3.28) тривиально.

Теперь рассмотрим четыре уравнения $\alpha_j^i = 0$. Имеем

$$\alpha_j^i = \frac{\partial \Gamma_{j2}^i}{\partial u^1} - \frac{\partial \Gamma_{j1}^i}{\partial u^2} + \Gamma_{s1}^i \Gamma_{j2}^s - \Gamma_{s2}^i \Gamma_{j1}^s - g^{is} b_{s1} b_{j2} + g^{is} b_{s2} b_{j1}.$$

Поскольку (g_{ij}) — невырожденная матрица, система из четырех уравнений $\alpha_j^i = 0$ равносильна системе $\alpha_{ij} = 0$, где

$$\alpha_{ij} = g_{ip} \alpha_j^p = g_{ip} \left(\frac{\partial \Gamma_{j2}^p}{\partial u^1} - \frac{\partial \Gamma_{j1}^p}{\partial u^2} + \Gamma_{s1}^p \Gamma_{j2}^s - \Gamma_{s2}^p \Gamma_{j1}^s \right) - b_{i1} b_{j2} + b_{i2} b_{j1}.$$

Задача 3.16. Убедиться прямым вычислением, что выражения для α_{11} и α_{22} , в которых Γ_{ij}^k выражены через g_{ij} с помощью формул (3.20), тождественно равны нулю, и что $\alpha_{12} = -\alpha_{21}$.

Вместо прямой проверки имеется также следующий метод. Введем обозначения:

$$T_j^i = \frac{\partial \Gamma_{j2}^i}{\partial u^1} - \frac{\partial \Gamma_{j1}^i}{\partial u^2} + \Gamma_{s1}^i \Gamma_{j2}^s - \Gamma_{s2}^i \Gamma_{j1}^s, \quad T_{ij} = g_{ip} T_j^p.$$

Задача 3.17. Убедиться, что если равенства (3.21):

$$\frac{\partial g_{ij}}{\partial u^1} = g_{js}\Gamma_{i1}^s + g_{is}\Gamma_{j1}^s, \quad \frac{\partial g_{ij}}{\partial u^2} = g_{js}\Gamma_{i2}^s + g_{is}\Gamma_{j2}^s,$$

рассматривать как уравнения на коэффициенты g_{ij} при известных Γ_{ij}^k , то условие их совместности будет иметь вид $T_{ij} + T_{ji} = 0$.

Поскольку уравнения (3.21) равносильны тождествам Кристоффеля, они автоматически совместны вдоль их решения $(g_{ij}(\mathbf{x}))$, если тождества Кристоффеля взяты за определение коэффициентов Γ_{ij}^k . Поэтому из утверждения последней задачи следует, что в выражении $\alpha_{ij} + \alpha_{ji}$ сокращаются все слагаемые, содержащие коэффициенты первой квадратичной формы. Остаются слагаемые с b , сокращение которых очевидно.

Таким образом, из четырех уравнений $\alpha_{ij} = 0$ независимое только одно, а именно, $\alpha_{12} = 0$:

$$T_{12} = b_{11}b_{22} - (b_{12})^2.$$

Обратим внимание, что в правой части этого равенства стоит определитель матрицы второй квадратичной формы. Тем самым мы получили следующий результат.

Теорема 3.16 (Гаусс). *Гауссова кривизна выражается через коэффициенты первой квадратичной формы и их первые и вторые производные. Явный вид этого выражения таков:*

$$(3.33) \quad K = \frac{1}{g} g_{1p} \left(\frac{\partial \Gamma_{22}^p}{\partial u^1} - \frac{\partial \Gamma_{21}^p}{\partial u^2} + \Gamma_{s1}^p \Gamma_{22}^s - \Gamma_{s2}^p \Gamma_{21}^s \right).$$

Теперь выпишем уравнения $\gamma_i = 0$:

$$\frac{\partial b_{12}}{\partial u^1} - \frac{\partial b_{11}}{\partial u^2} + b_{i1}\Gamma_{12}^i - b_{i2}\Gamma_{11}^i = 0, \quad \frac{\partial b_{22}}{\partial u^1} - \frac{\partial b_{21}}{\partial u^2} + b_{i1}\Gamma_{22}^i - b_{i2}\Gamma_{21}^i = 0.$$

Эти уравнения называются уравнениями Кодацци, их также называют уравнениями Петерсона–Майнарди–Кодацци. Их можно записать в следующей компактной форме (сравните с (3.21)):

$$b_{ijk} = b_{ikj}, \quad \text{где} \quad b_{ijk} = \frac{\partial b_{ij}}{\partial u^k} - b_{sj}\Gamma_{ik}^s - b_{is}\Gamma_{jk}^s.$$

Задача 3.18. Используя (3.22), докажите, что пара уравнений $\beta^1 = 0$, $\beta^2 = 0$ равносильна уравнениям Кодацци.

Итак, из девяти уравнений (3.28) независимых только три: одно соотношение Гаусса, выражающее определитель второй формы через коэффициенты первой и их производные, и пара уравнений Кодацци.

Приведенная выше теорема Гаусса имеет важное

Следствие 3.4. *Если $\varphi : M \rightarrow M'$ — изометрия поверхностей, то для всех $\mathbf{x} \in M$ гауссова кривизна поверхности M' в точке $\varphi(\mathbf{x})$ совпадает с гауссовой кривизной поверхности M в точке \mathbf{x} . В частности, гауссова кривизна поверхности, локально изометричной плоскости, всюду равна нулю.*

Таким образом, верно утверждение, обратное к теореме 3.6.

§3.16. Асимптотические линии. Поверхности постоянной отрицательной кривизны.

В этом параграфе мы рассмотрим классический пример использования уравнений Гаусса–Кодацци. Фактически мы ими уже воспользовались, когда рассматривали поверхности, состоящие из омбилических точек, а также поверхности нулевой гауссовой кривизны. Уравнения совместности позволяют свести задачу классификации некоторых классов поверхностей с решением определенных уравнений. Здесь мы рассмотрим поверхности постоянной отрицательной гауссовой кривизны. Поскольку при гомотетии гауссова кривизна поверхности умножается во всех точках на одно и то же число, для решения общей задачи достаточно рассмотреть случай $K = -1$.

Оказывается, в случае постоянной отрицательной кривизны на поверхности имеется замечательная система координат, определенная почти однозначно — подобно натуральной параметризации кривой — в которой фундаментальные формы поверхности имеют специальный вид.

Определение 3.28. Касательный вектор $\mathbf{v} \in \mathcal{T}_x M$ называется *асимптотическим*, если

$$\Pi_x(\mathbf{v}) = 0.$$

Кривая на поверхности называется *асимптотической линией*, если ее вектор скорости в каждой точке асимптотический.

Если гауссова кривизна поверхности отрицательна, то отрицателен и определитель матрицы B второй фундаментальной формы (записанной в произвольной локальной системе координат), а для квадратичной формы с отрицательным определителем на плоскости имеется ровно два асимптотических направления. Таким образом, в каждой точке $\mathbf{x} \in M$ можно выбрать два асимптотических вектора $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$ единичной длины, образующие базис в $\mathcal{T}_x M$. В окрестности каждой точки для этих векторов нетрудно указать явные формулы для координат по отношению к произвольной фиксированной локальной системе координат, из которых следует, что их можно выбрать гладко зависящими от точки \mathbf{x} . Неоднозначность их выбора сводится к перестановке $\mathbf{e}_1 \leftrightarrow \mathbf{e}_2$ и смене знака любого из них.

Итак, на поверхности отрицательной кривизны мы указали (локально) два векторных поля $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$, определенных с точностью до знака каждого из них и перестановки. Оказывается, что на поверхности *постоянной* отрицательной кривизны эти поля коммутируют, что мы сейчас и покажем. Мы воспользуемся леммой 3.1, которая выводилась для случая, когда в каждой точке $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$ были главными направлениями, а не асимптотическими, но это обстоятельство никак не использовалось в доказательстве.

Итак, мы считаем, что поверхность M имеет постоянную гауссову кривизну $K = -1$ и на ней выбраны локальные координаты u^1, u^2 со следующими свойствами:

$$\begin{aligned} \mathbf{r}_{u^1} &= \mathbf{e}_1 \quad \text{при} \quad u^2 = 0, \\ \mathbf{r}_{u^2} &= \mathbf{e}_2 \quad \text{всюду.} \end{aligned}$$

Поскольку векторы $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$ в каждой точке асимптотические и имеют единичную длину, мы имеем следующее для коэффициентов первой и второй квадратичных форм:

$$(3.34) \quad \begin{aligned} g_{11} &= 1, \quad b_{11} = 0 \quad \text{при} \quad u^2 = 0, \\ g_{22} &= 1, \quad b_{22} = 0 \quad \text{всюду.} \end{aligned}$$

Из равенств $b_{22} = 0$ и $K = -1$ следует

$$g = -\det B = (b_{12})^2.$$

Вычислим элементы обратной матрицы Грама:

$$g^{11} = \frac{g_{22}}{g} = \frac{1}{g}, \quad g^{12} = g^{21} = -\frac{g_{12}}{g}, \quad g^{22} = \frac{g_{11}}{g},$$

а теперь символы Кристоффеля:

$$\begin{aligned} \Gamma_{11}^1 &= \frac{1}{2} \left(g^{11} \frac{\partial g_{11}}{\partial u^1} + g^{12} \left(2 \frac{\partial g_{12}}{\partial u^1} - \frac{\partial g_{11}}{\partial u^2} \right) \right) = \frac{1}{2g} \left(\frac{\partial g_{11}}{\partial u^1} - 2 g_{12} \frac{\partial g_{12}}{\partial u^1} + g_{12} \frac{\partial g_{11}}{\partial u^2} \right) = \\ &= \frac{1}{2g} \left(\frac{\partial g}{\partial u^1} + g_{12} \frac{\partial g_{11}}{\partial u^2} \right), \\ \Gamma_{12}^1 &= \Gamma_{21}^1 = \frac{1}{2} \left(g^{11} \frac{\partial g_{11}}{\partial u^2} + g^{12} \frac{\partial g_{22}}{\partial u^1} \right) = \frac{1}{2g} \frac{\partial g_{11}}{\partial u^2}, \\ \Gamma_{22}^1 &= \frac{1}{2} \left(g^{11} \left(2 \frac{\partial g_{12}}{\partial u^2} - \frac{\partial g_{22}}{\partial u^1} \right) + g^{12} \frac{\partial g_{22}}{\partial u^2} \right) = \frac{1}{g} \frac{\partial g_{12}}{\partial u^2}, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
\Gamma_{11}^2 &= \frac{1}{2} \left(g^{12} \frac{\partial g_{11}}{\partial u^1} + g^{22} \left(2 \frac{\partial g_{12}}{\partial u^1} - \frac{\partial g_{11}}{\partial u^2} \right) \right) = \frac{1}{2g} \left(-g_{12} \frac{\partial g_{11}}{\partial u^1} + 2 \frac{\partial g_{12}}{\partial u^1} - \frac{\partial g_{11}}{\partial u^2} \right), \\
\Gamma_{12}^2 &= \Gamma_{21}^2 = \frac{1}{2} \left(g^{12} \frac{\partial g_{11}}{\partial u^2} + g^{22} \frac{\partial g_{22}}{\partial u^1} \right) = -\frac{g_{12}}{2g} \frac{\partial g_{11}}{\partial u^2}, \\
\Gamma_{22}^2 &= \frac{1}{2} \left(g^{12} \left(2 \frac{\partial g_{12}}{\partial u^2} - \frac{\partial g_{22}}{\partial u^1} \right) + g^{22} \frac{\partial g_{22}}{\partial u^2} \right) = -\frac{1}{g} g_{12} \frac{\partial g_{12}}{\partial u^2} = \frac{1}{2g} \left(\frac{\partial g}{\partial u^2} - \frac{\partial g_{11}}{\partial u^2} \right).
\end{aligned}$$

Подставим эти выражения в уравнения Кодацци, сначала во второе:

$$\begin{aligned}
0 &= \frac{\partial b_{22}}{\partial u^1} - \frac{\partial b_{21}}{\partial u^2} + b_{i1} \Gamma_{22}^i - b_{i2} \Gamma_{21}^i = -\frac{\partial b_{12}}{\partial u^2} + b_{11} \Gamma_{22}^1 + b_{12} \Gamma_{22}^2 - b_{12} \Gamma_{21}^1 = \\
&= -\frac{\partial b_{12}}{\partial u^2} + \frac{b_{11}}{g} \frac{\partial g_{12}}{\partial u^2} + \frac{b_{12}}{2g} \left(\frac{\partial g}{\partial u^2} - \frac{\partial g_{11}}{\partial u^2} \right) - \frac{b_{12}}{2g} \frac{\partial g_{11}}{\partial u^2} = \\
&= -\frac{\partial b_{12}}{\partial u^2} + \frac{b_{11}}{g} \frac{\partial g_{12}}{\partial u^2} + \frac{1}{2b_{12}} \frac{\partial (b_{12})^2}{\partial u^2} - \frac{b_{12}}{g} \frac{\partial g_{11}}{\partial u^2} = \\
&= \frac{b_{11}}{g} \frac{\partial g_{12}}{\partial u^2} - \frac{b_{12}}{g} \frac{\partial g_{11}}{\partial u^2}.
\end{aligned}$$

Таким образом, после упрощения мы получили следующее уравнение:

$$(3.35) \quad \frac{\partial g_{11}}{\partial u^2} = \frac{b_{11}}{b_{12}} \frac{\partial g_{12}}{\partial u^2}.$$

Теперь упростим первое уравнение Кодацци:

$$\begin{aligned}
0 &= \frac{\partial b_{12}}{\partial u^1} - \frac{\partial b_{11}}{\partial u^2} + b_{i1} \Gamma_{12}^i - b_{i2} \Gamma_{11}^i = \frac{\partial b_{12}}{\partial u^1} - \frac{\partial b_{11}}{\partial u^2} + b_{11} \Gamma_{12}^1 + b_{12} \Gamma_{12}^2 - b_{12} \Gamma_{11}^1 = \\
&= \frac{\partial b_{12}}{\partial u^1} - \frac{\partial b_{11}}{\partial u^2} + \frac{b_{11}}{2g} \frac{\partial g_{11}}{\partial u^2} - b_{12} \left(\frac{g_{12}}{2g} \frac{\partial g_{11}}{\partial u^2} + \frac{1}{2g} \left(\frac{\partial g}{\partial u^1} + g_{12} \frac{\partial g_{11}}{\partial u^2} \right) \right) = \\
&= \frac{\partial b_{12}}{\partial u^1} - \frac{\partial b_{11}}{\partial u^2} + \frac{b_{11}}{2g} \frac{\partial g_{11}}{\partial u^2} - b_{12} \left(\frac{g_{12}}{g} \frac{\partial g_{11}}{\partial u^2} + \frac{1}{2(b_{12})^2} \frac{\partial (b_{12})^2}{\partial u^1} \right) = \\
&= -\frac{\partial b_{11}}{\partial u^2} + \frac{b_{11} - 2b_{12}g_{12}}{2g} \frac{\partial g_{11}}{\partial u^2}
\end{aligned}$$

Используя (3.35), получаем:

$$\frac{\partial b_{11}}{\partial u^2} = \frac{b_{11} - 2b_{12}g_{12}}{2gb_{12}} \frac{\partial g_{12}}{\partial u^2} b_{11}.$$

Таким образом, b_{11} удовлетворяет обыкновенному дифференциальному уравнению с нулевым начальным условием (3.34), для которого $b_{11} = 0$ является решением. В силу единственности решения этого уравнения с данным начальным условием мы имеем $b_{11} = 0$ при всех значениях u^2 . Теперь из уравнения (3.35) получаем $\partial g_{11}/\partial u^2 = 0$, что вместе с начальным условием (3.34) дает $g_{11} = 1$ для всех u^1, u^2 . Это означает, что вектор \mathbf{r}_{u^1} во всех точках является асимптотическим и имеет единичную длину, а значит, совпадает с \mathbf{e}_1 . Кроме того, во всех точках выполнены следующие соотношения

$$g = 1 - (g_{12})^2 = (b_{12})^2,$$

поэтому можно положить

$$(3.36) \quad g_{12} = \cos \varphi, \quad b_{12} = \sin \varphi,$$

где φ — угол между координатными линиями. Итак, мы приходим к следующему выводу.

Теорема 3.17. *На поверхности постоянной гауссовой кривизны $K = -1$ в окрестности каждой точки существует система координат u^1, u^2 , в которой первая и вторая фундаментальные формы имеют вид*

$$(3.37) \quad \mathbf{I} = du^1 du^1 + du^2 du^2 + 2 \cos \varphi(u^1, u^2) \cdot du^1 du^2, \quad \mathbf{II} = 2 \sin \varphi(u^1, u^2) \cdot du^1 du^2,$$

причем эта система координат определена однозначно с точностью до перестановки координат $u^1 \leftrightarrow u^2$, сдвига $u^1 \mapsto u^1 + \text{const}_1$, $u^2 \mapsto u^2 + \text{const}_2$ и смены знака любой из них.

Заметим, что мы вывели это утверждение, используя только уравнения Кодацци. Нетрудно убедиться, что, наоборот, любая пара форм вида (3.37) удовлетворяет уравнениям Кодацци. Чтобы они могли быть фундаментальными формами поверхности, нужно наложить еще соотношение Гаусса. Для этого сначала заметим, что в выбранной системе координат выражения для символов Кристоффеля еще упрощаются:

$$\Gamma_{11}^1 = -\frac{g_{12}}{g} \frac{\partial g_{12}}{\partial u^1}, \quad \Gamma_{22}^1 = \frac{1}{g} \frac{\partial g_{12}}{\partial u^2}, \quad \Gamma_{11}^2 = \frac{1}{g} \frac{\partial g_{12}}{\partial u^1}, \quad \Gamma_{22}^2 = -\frac{g_{12}}{g} \frac{\partial g_{12}}{\partial u^2}, \quad \Gamma_{12}^1 = \Gamma_{21}^1 = \Gamma_{12}^2 = \Gamma_{21}^2 = 0.$$

Подставляем их в соотношение Гаусса:

$$\begin{aligned} -g &= g_{1p} \left(\frac{\partial \Gamma_{22}^p}{\partial u^1} - \frac{\partial \Gamma_{21}^p}{\partial u^2} + \Gamma_{s1}^p \Gamma_{22}^s - \Gamma_{s2}^p \Gamma_{21}^s \right) = \\ &= \frac{\partial \Gamma_{22}^1}{\partial u^1} + \Gamma_{11}^1 \Gamma_{22}^1 + g_{12} \left(\frac{\partial \Gamma_{22}^2}{\partial u^1} + \Gamma_{11}^2 \Gamma_{22}^1 \right) = \frac{\partial \Gamma_{22}^1}{\partial u^1} + g_{12} \frac{\partial \Gamma_{22}^2}{\partial u^1}. \end{aligned}$$

Теперь воспользуемся подстановкой (3.36):

$$\begin{aligned} g &= 1 - (g_{12})^2 = 1 - \cos^2 \varphi = \sin^2 \varphi, \\ \Gamma_{22}^1 &= \frac{1}{g} \frac{\partial g_{12}}{\partial u^2} = \frac{1}{\sin^2 \varphi} \frac{\partial \cos \varphi}{\partial u^2} = -\frac{1}{\sin \varphi} \varphi_{u^2}, \\ \Gamma_{22}^2 &= -\frac{g_{12}}{g} \frac{\partial g_{12}}{\partial u^2} = -\frac{\cos \varphi}{\sin^2 \varphi} \frac{\partial \cos \varphi}{\partial u^2} = \text{ctg} \varphi \cdot \varphi_{u^2}. \end{aligned}$$

В итоге получаем

$$\begin{aligned} 0 &= \frac{\partial \Gamma_{22}^1}{\partial u^1} + g_{12} \frac{\partial \Gamma_{22}^2}{\partial u^1} + g = -\frac{\partial}{\partial u^1} \frac{1}{\sin \varphi} \varphi_{u^2} + \cos \varphi \frac{\partial}{\partial u^1} (\text{ctg} \varphi \cdot \varphi_{u^2}) + \sin^2 \varphi = \\ &= -\sin \varphi \cdot \varphi_{u^1 u^2} + \sin^2 \varphi, \end{aligned}$$

что равносильно следующему (поскольку $\sin \varphi \neq 0$):

$$\varphi_{u^1 u^2} = \sin \varphi.$$

Нами доказано следующее утверждение.

Теорема 3.18. (i) В системе координат, указанной в теореме 3.17, функция φ удовлетворяет уравнению

$$(3.38) \quad \varphi_{u^1 u^2} = \sin \varphi.$$

(ii) Для любого решения этого уравнения с $\sin \varphi \neq 0$ существует поверхность постоянной кривизны $K = -1$ с первой и второй квадратичными формами вида (3.37).

Таким образом, описание всех поверхностей постоянной отрицательной кривизны сводится к решению уравнения (3.38). Оно носит довольно экзотическое название — уравнение синус-Гордон — и играет важную роль в теории солитонов.

Заметим, что координатная сетка, для которой мы получили это уравнение, состоит асимптотических линий поверхности, причем отображение параметризации сохраняет расстояния вдоль каждой из этих линий.

Пример 3.3. Простейшим нетривиальным решением уравнения (3.38) является

$$\varphi(u^1, u^2) = 4 \arctg e^{u^1 + u^2}.$$

Оно соответствует сфере Бельтрами — поверхности, заметаемой трактрисой (см. пример 2.1) при вращении вокруг своей асимптоты.

Задача 3.19. Докажите, что на любой поверхности отрицательной кривизны (не обязательно постоянной) кручение асимптотической линии в точке, где ее кривизна не обращается в нуль, связано с гауссовой кривизной поверхности в той же точке следующим образом:

$$\kappa = \sqrt{-K}.$$

ГЛАВА 4. ВНУТРЕННЯЯ ГЕОМЕТРИЯ ПОВЕРХНОСТИ

§4.1. Геодезическая кривизна. Геодезические линии. Примеры геодезических: прямая на любой поверхности, геодезические на поверхности вращения. Интеграл Клеро.

Определение 4.1. Пусть γ — гладкая кривая на поверхности M , проходящая через точку \mathbf{x} . Вектором геодезической кривизны, обозначаемым через $\mathbf{k}_g(\mathbf{x})$, кривой γ в точке \mathbf{x} по отношению к поверхности M называется ортогональная проекция ее вектора кривизны $\mathbf{k}(\mathbf{x})$ на касательную плоскость $\mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$. Его абсолютная величина, возможно, взятая со знаком минус (см. ниже §4.8), называется геодезической кривизной кривой γ в точке \mathbf{x} и обозначается через k_g .

Отметим сразу одно очевидное обстоятельство.

Предложение 4.1. Если кривая γ лежит в пересечении двух поверхностей M и M' , которые в некоторой точке $\mathbf{x} \in \gamma$ имеют совпадающие касательные плоскости, то геодезическая кривизна кривой γ в точке \mathbf{x} по отношению к M и M' одинакова.

Задача 4.1. Докажите следующее соотношение между геодезической, обычной и нормальной кривизнами кривой на поверхности:

$$k^2 = k_g^2 + k_v^2,$$

где \mathbf{v} — касательный вектор к данной кривой в рассматриваемой точке.

Определение 4.2. Гладкая кривая на поверхности называется геодезической, если ее геодезическая кривизна в каждой точке равна нулю.

Следующее утверждение непосредственно следует из определений 4.1 и 4.2.

Предложение 4.2. Кривая γ на поверхности M является геодезической тогда и только тогда, когда в каждой точке $\mathbf{x} \in \gamma$ ее вектор кривизны коллинеарен вектору $\mathbf{n}(\mathbf{x})$ нормали к поверхности M .

Геодезические имеют простой физический смысл. Это траектории движения частицы по поверхности при отсутствии сил, кроме силы реакции опоры (которая всегда ортогональна поверхности).

Приведем примеры геодезических линий.

Прямая на любой поверхности является геодезической, так как ее вектор кривизны всюду равен нулю.

Меридиан на поверхности вращения всегда является геодезической, так как он является нормальным сечением для любой своей точки.

Параллель на поверхности вращения с параметризацией

$$\mathbf{r}(u^1, u^2) = (\rho(u^2) \cos u^1, \rho(u^2) \sin u^1, h(u^2))$$

является геодезической тогда и только тогда, когда на ней выполнено $d\rho/du^2 = 0$. В частности, параллели, проходящие через точки локального экстремума функции ρ расстояния до оси, являются геодезическими. Следующее утверждение дает возможность описать все остальные геодезические на поверхности вращения.

Теорема 4.1 (Клеро). Вдоль геодезической на поверхности вращения сохраняется величина $\rho \cos \alpha$, где ρ — расстояние до оси, а α — угол пересечения геодезической с параллелью.

Доказательство. Пусть $\mathbf{q}(s)$ — натуральная параметризация геодезической на поверхности вращения. Разложим радиус-вектор \mathbf{q} в сумму $\mathbf{q} = \mathbf{q}_1 + \mathbf{q}_2$ векторов, первый из которых параллелен оси поверхности, а второй — перпендикулярен. Тогда расстояние $\rho(\mathbf{q}(s))$ от точки $\mathbf{q}(s)$ до оси равно $|\mathbf{q}_2|$, а касательная к параллели, проходящей через эту точку, имеет своим направляющим вектором векторное произведение $[\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2]$. Так как параметризация рассматриваемой геодезической натуральна, мы имеем $(\mathbf{q}'', \mathbf{q}') = 0$. Кроме того, так как кривая $\mathbf{q}(s)$ является геодезической, вектор ускорения \mathbf{q}'' (который в натуральной параметризации совпадает с вектором кривизны) ортогонален всей касательной плоскости в соответствующей точке, в частности, направляющему вектору параллели, т.е. $(\mathbf{q}'', [\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2]) = 0$. Отсюда

$$\begin{aligned} (\rho \cos \alpha)' &= \left(\rho \frac{(\mathbf{q}', [\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2])}{|[\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2]|} \right)' = \left(\frac{(\mathbf{q}', \mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2)}{|\mathbf{q}_1|} \right)' = \left(\mathbf{q}', \frac{\mathbf{q}_1}{|\mathbf{q}_1|}, \mathbf{q}_2 \right)' = \\ &= \left(\mathbf{q}'', \frac{\mathbf{q}_1}{|\mathbf{q}_1|}, \mathbf{q}_2 \right) + \left(\mathbf{q}', \left(\frac{\mathbf{q}_1}{|\mathbf{q}_1|} \right)', \mathbf{q}_2 \right) + \left(\mathbf{q}', \frac{\mathbf{q}_1}{|\mathbf{q}_1|}, \mathbf{q}_2' \right) + \left(\mathbf{q}_2', \frac{\mathbf{q}_1}{|\mathbf{q}_1|}, \mathbf{q}_2' \right). \end{aligned}$$

Мы уже выяснили, что первое слагаемое в этой сумме равно нулю. Второе слагаемое равно нулю, поскольку вектор $\mathbf{q}_1/|\mathbf{q}_1|$ является единичным направляющим вектором оси поверхности, а значит, он постоянен. Третье слагаемое равно нулю, так как вектор \mathbf{q}_1' коллинеарен \mathbf{q}_1 , а последнее — поскольку дважды содержит \mathbf{q}_2' в смешанном произведении. Таким образом, $(\rho \cos \alpha)' = 0$, т.е. $\rho \cos \alpha$ — постоянная величина. \square

Величины, сохраняющиеся вдоль решений уравнений движения в механике называются *первыми интегралами*. В данном случае мы имеем дело с первым интегралом $\rho \cos \alpha$ движения по геодезическим на поверхности вращения. Он называется *интегралом Клеро*.

Задача 4.2. Докажите, что геодезическая без точек спрямления является линией кривизны тогда и только тогда, когда она плоская.

Задача 4.3. Докажите, что асимптотическая линия является геодезической тогда и только тогда, когда она является прямой.

§4.2. Уравнение геодезических. Продолжаемость геодезических. Выведем теперь формулу для геодезической кривизны для кривой, заданной параметрически в локальных координатах поверхности, а вместе с тем уравнения, задающие геодезические.

Предложение 4.3. Пусть u^1, u^2 — локальные координаты на поверхности M и кривая γ задана параметрически в виде $u^1 = u^1(t)$, $u^2 = u^2(t)$, причем параметр t натуральный. Тогда ее вектор геодезической кривизны вычисляется по формуле

$$(4.1) \quad \mathbf{k}_g = (\ddot{u}^l + \Gamma_{ij}^l \dot{u}^i \dot{u}^j) \mathbf{r}_{u^l}.$$

Доказательство. В натуральной параметризации вектор кривизны \mathbf{k} совпадает с вектором ускорения \mathbf{a} , а для вектора ускорения кривой, лежащей на поверхности, мы вывели формулу в §3.4:

$$\mathbf{a} = \dot{u}^i \dot{u}^j \mathbf{r}_{u^i u^j} + \ddot{u}^i \mathbf{r}_{u^i},$$

что вместе с деривационными формулами Гаусса дает:

$$(4.2) \quad \mathbf{a} = (\Gamma_{ij}^l \dot{u}^i \dot{u}^j + \ddot{u}^l) \mathbf{r}_{u^l} + b_{ij} \dot{u}^i \dot{u}^j \mathbf{n}.$$

Отбрасывая нормальную составляющую, получаем (4.1). \square

Теорема 4.2. При изометрии поверхностей геодезические кривизны всех кривых сохраняются. В частности, геодезические линии переходят в геодезические.

Доказательство. Из предложения 4.3 следует, что геодезическая кривизна кривой на поверхности, заданной в локальных координатах u^1, u^2 параметрически в виде $u^1 = u^1(t)$, $u^2 = u^2(t)$, где t — натуральный параметр, дается формулой

$$k_g = \pm \sqrt{(\ddot{u}^l + \Gamma_{ij}^l \dot{u}^i \dot{u}^j)(\ddot{u}^s + \Gamma_{pq}^s \dot{u}^p \dot{u}^q) g_{ls}(u^1, u^2)}.$$

Эта величина определяется параметрическими уравнениями данной кривой и первой квадратичной формой (напомним, что символы Кристоффеля выражаются через коэффициенты первой квадратичной формы). Поэтому при изометрии эта величина не изменяется. \square

Предложение 4.4. Пусть кривая γ на поверхности $M \subset \mathbb{R}^3$ задана в локальных координатах u^1, u^2 параметрически в виде $u^1 = u^1(t)$, $u^2 = u^2(t)$. Следующие два утверждения равносильны:

- (А) кривая γ является геодезической, а параметр t пропорционален натуральному;
- (В) данная параметризация кривой удовлетворяет уравнению

$$(4.3) \quad \ddot{u}^i = -\Gamma_{pq}^i \dot{u}^p \dot{u}^q.$$

Доказательство. Будем обозначать вектор скорости данной кривой через \mathbf{v} , а вектор ускорения — через \mathbf{a} . Сопоставляя (4.2) с (4.3), мы видим, что условие (4.3) равносильно коллинеарности вектора \mathbf{a} и вектора \mathbf{n} нормали к поверхности в соответствующей точке.

Пусть выполнено условие (А). Тогда, так как данная параметризация пропорциональна натуральной, вектор кривизны кривой равен $\mathbf{k} = \mathbf{a}/|\mathbf{v}|^2$. Поскольку кривая γ геодезическая, вектор \mathbf{k} коллинеарен \mathbf{n} , а значит, коллинеарны \mathbf{a} и \mathbf{n} , т.е. выполнено условие (В).

Пусть выполнено (В), т.е. векторы \mathbf{a} и \mathbf{n} коллинеарны. Это, в частности, означает, что $\mathbf{a} \perp \mathbf{v}$, откуда скорость $|\mathbf{v}|$ постоянна, а значит, параметризация пропорциональна натуральной. Следовательно, вектор кривизны \mathbf{k} коллинеарен вектору ускорения \mathbf{a} , а значит, и вектору \mathbf{n} . \square

Уравнения (4.3) являются системой обыкновенных дифференциальных уравнений второго порядка с гладкой правой частью, откуда немедленно вытекает следующее.

Теорема 4.3. Для каждой внутренней точки \mathbf{x} поверхности M , произвольного ненулевого вектора $\mathbf{v} \in \mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$ и достаточно малого ε существует ровно одна геодезическая дуга длины ε , начинающаяся в точке \mathbf{x} и выходящая из нее в направлении вектора \mathbf{v} .

Рассмотрим вопрос о продолжении решений уравнения (4.3).

Теорема 4.4. Пусть \mathbf{x} — внутренняя точка поверхности $M \subset \mathbb{R}^3$, $\mathbf{v} \in \mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$ — ненулевой касательный вектор. Тогда на M существует геодезическая с натуральной параметризацией $\mathbf{q}(t)$, выходящая при $t = 0$ из точки \mathbf{x} в направлении вектора \mathbf{v} и такая, что выполнено одно из двух:

- параметризация $\mathbf{q}(t)$ определена при сколь угодно больших t , т.е. длина геодезической бесконечна;
- параметризация $\mathbf{q}(t)$ определена вплоть до $t = t_{\max}$, где $t_{\max} > 0$ — некоторая конечная величина, и $\mathbf{q}(t_{\max})$ — точка края ∂M данной поверхности.

Доказательство. Рассмотрим сначала параметризованный простой кусок N данной поверхности, для которого данная точка \mathbf{x} внутренняя. Координаты в N будем, как обычно, обозначать через u^1, u^2 . Координаты точки \mathbf{x} обозначим через (u_0^1, u_0^2) . Построение начального куска искомой геодезической сводится к решению уравнения (4.3) с начальными условиями

$$u^i(0) = u_0^i, \quad \dot{u}^i(0) \mathbf{r}_{u^i} = \frac{\mathbf{v}}{|\mathbf{v}|}.$$

Как известно из теории обыкновенных дифференциальных уравнений, продолжая решение, можно достичь границы любого наперед заданного компакта в расширенном фазовом пространстве. В данном случае, поскольку уравнение (4.3) имеет порядок 2, координатами в расширенном фазовом пространстве являются $t, u^1, u^2, V^1 = \dot{u}^1, V^2 = \dot{u}^2$.

Ключевую роль здесь играет тот факт, что в силу уравнений (4.3) длина вектора скорости сохраняется:

$$g_{ij}(u^1, u^2) \dot{u}^i \dot{u}^j = 1.$$

Лемма 4.1. *Существует константа $\alpha > 0$, такая что во всех точках (u^1, u^2) поверхности N для любого ненулевого касательного вектора $\mathbf{v} = V^i \mathbf{r}_{u^i}(u^1, u^2)$ выполнено неравенство*

$$(4.4) \quad g_{ij}(u^1, u^2) V^i V^j > \alpha((V^1)^2 + (V^2)^2).$$

Доказательство. Пусть $\lambda(u^1, u^2)$ — меньшее из собственных значений матрицы $(g_{ij}(u^1, u^2))$. Если $\alpha < \lambda$, то матрица

$$\begin{pmatrix} g_{11} - \alpha & g_{12} \\ g_{12} & g_{22} - \alpha \end{pmatrix}$$

положительно определена. На компактном куске N непрерывная функция λ достигает минимума λ_{\min} , причем $\lambda_{\min} > 0$. Любая константа $\alpha \in (0, \lambda_{\min})$ удовлетворяет условию (4.4) во всех точках куска N . \square

Из только что доказанной леммы следует, что вдоль решения $(u^1(t), u^2(t))$ выполнено неравенство $(\dot{u}^1)^2 + (\dot{u}^2)^2 < 1/\alpha$ для некоторой константы α . Вооружившись такой константой α , рассмотрим компакт $\mathcal{K}(t_1)$ в расширенном фазовом пространстве, заданный неравенствами

$$(V^1)^2 + (V^2)^2 \leq \frac{1}{\alpha}, \quad 0 \leq t \leq t_1,$$

где t_1 — произвольное положительное число. На точку (u^1, u^2) мы не пишем неравенств, потому что она пробегает компактный кусок N по предположению. Решение $(u^1(t), u^2(t))$ должно выйти на границу компакта $\mathcal{K}(t_1)$. Равенство $(\dot{u}^1)^2 + (\dot{u}^2)^2 = 1/\alpha$ для нашего решения недостижимо, поэтому верно одно из следующего:

- решение продолжается вплоть до $t = t_1$;
- при некотором t точка с координатами $(u^1(t), u^2(t))$ оказывается на крае ∂N .

Устремляя теперь t_1 к бесконечности, видим, что наша геодезическая либо достигнет края ∂N за конечное время, либо будет продолжаться бесконечно долго в пределах куска N .

Забудем теперь о фиксированном куске N . Пусть t_{\max} — это супремум тех t , для которых возможно продолжить геодезическую $\mathbf{q}(t)$. Если $t_{\max} = \infty$, то теорема доказана. Если t_{\max} конечно, то существует предел

$$\mathbf{x}_1 = \lim_{t \rightarrow t_{\max} - 0} \mathbf{q}(t),$$

поскольку вектор скорости $\dot{\mathbf{q}}(t)$ единичный для всех $t < t_{\max}$. Значит, кривая $\mathbf{q}(t)$ определена и при $t = t_{\max}$. Если точка \mathbf{x}_1 внутренняя для M , то, взяв в ее окрестности локальные координаты, можно применить рассуждение выше и показать, что решение продолжается за t_{\max} , что противоречит выбору t_{\max} . Следовательно, \mathbf{x}_1 — граничная точка поверхности M . \square

§4.3. Уравнения Эйлера–Лагранжа. Геодезические как экстремали функционала действия. Уравнения геодезических представляют собой один из простейших и в то же время важнейших примеров так называемых лагранжевых систем. Этим термином называют системы уравнений, получаемые из принципа наименьшего действия, который состоит в следующем.

Пусть $\mathcal{L} = \mathcal{L}(\mathbf{x}, \mathbf{y}, t)$ — гладкая функция трех аргументов $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$ и $t \in \mathbb{R}$, где n — натуральное число. Эту функцию будем называть *Лагранжианом*. Для гладкого пути $\mathbf{q} : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$ определим *действие* $\mathcal{S}(\mathbf{q})$ этого пути по формуле

$$(4.5) \quad \mathcal{S}(\mathbf{q}) = \int_a^b \mathcal{L}(\mathbf{q}(t), \dot{\mathbf{q}}(t), t)$$

и зададим следующий вопрос: когда действие данного пути \mathbf{q} принимает наименьшее значение среди всех путей с теми же началом $\mathbf{q}(a)$ и концом $\mathbf{q}(b)$? Оказывается, эволюция многих физических систем подчинена простому принципу: ограничение траектории движения на достаточно малый промежуток времени минимизирует некоторый функционал действия. Чтобы описать такую систему достаточно указать ее лагранжиан. Например, все системы классической механики лагранжевы, лагранжианом является разность кинетической и потенциальной энергий.

Необходимым условием достижения минимума является, как известно, равенство нулю первых производных. Сейчас мы введем аналог именно этого более слабого условия для бесконечномерного пространства всех путей.

Определение 4.3. Пусть $\mathbf{q} : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$ — некоторый путь. Под его *однопараметрической деформацией* понимается любая гладкая функция $\mathbf{q}_\tau(t)$ от двух переменных τ и t , такая что

- (1) при $\tau = 0$ путь \mathbf{q}_τ совпадает с \mathbf{q} ;
- (2) при всех τ путь \mathbf{q}_τ имеет те же начало и конец: $\mathbf{q}_\tau(a) = \mathbf{q}(a)$, $\mathbf{q}_\tau(b) = \mathbf{q}(b)$.

Говорят, что путь \mathbf{q} является *экстремалью* для функционала действия (4.5), если для любой его однопараметрической деформации \mathbf{q}_τ выполнено

$$\left. \frac{d}{d\tau} \mathcal{S}(\mathbf{q}_\tau) \right|_{\tau=0} = 0.$$

Поскольку в Лагранжиан $\mathcal{L}(\mathbf{x}, \mathbf{y}, t)$ вместо \mathbf{x} и \mathbf{y} всегда подставляются $\mathbf{q}(t)$ и $\dot{\mathbf{q}}(t)$ для некоторого пути, частные производные $\partial \mathcal{L} / \partial x^i$ и $\partial \mathcal{L} / \partial y^i$, в которых также сделаны эти подстановки, будут обозначаться через $\partial \mathcal{L} / \partial q^i$ и $\partial \mathcal{L} / \partial \dot{q}^i$ соответственно. Хотя последнее выражение может выглядеть непривычно, на практике пользоваться такой записью удобно — она просто означает, что при взятии частной производной мы рассматриваем \dot{q}^i как обычную переменную.

Теорема 4.5. Гладкий путь \mathbf{q} является экстремалью для функционала действия (4.5) тогда и только тогда, когда он удовлетворяет следующей системе обыкновенных дифференциальных уравнений второго порядка:

$$(4.6) \quad \frac{d}{dt} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}^i} = \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q^i}.$$

Доказательство. Пусть \mathbf{q}_τ — некоторая однопараметрическая деформация пути $\mathbf{q} : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$. Обозначим через $\mathbf{v}(t) = (v^1(t), \dots, v^n(t))$ вектор $\partial \mathbf{q}_\tau(t) / \partial \tau$. Поскольку при деформации концы пути предполагаются фиксированными, мы имеем

$$(4.7) \quad \mathbf{v}(a) = 0, \quad \mathbf{v}(b) = 0.$$

Вычислим производную $d\mathcal{S}(\mathbf{q}_\tau)/d\tau$, занеся производную под знак интеграла и применив интегрирование по частям:

$$\frac{d\mathcal{S}(\mathbf{q}_\tau)}{d\tau} = \int_a^b \frac{\partial \mathcal{L}(\mathbf{q}_\tau(t), \dot{\mathbf{q}}_\tau(t), t)}{\partial \tau} dt = \int_a^b \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q^i} v^i(t) + \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}^i} \dot{v}^i(t) \right) dt = \int_a^b \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q^i} - \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}^i} \right)' \right) v^i(t) dt.$$

В последнем равенстве важно, что в силу (4.7) обращается в нуль внеинтегральный член

$$\left. \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}^i} v^i(t) \right|_{t=a}^{t=b}.$$

Мы видим, что уравнения (4.6) влекут $d\mathcal{S}(\mathbf{q}_\tau)/d\tau = 0$ для любой однопараметрической деформации. Наоборот, пусть \mathbf{q} — экстремаль. Возьмем произвольную гладкую функцию $\varphi : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ со свойствами $\varphi(a) = \varphi(b) = 0$, $\varphi(t) > 0$ для всех $t \in (a, b)$, и положим

$$\mathbf{v}(t) = \varphi(t) \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q^i} - \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}^i} \right)' \right), \quad \mathbf{q}_\tau(t) = \mathbf{q}(t) + \tau \mathbf{v}(t).$$

Получим

$$0 = \frac{d\mathcal{S}(\mathbf{q}_\tau)}{d\tau} = \int_a^b \varphi(t) |\mathbf{v}(t)|^2 dt,$$

откуда $\mathbf{v}(t) = 0$ при всех $t \in [a, b]$, что влечет выполнение уравнений (4.6). \square

Уравнения (4.6) называются *уравнениями Эйлера–Лагранжа*. Набор величин $\partial \mathcal{L} / \partial \dot{q}^i$, $i = 1, \dots, n$, называется *импульсом* данной системы, а набор $\partial \mathcal{L} / \partial q^i$, $i = 1, \dots, n$, — действующей на нее *силой*. В этих терминах уравнения Эйлера–Лагранжа представляют собой обобщение второго закона Ньютона: производная импульса по времени равна действующей силе.

Теорема 4.6. Для параметризованной кривой $\mathbf{q} : [a, b] \rightarrow M$ на поверхности M следующие условия равносильны:

- (i) кривая \mathbf{q} является геодезической, а ее параметризация пропорциональна натуральной;
- (ii) кривая \mathbf{q} является экстремалью следующего функционала действия в классе путей на поверхности M :

$$(4.8) \quad \mathcal{S}(\mathbf{q}) = \int_a^b |\dot{\mathbf{q}}(t)|^2 dt.$$

Доказательство. Лагранжиан действия (4.8) в локальных координатах поверхности записывается следующим образом:

$$\mathcal{L}(\mathbf{q}, \dot{\mathbf{q}}) = g_{ij}(\mathbf{q}) \dot{q}^i \dot{q}^j.$$

Вычислим i -е компоненты импульса \mathbf{p} и силы \mathbf{f} :

$$p_i = \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}^i} = 2g_{ij} \dot{q}^j, \quad f_i = \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q^i} = \frac{\partial g_{kl}}{\partial q^i} \dot{q}^k \dot{q}^l.$$

Используя (3.21), получаем

$$\begin{aligned} \dot{p}_i &= \frac{d}{dt}(2g_{ij} \dot{q}^j) = 2 \left(g_{ij} \ddot{q}^j + \frac{\partial g_{ij}}{\partial q^k} \dot{q}^k \dot{q}^j \right) = 2 \left(g_{ij} \ddot{q}^j + \Gamma_{ik}^p g_{pj} \dot{q}^k \dot{q}^j + \Gamma_{jk}^p g_{ip} \dot{q}^k \dot{q}^j \right), \\ f_i &= (\Gamma_{ki}^p g_{pl} + \Gamma_{li}^p g_{kp}) \dot{q}^k \dot{q}^l. \end{aligned}$$

Подстановка найденных выражений в уравнения Эйлера–Лагранжа $\dot{p}_i = f_i$ дает:

$$2g_{ij} (\ddot{q}^j + \Gamma_{kl}^j \dot{q}^k \dot{q}^l) = 0,$$

что равносильно уравнению геодезических, так как (g_{ij}) — невырожденная матрица. Утверждение теоремы следует теперь из предложения 4.4. \square

§4.4. Экспоненциальное отображение. Локальные свойства геодезических: возможность провести геодезическую через близкие точки, реализация кратчайшего расстояния. Пусть \mathbf{x}_0 — некоторая внутренняя точка поверхности M и пусть в некоторой окрестности точки \mathbf{x}_0 выбрана локальная система координат u^1, u^2 , в которой \mathbf{x}_0 имеет координаты (u_0^1, u_0^2) . Для всевозможных векторов $\mathbf{v}_0 \in \mathcal{T}_{\mathbf{x}_0} M$ рассмотрим решение $F(\mathbf{v}_0, t)$ уравнения геодезических (4.3) с начальными условиями

$$u^1(0) = u_0^1, \quad u^2(0) = u_0^2, \quad \dot{u}^1(0) = V_0^1, \quad \dot{u}^2(0) = V_0^2,$$

где V_0^1, V_0^2 — координаты вектора \mathbf{v}_0 в базисе $\mathbf{r}_{u^1}(\mathbf{x}_0), \mathbf{r}_{u^2}(\mathbf{x}_0)$.

Заметим, что если $u^1(t), u^2(t)$ — решение уравнения (4.3), а λ — некоторая константа, то $u^1(\lambda t), u^2(\lambda t)$ также является решением этого уравнения (обе части уравнения при таком преобразовании умножатся на λ^2), причем его вектор скорости в начальный момент получается из вектора скорости исходного решения умножением на λ . Отсюда вытекает следующее утверждение.

Предложение 4.5. Имеет место тождество (там, где определены обе его части):

$$F(\lambda \mathbf{v}_0, t) = F(\mathbf{v}_0, \lambda t).$$

Определение 4.4. Отображение из $\mathcal{T}_{\mathbf{x}_0} M$ в M , которое вектору \mathbf{v}_0 сопоставляет точку $F(\mathbf{v}_0, 1)$ называется *экспоненциальным отображением* и обозначается через $\exp_{\mathbf{x}_0}$.

Геометрический смысл экспоненциального отображения следующий: вектору $\mathbf{v}_0 \in \mathcal{T}_{\mathbf{x}_0} M$ сопоставляется конец геодезической длины $|\mathbf{v}_0|$, выпущенной из точки \mathbf{x}_0 в направлении вектора \mathbf{v}_0 .

Если поверхность M имеет непустой край, то экспоненциальное отображение определено, вообще говоря, не на всей касательной плоскости $\mathcal{T}_{\mathbf{x}_0} M$, поскольку может оказаться, что не при всяком \mathbf{v}_0 решение уравнения (4.3) можно продолжить до $t = 1$. Однако имеет место следующий факт.

Теорема 4.7. Для каждой внутренней точки $\mathbf{x}_0 \in M$ найдется $\varepsilon > 0$, такое что $\exp_{\mathbf{x}_0}(\mathbf{v}_0)$ определено для всех векторов $\mathbf{v}_0 \in \mathcal{T}_{\mathbf{x}_0}M$ длины $|\mathbf{v}_0| < \varepsilon$, причем ограничение отображения $\exp_{\mathbf{x}_0}$ на множество таких векторов регулярно и является гомеоморфизмом на образ.

Доказательство. Найдется такое $\varepsilon > 0$, что ε -шар $B_\varepsilon(\mathbf{x}_0)$ не пересекается с краем ∂M , а значит, все геодезические с начальной точкой \mathbf{x}_0 продолжаются до длины ε . Отсюда следует, что экспоненциальное отображение определено в некоторой окрестности нулевого вектора.

Гладкость экспоненциального отображения следует из общей теоремы о гладкости зависимости решения обыкновенного дифференциального уравнения от начальных условий.

С каждой локальной системой координат u^1, u^2 на поверхности M в окрестности точки $\mathbf{x}_0 \in M$ связана линейная система координат V^1, V^2 в касательной плоскости $\mathcal{T}_{\mathbf{x}_0}M$, ассоциированная с базисом $\mathbf{r}_{u^1}, \mathbf{r}_{u^2}$.

Лемма 4.2. Матрица Якоби экспоненциального отображения для указанных систем координат V^1, V^2 и u^1, u^2 в $\mathcal{T}_{\mathbf{x}_0}M$ и M соответственно в точке $0 \in \mathcal{T}_{\mathbf{x}_0}M$ единичная.

Доказательство. Из предложения 4.5 и определения отображения F выше следует что

$$\exp_{\mathbf{x}_0}(t\mathbf{v}_0) = F(t\mathbf{v}_0, 1) = F(\mathbf{v}_0, t) = \mathbf{x}_0 + t\mathbf{v}_0 + o(t),$$

где подразумевается, что вычисления проведены в системе координат u^1, u^2 , а вектор \mathbf{v}_0 отнесен к системе координат V^1, V^2 . \square

Таким образом, матрица Якоби экспоненциального отображения невырождена в точке $\mathbf{v}_0 = 0$, откуда в достаточно малой окрестности нуля экспоненциальное отображение регулярно и обратимо. \square

Теорема 4.8. Для любой внутренней точки \mathbf{x}_0 поверхности M найдется такая ее окрестность U , что для любой точки \mathbf{x} из U найдется геодезическая, соединяющая \mathbf{x}_0 с \mathbf{x} и целиком содержащаяся в U , причем эта геодезическая короче любой другой кривой с теми же концами.

Доказательство. Зафиксируем в касательной плоскости $\mathcal{T}_{\mathbf{x}_0}M$ полярную систему координат ρ, φ и перенесем ее с помощью экспоненциального отображения с малой окрестности нуля в $\mathcal{T}_{\mathbf{x}_0}$ на окрестность точки \mathbf{x}_0 в M . Из теоремы 4.7 следует, что мы получим регулярную параметризацию некоторой проколотой окрестности точки \mathbf{x}_0 с оговоркой, что координата φ определена с точностью до $2\pi t$, $t \in \mathbb{Z}$. По построению лучи $\varphi = \text{const}$ являются геодезическими, причем ρ является на них натуральным параметром.

Лемма 4.3. Пусть локальные координаты u^1, u^2 на поверхности таковы, что координатные линии $u^2 = \text{const}$ являются геодезическими, причем u^1 является для них натуральным параметром. Тогда коэффициент g_{12} первой квадратичной формы не зависит от u^1 .

Доказательство. По предположению леммы параметрические уравнения $u^1(t) = t$, $u^2(t) = \text{const}$ задают натурально параметризованную геодезическую. Подставляя в уравнения геодезической (4.3), получаем

$$0 = -\ddot{u}^1 = \Gamma_{11}^1 \dot{u}^1 \dot{u}^1 + 2\Gamma_{12}^1 \dot{u}^1 \dot{u}^2 + \Gamma_{22}^1 \dot{u}^2 \dot{u}^2 = \Gamma_{11}^1 = \frac{1}{2} \left(g^{11} \frac{\partial g_{11}}{\partial u^1} + g^{12} \left(2 \frac{\partial g_{12}}{\partial u^1} - \frac{\partial g_{11}}{\partial u^2} \right) \right).$$

Так как u^1 — натуральный параметр на координатных линиях $u^2 = \text{const}$, мы имеем $g_{11} = 1$ во всех точках. Отсюда последнее выражение равно

$$g^{12} \frac{\partial g_{12}}{\partial u^1} = -\frac{1}{2g} \frac{\partial (g_{12})^2}{\partial u^1}.$$

Отсюда $\partial g_{12} / \partial u^1 = 0$. \square

Применим только что доказанную лемму к системе координат ρ, φ , считая ρ первой координатой, а φ — второй. Согласно лемме коэффициент g_{12} не зависит от ρ . Но при $\rho \rightarrow 0$ вектор \mathbf{r}_φ

стремится к нулю, а вектор \mathbf{r}_ρ остается ограниченным, откуда $g_{12} \rightarrow 0$, а следовательно, $g_{12} = 0$ при всех $\rho > 0$.

Таким образом, первая квадратичная форма в введенной нами системе координат (она называется *обобщенной полярной*) в окрестности точки \mathbf{x}_0 имеет вид

$$\mathbf{I} = d\rho d\rho + g_{22}(\rho, \varphi) d\varphi d\varphi.$$

Возьмем $\varepsilon > 0$ настолько малым, чтобы эта система координат была регулярна при $0 < \rho < \varepsilon$. Пусть \mathbf{x}_1 — произвольная точка с координатами (ρ_1, φ_1) , где $\rho_1 < \varepsilon$. Точки \mathbf{x}_0 и \mathbf{x}_1 соединяются геодезической дугой $\varphi = \varphi_1$, $\rho \in [0, \rho_1]$, длина которой равна ρ_1 . Любая другая кусочно-гладкая кривая, соединяющая эти две точки будет длиннее. Действительно, пусть кривая γ соединяет точки \mathbf{x}_0 и \mathbf{x}_1 и не покидает окрестности $\rho < \varepsilon$. Тогда она допускает параметризацию вида $\rho = \rho(t)$, $\varphi = \varphi(t)$, $t \in [0, 1]$, $\rho(0) = 0$, $\rho(1) = \rho_1$. Ее длина равна

$$L(\gamma) = \int_0^1 \sqrt{(\dot{\rho})^2 + g_{22}(\dot{\varphi})^2} dt \geq \int_0^1 |\dot{\rho}| dt \geq \left| \int_0^1 \dot{\rho} dt \right| = |\rho_1|,$$

причем равенство достигается только если $\varphi(t) \equiv \varphi_0$, а $\rho(t)$ — монотонная функция, и тогда кривая γ совпадает с указанной геодезической дугой.

Если же кривая γ покидает пределы окрестности $\rho < \varepsilon$, то длина ее дуги от \mathbf{x}_0 до первой точки выхода на границу этой окрестности уже будет иметь длину не меньше $\varepsilon > \rho_1$. \square

§4.5. Полугеодезические координаты. Метрики постоянной кривизны.

Определение 4.5. Локальная система координат u^1, u^2 на поверхности называется *полугеодезической*, если первая квадратичная форма поверхности в ней имеет вид

$$\mathbf{I} = du^1 du^1 + g_{22} du^2 du^2,$$

где g_{22} — некоторая гладкая функция от u^1, u^2 .

Теорема 4.9. Для каждой внутренней точки \mathbf{x}_0 произвольной гладкой поверхности M в некоторой окрестности $U \subset M$ точки \mathbf{x}_0 существует полугеодезическая система координат.

Доказательство. Пусть $\mathbf{q}(t)$, $t \in (-\varepsilon, \varepsilon)$, — произвольная регулярная параметризация некоторой гладкой дуги, проходящей через \mathbf{x}_0 при $t = 0$. В каждой точке $(t, \mathbf{q}(t))$ этой дуги выберем вектор нормали $\mathbf{n}_g(t)$ к кривой, лежащий в соответствующей касательной плоскости к поверхности, так, чтобы он гладко зависел от t (иначе говоря, выберем коориентацию дуги в поверхности M). Рассмотрим следующее отображение \mathbf{r} из окрестности начала координат в \mathbb{R}^2 в M :

$$(4.9) \quad \mathbf{r}(u^1, u^2) = \exp_{\mathbf{q}(u^2)}(u^1 \mathbf{n}(u^2)).$$

По теореме о гладкой зависимости решения обыкновенного дифференциального уравнения от начальных условий это отображение гладко. При $u^1 = 0$ векторы \mathbf{r}_{u^1} и \mathbf{r}_{u^2} равны соответственно $\mathbf{n}(0)$ и $\dot{\mathbf{q}}(0)$. По построению эти векторы ортогональны и не обращаются в нуль. Поэтому они линейно независимы, откуда в достаточно малой окрестности точки $(0, 0) \in \mathbb{R}^2$ отображение (4.9) задает регулярную параметризацию поверхности M . Кроме того, отсюда следует, что $g_{12}(0, u^2) = 0$ при всех u^2 .

По построению формулы $\mathbf{q}(t) = \mathbf{r}(t, u_0^2)$, где $u_0^2 = \text{const}$ при каждом u_0^2 задают натурально параметризованную геодезическую на M . Отсюда следует, что вектор \mathbf{r}_{u^1} всегда имеет единичную длину, т.е. $g_{11} = 1$ при всех u^1, u^2 . По лемме 4.3 коэффициент g_{12} не зависит от u^1 . Но, как мы видели выше, он обращается в нуль при $u^1 = 0$, откуда он тождественно нулевой. \square

Лемма 4.4. В полугеодезической системе координат гауссова кривизна вычисляется по формуле

$$(4.10) \quad K = -\frac{1}{\sqrt{g_{22}}} \frac{\partial^2 \sqrt{g_{22}}}{(\partial u^1)^2}.$$

Доказательство. Из тождеств Кристоффеля находим:

$$\Gamma_{11}^1 = \Gamma_{21}^1 = 0, \quad \Gamma_{22}^1 = -\frac{1}{2} \frac{\partial g_{22}}{\partial u^1}, \quad \Gamma_{21}^2 = \frac{1}{2g_{22}} \frac{\partial g_{22}}{\partial u^1}.$$

Теперь подставляем эти выражения в формулу (3.33), учитывая что в данном случае $g_{11} = 1$, $g_{12} = 0$, $g = g_{22}$:

$$\begin{aligned} K &= \frac{1}{g} g_{1p} \left(\frac{\partial \Gamma_{22}^p}{\partial u^1} - \frac{\partial \Gamma_{21}^p}{\partial u^2} + \Gamma_{s1}^p \Gamma_{22}^s - \Gamma_{s2}^p \Gamma_{21}^s \right) = \\ &= \frac{1}{g_{22}} \left(\frac{\partial \Gamma_{22}^1}{\partial u^1} - \Gamma_{22}^1 \Gamma_{21}^2 \right) = -\frac{1}{2g_{22}} \frac{\partial^2 g_{22}}{\partial u^1 \partial u^1} + \frac{1}{4(g_{22})^2} \left(\frac{\partial g_{22}}{\partial u^1} \right)^2 = \\ &= -\frac{1}{\sqrt{g_{22}}} \frac{\partial^2 \sqrt{g_{22}}}{(\partial u^1)^2}. \end{aligned} \quad \square$$

Теорема 4.10. Пусть M — поверхность постоянной гауссовой кривизны K . Тогда в достаточно малой окрестности любой ее внутренней точки первая квадратичная форма заменой координат приводится к виду:

- $\mathbf{I} = du^1 du^1 + du^2 du^2$, если $K = 0$;
- $\mathbf{I} = \frac{1}{K} \cdot (du^1 du^1 + \cos^2(u^1) du^2 du^2)$, если $K > 0$;
- $\mathbf{I} = -\frac{1}{K} \cdot (du^1 du^1 + \operatorname{ch}^2(u^1) du^2 du^2)$, если $K < 0$.

Доказательство. При построении полугеодезической системы координат в доказательстве теоремы 4.9 мы начинали с выбора произвольной гладкой кривой на данной поверхности, которая затем принималась за координатную линию $u^1 = 0$. Выполним это построение, взяв в качестве такой кривой некоторую натурально параметризованную геодезическую, проходящую через данную точку.

По аналогии с доказательством леммы 4.3 будем иметь $\Gamma_{22}^1 = 0$ при $u^1 = 0$. Кроме того, так как u^2 по построению является натуральным параметром на координатной линии $u^1 = 0$, мы имеем $g_{22}(0, u^2) = 1$.

В полугеодезической системе координат символ Кристоффеля Γ_{22}^1 равен

$$\Gamma_{22}^1 = -\frac{1}{2} \frac{\partial g_{22}}{\partial u^1}.$$

Таким образом, при каждом фиксированном значении u^2 функция $g_{22}(u^1, u^2)$ есть решение обыкновенного дифференциального уравнения (4.10) (которое линейно относительно $\sqrt{g_{22}}$) с начальными условиями

$$g_{22}(0, u^2) = 1, \quad \frac{\partial g_{22}}{\partial u^1}(0, u^2) = 0.$$

Это решение единственно и в случае, когда K постоянно, задается формулой

$$g_{22} = \left(\operatorname{Re}(e^{\sqrt{-K}u^1}) \right)^2.$$

Чтобы получить утверждение теоремы, остается в случае $K \neq 0$ сделать замену $u^1, u^2 \mapsto u^1/\sqrt{|K|}, u^2/\sqrt{|K|}$. \square

Следствие 4.1. Если две поверхности имеют одинаковую постоянную гауссову кривизну, то они локально изометричны.

§4.6. Метрики сферы и плоскости Лобачевского. В этом параграфе будет ряд формул, содержащих многочлены, поэтому верхние индексы не используются, чтобы не путать их со степенями. Для обозначения координат в \mathbb{R}^3 используются буквы x, y, z вместо x^1, x^2, x^3 , а для локальных координат на поверхности u и v или другие две разные буквы вместо u^1 и u^2 .

Все утверждения данного параграфа получаются элементарными вычислениями, которые оставляются читателю.

Мы уже видели ранее, что поверхности со всюду нулевой гауссовой кривизной локально изометричны плоскости. В предыдущем параграфе мы показали, что поверхности одинаковой постоянной гауссовой кривизны локально изометричны между собой. Здесь мы рассмотрим «наиболее канонические» поверхности постоянной гауссовой кривизны — сферу и плоскость Лобачевского — и их стандартные параметризации, а также линии постоянной геодезической кривизны на них.

Пусть $K > 0$. Тогда сфера радиуса $1/\sqrt{K}$, заданная уравнением

$$(4.11) \quad x^2 + y^2 + z^2 = \frac{1}{K},$$

имеет все нормальные кривизны равными \sqrt{K} , а значит гауссову кривизну K .

Предложение 4.6. *Линии постоянной геодезической кривизны на сфере (4.11) — это ее плоские сечения, то есть окружности. Если \mathbf{m} — единичный вектор, и $a \in \mathbb{R}$, то сечение сферы (4.11) плоскостью $(\mathbf{m}, \mathbf{x}) = a$ является гладкой кривой при $a^2 < 1/K$ и имеет постоянную геодезическую кривизну, равную $|a|K/\sqrt{1 - a^2K}$.*

В частности, геодезические на сфере — это окружности, центр которых совпадает с центром самой сферы.

Рассмотрим наиболее часто используемые параметризации сферы (4.11). Для всех этих систем координатная сетка состоит из линий постоянной геодезической кривизны. Проверку формул и утверждений оставляем читателю.

Сферические координаты. Также известны как географические. Параметризуется вся сфера, кроме «полюсов», то есть точек $z = \pm 1/\sqrt{K}$, с помощью «широты» $\theta \in (-\pi/2, \pi/2)$ и «долготы» φ , которая рассматривается с точностью до добавления $2\pi n$, $n \in \mathbb{Z}$:

$$x(\theta, \varphi) = \frac{1}{\sqrt{K}} \cos \varphi \cos \theta, \quad y(\theta, \varphi) = \frac{1}{\sqrt{K}} \sin \varphi \cos \theta, \quad z(\theta, \varphi) = \frac{1}{\sqrt{K}} \sin \theta.$$

В этой системе координат первая фундаментальная форма поверхности есть

$$\mathbf{I} = \frac{(d\theta)^2 + \cos^2 \theta \cdot (d\varphi)^2}{K}.$$

Таким образом (θ, φ) — это полугеодезическая система координат, причем в точности такая, как метрика, существование которой утверждается в теореме 4.10.

Обобщенные полярные координаты. Если применить конструкцию обобщенной полярной системы координат (см. доказательство теоремы 4.7) к «северному полюсу» сферы, то есть точке $\mathbf{x}_0 = (0, 0, 1/\sqrt{K})$, то получатся координаты ρ, φ , в которых координата φ такая же (при естественном выборе полярной системы в $\mathcal{T}_{\mathbf{x}_0}$), как в сферической системе координат, а координата ρ выражается через θ следующим образом:

$$\rho = (\pi/2 - \theta)/\sqrt{K}.$$

Первая фундаментальная форма записывается следующим образом:

$$\mathbf{I} = (d\rho)^2 + \frac{\sin^2(\sqrt{K}\rho)}{K} (d\varphi)^2.$$

Координаты стереографической проекции. Стереографическая проекция — это взаимно однозначное отображение плоскости $z = 0$ на сферу (4.11) с выколотым «северным полюсом», при

котором каждая точка плоскости, соответствующая ей точка сферы и северный полюс лежат на одной прямой. Соответствующая параметризация выглядит следующим образом:

$$x(u, v) = \frac{1}{\sqrt{K}} \frac{2u}{1 + u^2 + v^2}, \quad y(u, v) = \frac{1}{\sqrt{K}} \frac{2v}{1 + u^2 + v^2}, \quad z(u, v) = \frac{1}{\sqrt{K}} \frac{u^2 + v^2 - 1}{1 + u^2 + v^2},$$

где (u, v) — это координаты $\sqrt{K}x, \sqrt{K}y$ в плоскости $z = 0$.

Первая квадратичная форма в этих координатах такова:

$$\mathbf{I} = \frac{4}{K} \frac{(du)^2 + (dv)^2}{(1 + u^2 + v^2)^2}.$$

Эта метрика обладает важным свойством — она *конформно евклидова*, то есть отличается от метрики евклидовой плоскости $(du)^2 + (dv)^2$ умножением на функцию. Это означает, что углы пересечения кривых в этой метрике такие же, как в евклидовой. Кроме того, в координатах стереографической проекции просто описываются линии постоянной геодезической кривизны.

Предложение 4.7. *Линия постоянной кривизны на сфере в координатах стереографической проекции задается уравнением вида*

$$a(u^2 + v^2) + bu + cv + d = 0,$$

то есть является окружностью или прямой.

Теперь пусть $K < 0$. Для простоты ограничимся рассмотрением случая $K = -1$.

Гильберт доказал, что гладкие поверхности постоянной отрицательной кривизны в евклидовом пространстве \mathbb{R}^3 не могут быть полными, что в контексте настоящего курса означает, что любая такая поверхность обязательно имеет край. Однако существует способ построить не имеющий края аналог сферы \mathbb{S}^2 с постоянной отрицательной кривизной, если отказаться от евклидовости пространства \mathbb{R}^3 .

А именно, введем в \mathbb{R}^3 *псевдоевклидово скалярное произведение*, соответствующее квадратичной форме

$$(dx)^2 + (dy)^2 - (dz)^2.$$

Будем обозначать это скалярное произведение угловыми скобками $\langle \cdot, \cdot \rangle$:

$$\langle (x, y, z), (x', y', z') \rangle = xx' + yy' - zz'.$$

В этом пространстве рассмотрим «сферу мнимого радиуса», которую будем обозначать через \mathbb{L} :

$$\mathbb{L} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + y^2 - z^2 = -1, z > 0\}.$$

С точки зрения евклидовой геометрии \mathbb{L} — это связная компонента двуполостного гиперболоида. Однако мы снабдим его метрикой (первой квадратичной формой), используя $\langle \cdot, \cdot \rangle$ вместо стандартного евклидова скалярного произведения. Будет иметь место следующее утверждение.

Предложение 4.8. *Определенная выше метрика поверхности \mathbb{L} положительно определена.*

Поверхность \mathbb{L} , снабженную указанной метрикой, будем называть *плоскостью Лобачевского* (более правильно говорить, что это *модель* плоскости Лобачевского). Множество ее асимптотических направлений, которые имеют вид $(\cos \varphi : \sin \varphi : 1)$ называется ее *абсолютом*.

Таким образом, с точки зрения внутренней геометрии плоскости Лобачевского индефинитность скалярного произведения $\langle \cdot, \cdot \rangle$ не играет никакой роли. Кроме того, все формулы для кривизн, которые можно вывести, не используя положительную определенность скалярного произведения в \mathbb{R}^3 , остаются верными. В частности, для кривых, вектор скорости которых всюду имеет положительный скалярный квадрат (а таковы все гладкие кривые на \mathbb{L}), можно в каждой точке определить *вектор* кривизны (см. формулу (2.17)).

Предложение 4.9. Для любой точки $\mathbf{x} \in \mathbb{L}$ и любого касательного вектора $\mathbf{v} \in \mathcal{T}_{\mathbf{x}}\mathbb{L}$ вектор кривизны $\mathbf{k}_{\mathbf{v}}$ соответствующего нормального сечения не зависит от \mathbf{v} и равен радиус-вектору $\overrightarrow{O\mathbf{x}}$ точки \mathbf{x} . Его скалярный квадрат равен $\langle \mathbf{k}_{\mathbf{v}}, \mathbf{k}_{\mathbf{v}} \rangle = -1$. Геодезическая кривизна k_g кривой $\gamma \subset \mathbb{L}$, проходящей через \mathbf{x} в направлении \mathbf{v} равна, следовательно,

$$k_g = \sqrt{\langle \mathbf{k}, \mathbf{k} \rangle + 1},$$

где \mathbf{k} — вектор кривизны γ в точке \mathbf{x} .

Предложение 4.6 имеет следующий аналог для \mathbb{L} .

Предложение 4.10. Линии постоянной геодезической кривизны на плоскости Лобачевского \mathbb{L} — это ее плоские сечения. Каждое такое сечение задается уравнением $\langle \mathbf{m}, \mathbf{x} \rangle = a$, причем \mathbf{m} и a можно выбрать так, чтобы имел место один из следующих случаев:

- (1) $\mathbf{m} = \overrightarrow{O\mathbf{x}_0}$, где $\mathbf{x}_0 \in \mathbb{L}$, и $a < -1$. В этом случае $\langle \mathbf{m}, \mathbf{m} \rangle = -1$. Геодезическая кривизна такого сечения равна $-a/\sqrt{a^2 - 1} > 1$, сами сечения представляют собой замкнутые линии (с точки зрения евклидовой геометрии это эллипсы).
- (2) $\langle \mathbf{m}, \mathbf{m} \rangle = 1$, $a \geq 0$. Геодезическая кривизна такого сечения равна $a/\sqrt{a^2 + 1} < 1$, а сами сечения гомеоморфны \mathbb{R} (с точки зрения евклидовой геометрии это ветви гипербол). В частности, при $a = 0$ получаются геодезические.
- (3) $\langle \mathbf{m}, \mathbf{m} \rangle = 0$, $\langle \mathbf{m}, \overrightarrow{O\mathbf{x}} \rangle < 0 \forall \mathbf{x} \in \mathbb{L}$, $a = -1$. Геодезическая кривизна такого сечения равна 1, а сами сечения гомеоморфны \mathbb{R} (с точки зрения евклидовой геометрии это параболы).

Отметим отдельно случай (3). Вектор кривизны такого сечения ненулевой и постоянный (это вектор асимптотического направления параболы), но имеет нулевой скалярный квадрат. Эти сечения называются *орициклами*.

Определение второй фундаментальной формы для \mathbb{L} требует небольшой модификации по сравнению с евклидовым случаем. А именно, нужно ослабить требование на выбор вектора нормали \mathbf{n} к поверхности, так как в этом случае во в любой точке $\mathbf{x} \in \mathbb{L}$ любой ненулевой вектор, ортогональный $\mathcal{T}_{\mathbf{x}}\mathbb{L}$ имеет отрицательный скалярный квадрат. Выберем в каждой точке $\mathbf{x} \in \mathbb{L}$ вектор \mathbf{n} , ортогональный $\mathcal{T}_{\mathbf{x}}\mathbb{L}$, так, чтобы он непрерывно (и тогда гладко) зависел от точки \mathbf{x} , а скалярный квадрат $\langle \mathbf{n}, \mathbf{n} \rangle$ был постоянен (удобно потребовать $\langle \mathbf{n}, \mathbf{n} \rangle = -1$, но это необязательно).

Вторую квадратичную форму \mathbf{II} для \mathbb{L} определим так, чтобы для регулярной параметризации $\mathbf{r}(u^1, u^2)$ ее коэффициенты были равны

$$b_{ij} = (\mathbf{r}_{u^1 u^2}, \mathbf{n}).$$

Тогда деривационные формулы Вайнгартена (3.11) сохраняются в неизменном виде, а деривационные формулы Гаусса (3.19) модифицируются следующим образом:

$$\mathbf{r}_{u^i u^j} = \Gamma_{ij}^1 \mathbf{r}_{u^1} + \Gamma_{ij}^2 \mathbf{r}_{u^2} + b_{ij} \frac{\mathbf{n}}{\langle \mathbf{n}, \mathbf{n} \rangle}, \quad i, j = 1, 2.$$

Гауссову кривизну естественно определить как

$$K = \frac{1}{\langle \mathbf{n}, \mathbf{n} \rangle} \frac{\det B}{\det G},$$

где B и G — матрицы \mathbf{II} и \mathbf{I} , соответственно, и тогда формула (3.33) для выражения гауссовой кривизны через \mathbf{I} будет по-прежнему верна. В случае \mathbb{L} , как и в случае сферы единичного радиуса в евклидовом пространстве, оператор Вайнгартена получается скалярным, а именно, он является оператором умножения на $\pm \sqrt{-\langle \mathbf{n}, \mathbf{n} \rangle}$, откуда $K = -1$.

Теперь мы перечислим наиболее часто используемые системы координат на \mathbb{L} , в которых метрика диагонализует. Для всех этих систем координатные линии имеют постоянную геодезическую кривизну.

Система координат Лобачевского. Это прямое обобщение сферических координат на \mathbb{S}^2 , которое является примером полугеодезической системы координат из утверждения теоремы 4.10. Параметризация \mathbb{L} задается следующим образом:

$$x(\eta, \zeta) = \operatorname{sh} \eta, \quad y(\eta, \zeta) = \operatorname{ch} \eta \cdot \operatorname{sh} \zeta, \quad z(\eta, \zeta) = \operatorname{ch} \eta \cdot \operatorname{ch} \zeta, \quad (\eta, \zeta) \in \mathbb{R}^2.$$

Первая квадратичная форма в этих координатах такова:

$$\mathbf{I} = (d\eta)^2 + \operatorname{ch}^2 \eta (d\zeta)^2.$$

Обобщенная полярная система координат. Параметризует плоскость Лобачевского без «северного полюса» $(0, 0, 1)$. Координата ρ принимает положительные значения, координата φ рассматривается с точностью до добавления $2\pi n$, $n \in \mathbb{N}$. Параметризация такова:

$$x(\rho, \varphi) = \operatorname{sh} \rho \cdot \cos \varphi, \quad y(\rho, \varphi) = \operatorname{sh} \rho \cdot \sin \varphi, \quad z(\rho, \varphi) = \operatorname{ch} \rho.$$

Первая квадратичная форма выражается через ρ, φ следующим образом:

$$\mathbf{I} = (d\rho)^2 + \operatorname{sh}^2 \rho (d\varphi)^2.$$

Система координат Пуанкаре. Получается с помощью стереографической проекции, центр которой располагается в точке $(0, 0, -1)$. При этом вся плоскость Лобачевского параметризуется внутренностью единичного круга:

$$x(u, v) = \frac{2u}{1 - u^2 - v^2}, \quad y(u, v) = \frac{2v}{1 - u^2 - v^2}, \quad z(u, v) = \frac{1 + u^2 + v^2}{1 - u^2 - v^2}, \quad u^2 + v^2 < 1.$$

Точки окружности $u^2 + v^2 = 1$ отождествляются с точками абсолюта: $(u, v) \mapsto (u : v : 1)$.

В координатах Пуанкаре, как и в случае стереографической проекции сферы, метрика записывается конформно евклидовым образом:

$$(4.12) \quad \mathbf{I} = 4 \frac{(du)^2 + (dv)^2}{(1 - u^2 - v^2)^2},$$

а кривые постоянной геодезической кривизны представляют собой окружности и дуги окружностей и прямых. В частности, если $k_g > 1$, то такая линия — целая окружность. Орициклы $k_g = 1$ представляются окружностями, касающимися абсолюта, из которых выколота одна точка — точка касания с абсолютом. Геодезические представляются дугами окружностей, ортогональных абсолюту, и диаметрами единичного круга.

Орициклическая система координат. В этой системе координатные линии представляют собой два семейства, одно из которых состоит из орициклов, а другое — из геодезических. Параметризация такова:

$$x(s, t) = \frac{s^2 + t^2 - 1}{2t}, \quad y(s, t) = \frac{s}{t}, \quad z(s, t) = \frac{s^2 + t^2 + 1}{2t}, \quad (s, t) \in \mathbb{R}^2, \quad t > 0.$$

Абсолют представлен прямой $t = 0$ (к которой нужно добавить бесконечно удаленную точку): $(s, 0) \mapsto (s^2 - 1 : 2s : s^2 + 1)$.

Метрика снова конформно евклидова:

$$(4.13) \quad \mathbf{I} = \frac{ds^2 + dt^2}{t^2},$$

а кривые постоянной геодезической кривизны снова являются окружностями и прямыми либо их частями. В частности, геодезические — это открытые полуокружности с центром на абсолюте и вертикальные лучи $s = \operatorname{const}$, а орициклы — окружности, касающиеся абсолюта с выколотой точкой касания, а также горизонтальные прямые $t = \operatorname{const}$.

Модели плоскости Лобачевского в единичном круге с метрикой (4.12) и в полуплоскости с метрикой (4.13) называются *моделями Пуанкаре*.

§4.7. Параллельный перенос. Ковариантное дифференцирование. Пусть $\mathbf{q} : I \rightarrow M$ — гладко параметризованная кривая на поверхности $M \subset \mathbb{R}^3$ (или более общо, гладкий путь, т.е. произвольное гладкое отображение некоторого промежутка $I \subset \mathbb{R}$ в M). Мы будем считать, что он задан в локальных координатах на поверхности M в виде $u^1 = u^1(t)$, $u^2 = u^2(t)$. Пусть для каждого $t \in I$ в касательной плоскости $\mathcal{T}_{\mathbf{q}(t)}M$ выбран вектор $\mathbf{w}(t)$ так, что он гладко зависит от t . В этом случае мы будем говорить, что дано *векторное поле вдоль пути \mathbf{q}* . Поскольку касательные плоскости в разных точках поверхности могут быть различными, производная $\dot{\mathbf{w}}(t)$ этого вектора, вообще говоря, не является вектором в $\mathcal{T}_{\mathbf{q}(t)}M$. Используя деривационные формулы Гаусса, разложим его на параллельную и нормальную составляющую по отношению к этой плоскости:

$$(4.14) \quad \dot{\mathbf{w}} = \frac{d}{dt}(W^i \mathbf{r}_{u^i}) = \dot{W}^i \mathbf{r}_{u^i} + W^i \dot{u}^j \mathbf{r}_{u^i u^j} = (\dot{W}^i + \Gamma_{jk}^i W^j \dot{u}^k) \mathbf{r}_{u^i} + b_{jk} W^j \dot{u}^k \mathbf{n}.$$

(В этой формуле мы, как обычно, опустили указание аргументов для входящих в нее функций: W^i и u^i — это функции от t , а \mathbf{r}_{u^i} , $\mathbf{r}_{u^i u^j}$ и \mathbf{n} — функции от точки кривой $\mathbf{q}(t)$.)

Из формулы (4.14) мы видим следующее.

Предложение 4.11. (i) *Нормальная составляющая вектора $\dot{\mathbf{w}}$ по отношению к поверхности зависит только от значения \mathbf{w} , вектора скорости пути \mathbf{q} и второй квадратичной формы в соответствующей точке.*

(ii) *Касательная составляющая вектора $\dot{\mathbf{w}}$ вычисляется через координаты векторов \mathbf{w} , $\dot{\mathbf{w}}$ и $\dot{\mathbf{q}}$ в базисе $\mathbf{r}_{u^1}, \mathbf{r}_{u^2}$ и первую квадратичную форму.*

Для каждой точки \mathbf{x} поверхности M и вектора $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^3$ обозначим через $p_{\mathbf{x}}(\mathbf{v})$ ортогональную проекцию вектора \mathbf{v} на касательную плоскость $\mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$.

Определение 4.6. В обозначениях выше *ковариантной производной* векторного поля \mathbf{w} вдоль пути $\mathbf{q} = \mathbf{q}(t)$ называется векторное поле вдоль этого пути, обозначаемое через $D\mathbf{w}/dt$ и задаваемое формулой

$$\frac{D\mathbf{w}}{dt} = p_{\mathbf{x}}(\dot{\mathbf{w}}).$$

Из (4.14) вытекает следующая формула для ковариантной производной вдоль пути:

$$\frac{D\mathbf{w}}{dt} = (\dot{W}^i + \Gamma_{jk}^i W^j \dot{u}^k) \mathbf{r}_{u^i}.$$

Из этой формулы (а также из определения) сразу видны следующие свойства ковариантной производной вдоль пути.

Предложение 4.12. *Ковариантное дифференцирование вдоль фиксированного пути линейно:*

$$\frac{D(\mathbf{w}_1 + \mathbf{w}_2)}{dt} = \frac{D\mathbf{w}_1}{dt} + \frac{D\mathbf{w}_2}{dt}, \quad \frac{D(\lambda \mathbf{w})}{dt} = \lambda \frac{D\mathbf{w}}{dt},$$

где $\lambda \in \mathbb{R}$ — константа, и подчиняется правилу Ньютона–Лейбница при умножении на функцию $f(t)$:

$$(4.15) \quad \frac{D(f\mathbf{w})}{dt} = f \frac{D\mathbf{w}}{dt} + f' \mathbf{w}.$$

Для кривых на поверхности имеет место аналог формул Френе. Пусть на поверхности M дана кривая с натуральной параметризацией $\mathbf{q}(s)$. Обозначим через \mathbf{v} ее вектор скорости, $\mathbf{v} = \dot{\mathbf{q}}$, через \mathbf{n} — вектор нормали к поверхности, а через \mathbf{n}_g — «геодезический» вектор нормали к кривой, определяемый следующими условиями: $|\mathbf{n}_g| = 1$, $\mathbf{n}_g(s) \in \mathcal{T}_{\mathbf{q}(s)}M$, $\mathbf{n}_g \perp \mathbf{v}$. Этими условиями вектор \mathbf{n}_g определяется с точностью до знака: $\mathbf{n}_g = \pm[\mathbf{v}, \mathbf{n}]$, который мы должны взять согласованным образом вдоль всей кривой.

Предложение 4.13. В указанных предположениях и при подходящем выборе знака геодезической кривизны имеют место равенства

$$(4.16) \quad \frac{D\mathbf{v}}{ds} = k_g \mathbf{n}_g, \quad \frac{D\mathbf{n}_g}{ds} = -k_g \mathbf{v}.$$

Доказательство. Поскольку параметризация кривой натуральна, вектор ускорения $d\mathbf{v}/ds$ равен вектору кривизны, а его проекция $D\mathbf{v}/ds$ на касательную плоскость — вектору геодезической кривизны. Отсюда следует первое равенство в (4.16). Для доказательства второго достаточно заметить, что матрица A в уравнении

$$\frac{d}{ds} \begin{pmatrix} \mathbf{v} & \mathbf{n}_g & \mathbf{n} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{v} & \mathbf{n}_g & \mathbf{n} \end{pmatrix} A$$

должна быть кососимметричной, поскольку указанные три вектора при всех s образуют ортонормированный базис. \square

Задача 4.4. В предыдущем доказательстве мы ввели кососимметричную матрицу A , в которой нам известен один верхнетреугольный элемент, равный $\pm k_g$. Выразите два остальных через значения второй квадратичной формы поверхности на векторах \mathbf{v} и \mathbf{n}_g .

Задача 4.5. Докажите следующую теорему:

Теорема 4.11. Кривая на поверхности однозначно восстанавливается по начальной точке, начальному направлению и функции, выражающей ее геодезическую кривизну через натуральный параметр.

Определение 4.7. Говорят, что векторное поле \mathbf{w} вдоль пути $\mathbf{q} = \mathbf{q}(t)$ ковариантно постоянно вдоль пути \mathbf{q} , если его ковариантная производная равна нулю: $D\mathbf{w}/dt = 0$.

Отметим следующие два очевидных обстоятельства.

Предложение 4.14. Натурально параметризованная кривая на поверхности является геодезической тогда и только тогда, когда ее вектор скорости ковариантно постоянен вдоль нее самой.

Предложение 4.15. Пусть кривая γ лежит в пересечении поверхностей M_1 и M_2 , причем касательный плоскости этих поверхностей в каждой точке кривой γ совпадают. Тогда векторное поле, ковариантно постоянное вдоль γ по отношению к M_1 является таковым и по отношению к M_2 .

Теорема 4.12. Для любого гладкого пути $\mathbf{q} : I \rightarrow M$ на поверхности M , любого $t_0 \in I$ и любого касательного вектора $\mathbf{w}_0 \in \mathcal{T}_{\mathbf{q}(t_0)}$ существует ровно одно поле $\mathbf{w}(t)$, ковариантно постоянное вдоль этого пути и такое, что $\mathbf{w}(t_0) = \mathbf{w}_0$.

Доказательство. Утверждение теоремы следует из того, что условие ковариантной постоянности поля вдоль пути равносильно следующему линейному обыкновенному дифференциальному уравнению на координаты W^1, W^2 вектора \mathbf{w} в базисе $\mathbf{r}_{u^1}, \mathbf{r}_{u^2}$:

$$(4.17) \quad \dot{W}^i(t) = -\Gamma_{jk}^i(u^1(t), u^2(t)) W^j(t) \dot{u}^k(t).$$

Подчеркнем, что линейность этого уравнения влечет возможность продолжить решение при всех t . \square

Замечание 4.1. Рассуждение выше приведено, формально говоря, только для случая, когда путь \mathbf{q} не покидает пределов одного параметризованного куса поверхности. Но утверждение теоремы 4.12 верно, конечно же, без этого предположения. Для доказательства можно воспользоваться тем, что любой конечный отрезок пути покрывается конечным числом параметризованных кусков поверхности, а можно обойтись вообще без локальных координат и заметить, что уравнение (4.17) можно переписать так (см. (4.14)):

$$\dot{\mathbf{w}} = B(\mathbf{w}, \dot{\mathbf{q}}),$$

где B — билинейная симметрическая форма, соответствующая второй квадратичной форме поверхности: $B(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_1) = \Pi(\mathbf{v}_1)$. Однако это своего рода обман, так как для установления зависимости коэффициентов линейной функции $B(\cdot, \dot{\mathbf{q}})$ от t все равно придется привлекать локальные координаты. К тому же придется как-то продолжить эту функцию на все векторы, а не только на касательные. А потом еще доказать, что вектор \mathbf{w} в силу этого уравнения остается касательным.

Построение векторного поля \mathbf{w} , ковариантно постоянного вдоль данного пути \mathbf{q} , по начальному значению $\mathbf{w}(t_0) = \mathbf{w}_0$ посредством решения уравнения (4.17) называется *параллельным перенесением* вектора \mathbf{w}_0 вдоль пути \mathbf{q} . Про значения этого поля в других точках пути \mathbf{q} говорят, что они получены из \mathbf{w}_0 параллельным переносом вдоль \mathbf{q} . Уравнение (4.17) называется *уравнением параллельного переноса*.

Из определения параллельного переноса и его уравнения следует, что это линейная операция, а именно, имеет место следующее утверждение.

Предложение 4.16. *Если поля $\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2$ ковариантно постоянны вдоль пути \mathbf{q} , то это верно для произвольной их линейной комбинации $\lambda_1 \mathbf{w}_1 + \lambda_2 \mathbf{w}_2$.*

Таким образом, для любых двух точек $(t_0, \mathbf{q}(t_0)), (t_1, \mathbf{q}(t_1))$ фиксированного пути на поверхности определен линейный оператор параллельного переноса, действующий из $\mathcal{T}_{\mathbf{q}(t_0)}M$ в $\mathcal{T}_{\mathbf{q}(t_1)}M$ по правилу, сопоставляющему каждому вектору $\mathbf{w}_0 \in \mathcal{T}_{\mathbf{q}(t_0)}M$ вектор $\mathbf{w}_1 \in \mathcal{T}_{\mathbf{q}(t_1)}M$ таким образом, что эти два вектора включаются в векторное поле, ковариантно постоянное вдоль пути \mathbf{q} . Кроме линейности, оператор параллельного переноса обладает следующим важным свойством.

Теорема 4.13. *Параллельный перенос сохраняет скалярное произведение. В частности, при параллельном переносе сохраняются длины векторов и углы между ними.*

Доказательство. Достаточно проверить, что при параллельном перенесении сохраняется длина вектора. А это следует из того, что для векторного поля \mathbf{w} , ковариантно постоянного вдоль некоторого пути на поверхности, выполнено $\dot{\mathbf{w}} \perp \mathbf{w}$, так как по определению поля, ковариантно постоянного вдоль пути, вектор $\dot{\mathbf{w}}$ ортогонален всей касательной плоскости к поверхности в соответствующей точке. \square

До сих пор мы говорили о параллельном перенесении вдоль пути, то есть параметризованной кривой. Однако, как показывает следующее утверждение, выбор параметризации кривой не играет роли, и можно говорить о параллельном переносе вдоль кривой, не оговаривая параметризацию.

Предложение 4.17. *Пусть γ — простая дуга с концами \mathbf{x}_0 и \mathbf{x}_1 , а $\mathbf{q}(t)$ и $\tilde{\mathbf{q}}(\tilde{t})$ — две ее гладкие параметризации. Тогда операторы параллельного переноса из $\mathcal{T}_{\mathbf{x}_0}$ в $\mathcal{T}_{\mathbf{x}_1}$ вдоль \mathbf{q} и $\tilde{\mathbf{q}}$ совпадают.*

Доказательство. Предположим, что обе параметризации являются регулярными. В обе части уравнения (4.17) линейно входит ровно одна производная по t . Поэтому при замене параметра $t = t(\tilde{t})$ обе части умножатся на одну и ту же функцию $dt/d\tilde{t}$, а значит решение старого уравнения при подстановке $t = t(\tilde{t})$ перейдут в решения нового.

Разобраться со случаем, когда одна или обе данные параметризации не являются регулярными, оставляем читателю (заметим, что утверждение верно для любых кусочно гладких кривых). \square

Пусть \mathbf{w} — векторное поле, определенное на всей поверхности M (не только вдоль некоторой кривой), $\mathbf{x} \in M$ — некоторая точка, $\mathbf{v} \in \mathcal{T}_{\mathbf{x}}M$ — произвольный касательный вектор. Возьмем произвольную гладко параметризованную кривую $\mathbf{q}(t) = \mathbf{r}(u^1(t), u^2(t))$ на M , выходящую из точки \mathbf{x} с вектором скорости \mathbf{v} : $\mathbf{q}(0) = \mathbf{x}$, $\dot{\mathbf{q}}(0) = \mathbf{v}$ и рассмотрим ограничение поля \mathbf{w} на эту кривую. Для его ковариантной производной при будем иметь

$$\frac{D\mathbf{w}(\mathbf{q}(t))}{dt} = p_{\mathbf{x}}\left(\frac{d}{dt}\mathbf{w}(\mathbf{q}(t))\right) = p_{\mathbf{x}}\left(\frac{\partial \mathbf{w}}{\partial u^i} \dot{u}^i\right).$$

При $t = 0$ мы получим

$$\left. \frac{D\mathbf{w}(\mathbf{q}(t))}{dt} \right|_{t=0} = p_{\mathbf{x}}(d\mathbf{w}_{\mathbf{x}}(\mathbf{v})),$$

т.е. вектор, не зависящий от конкретного выбора параметризованной кривой.

Определение 4.8. Вектор

$$\nabla_{\mathbf{v}}\mathbf{w}(\mathbf{x}) = p_{\mathbf{x}}(d\mathbf{w}_{\mathbf{x}}(\mathbf{v}))$$

называется *ковариантной производной* векторного поля \mathbf{w} по направлению вектора \mathbf{v} в точке \mathbf{x} .

Выведем формулу для ковариантной производной в локальных координатах. Как обычно, введем обозначения для координат векторов: $\mathbf{v} = V^i \mathbf{r}_{u^i}$, $\mathbf{w} = W^i \mathbf{r}_{u^i}$. Будем иметь:

$$\nabla_{\mathbf{v}}\mathbf{w} = p_{\mathbf{x}}\left(V^j \frac{\partial}{\partial u^j}(W^i \mathbf{r}_{u^i})\right) = \left(\frac{\partial W^i}{\partial u^j} V^j + \Gamma_{jk}^i W^j V^k\right) \mathbf{r}_{u^i}.$$

Предложение 4.18. Для любых векторных полей $\mathbf{w}, \mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2$ и векторов $\mathbf{v}, \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$ в фиксированной точке \mathbf{x} поверхности, функции f на M а также чисел λ_1, λ_2 выполнено следующее

$$\begin{aligned} \nabla_{\mathbf{v}}(\mathbf{w}_1 + \mathbf{w}_2) &= \nabla_{\mathbf{v}}\mathbf{w}_1 + \nabla_{\mathbf{v}}\mathbf{w}_2, \\ \nabla_{\mathbf{v}}(f\mathbf{w}) &= (\nabla_{\mathbf{v}}f)\mathbf{w} + f\nabla_{\mathbf{v}}\mathbf{w}, \\ \nabla_{\lambda_1 \mathbf{v}_1 + \lambda_2 \mathbf{v}_2}\mathbf{w} &= \lambda_1 \nabla_{\mathbf{v}_1}\mathbf{w} + \lambda_2 \nabla_{\mathbf{v}_2}\mathbf{w}, \\ \nabla_{\mathbf{v}}(\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2) &= (\nabla_{\mathbf{v}}\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2) + (\mathbf{w}_1, \nabla_{\mathbf{v}}\mathbf{w}_2), \end{aligned}$$

где через $\nabla_{\mathbf{v}}f$ обозначена производная функции f по направлению вектора \mathbf{v} : $(\nabla_{\mathbf{v}}f)(\mathbf{x}) = df_{\mathbf{x}}(\mathbf{v})$.

Доказательство. Первые три равенства проверяются непосредственно. Для доказательства последнего нужно применить тождество (3.21):

$$\begin{aligned} \nabla_{\mathbf{v}}(\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2) &= V^i \frac{\partial}{\partial u^i}(W_1^j W_2^k g_{jk}) = V^i \left(\frac{\partial W_1^j}{\partial u^i} W_2^k g_{jk} + W_1^j \frac{\partial W_2^k}{\partial u^i} g_{jk} + W_1^j W_2^k \frac{\partial g_{jk}}{\partial u^i} \right) = \\ &= V^i \left(\frac{\partial W_1^j}{\partial u^i} W_2^k g_{jk} + W_1^j \frac{\partial W_2^k}{\partial u^i} g_{jk} + W_1^j W_2^k (\Gamma_{ji}^p g_{pk} + \Gamma_{ki}^p g_{jp}) \right) = \\ &= V^i \left(\frac{\partial W_1^j}{\partial u^i} + W_1^p \Gamma_{pi}^j \right) W_2^k g_{jk} + V^i W_1^j \left(\frac{\partial W_2^k}{\partial u^i} + W_2^p \Gamma_{pi}^k \right) g_{jk} = \\ &= (\nabla_{\mathbf{v}}\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2) + (\mathbf{w}_1, \nabla_{\mathbf{v}}\mathbf{w}_2). \end{aligned} \quad \square$$

§4.8. Интеграл геодезической кривизны по замкнутому контуру. Угловой дефект. Эйлера характеристика. Так же, как и для кривых на плоскости, геодезической кривизне линии на поверхности имеет смысл приписывать знак, если кривая коориентирована в смысле следующего определения.

Определение 4.9. Коориентацией кусочно гладкой кривой γ на поверхности $M \subset \mathbb{R}^3$ называется согласованный выбор в каждой ее точке гладкости \mathbf{x} единичного вектора \mathbf{n}_g , касательного к поверхности ортогонального кривой γ в этой точке. Согласованность означает, что при введении на γ параметризации, которая регулярна на каждой гладкой дуге, вектор нормали к поверхности, определенный из равенства

$$(4.18) \quad \mathbf{n} = \frac{[\mathbf{n}_g, \mathbf{v}]}{||[\mathbf{n}_g, \mathbf{v}]||},$$

где \mathbf{v} — вектор скорости кривой, непрерывно зависит от точки кривой там, где кривая гладкая, и непрерывно продолжается на те точки, где вектор скорости \mathbf{v} меняется скачком. Если кривая замкнута, то векторы нормали \mathbf{n} в начальный и конечный момент должны быть одинаковы.

Заметим, что кривая может иметь коориентацию и на поверхности, на которой нельзя всюду определить единичный вектор нормали \mathbf{n} так, чтобы он непрерывно зависел от точки поверхности (такие поверхности в \mathbb{R}^3 называются не(ко)ориентируемыми). Отметим также, что на неориентируемой поверхности некоторые замкнутые кривые нельзя коориентировать. Если же это можно сделать, то ровно двумя способами.

Для коориентированной кривой мы определяем знак геодезической кривизны k_g так, чтобы выполнялось равенство

$$\mathbf{k}_g = k_g \mathbf{n}_g,$$

где \mathbf{k}_g — вектор геодезической кривизны.

Мы видели в параграфе 2.6, что кривизна плоской кривой равна скорости вращения вектора скорости при условии, что длина последнего равна единице. Аналогичное утверждение верно для геодезической кривизны кривой на произвольной поверхности, только теперь вектор скорости вращается не в неподвижной плоскости, а в касательной плоскости к поверхности, которая движется вместе с точкой. В качестве “неподвижного” репера в этой плоскости выбирается репер, векторы которого получены параллельным перенесением вдоль данной кривой. Чтобы придать этому точный смысл, дадим несколько пояснений.

Напомним, что на ориентированной плоскости для двух ненулевых векторов $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$ имеется понятие угла от вектора \mathbf{v}_1 до вектора \mathbf{v}_2 , косинус и синус которого равны соответственно $(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2)/(|\mathbf{v}_1| \cdot |\mathbf{v}_2|)$ и $S_{\text{or}}(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2)/(|\mathbf{v}_1| \cdot |\mathbf{v}_2|)$, где S_{or} обозначает ориентированную площадь. Угол от вектора до вектора определен с точностью до добавления $2\pi m$, где $m \in \mathbb{Z}$.

Если на поверхности M дана гладкая коориентированная кривая с регулярной параметризацией $\mathbf{q}(t)$ и векторные поля $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$ вдоль нее, то при определении угла от $\mathbf{v}_1(t)$ до $\mathbf{v}_2(t)$ мы используем ориентацию в $\mathcal{T}_{\mathbf{q}(t)}$, для которой базис $\dot{\mathbf{q}}(t), \mathbf{n}_g$ положительно ориентирован. Этот угол не изменится, если заменить регулярную параметризацию на любую другую с тем же направлением, то есть с условием $d\tau/dt > 0$, где τ — новый параметр.

Предложение 4.19. Пусть $\mathbf{q} = \mathbf{q}(s)$ — натуральная параметризация некоторой коориентированной гладкой кривой γ на поверхности M , $\mathbf{w}(s)$ — ковариантно постоянное векторное поле вдоль этой кривой, а $\alpha(s)$ — угол от $\mathbf{w}(s)$ до вектора скорости $\mathbf{v}(s) = \mathbf{q}'(s)$ (выбранный непрерывно зависящим от s). Тогда во всех точках данной кривой выполнено $k_g = \alpha'$.

Доказательство. Положим $\mathbf{w}_1 = \mathbf{w}$ и обозначим через $\mathbf{w}_2(s) \in \mathcal{T}_{\mathbf{q}(s)}M$ вектор, полученный из $\mathbf{w}_1(s)$ поворотом на угол $\pi/2$ в положительном направлении. Так как параллельный перенос сохраняет углы между векторами и их длины, векторное поле $\mathbf{w}_2(s)$ также ковариантно постоянно вдоль γ .

По условию мы имеем во всех точках кривой выполнено

$$\mathbf{v} = \cos \alpha \cdot \mathbf{w}_1 + \sin \alpha \cdot \mathbf{w}_2, \quad \mathbf{n}_g = -\sin \alpha \cdot \mathbf{w}_1 + \cos \alpha \cdot \mathbf{w}_2.$$

Применяя (4.15) и учитывая, что $D\mathbf{w}_1/ds = D\mathbf{w}_2/ds = 0$, получаем

$$\frac{D\mathbf{v}}{ds} = (\cos \alpha)' \mathbf{w}_1 + (\sin \alpha)' \mathbf{w}_2 = \alpha' \mathbf{n}_g.$$

Вектор $D\mathbf{v}/ds$ — это и есть вектор геодезической кривизны, то есть $D\mathbf{v}/ds = k_g \mathbf{n}_g$. \square

Далее мы будем рассматривать компактные поверхности с кусочно гладким краем. Край всегда будем коориентировать так, что в точках его гладкости вектор нормали \mathbf{n}_g направлен внутрь поверхности.

Пусть γ — компонента связности края ∂M . В каждой точке $\mathbf{p} \in \gamma$, где кривая γ не гладкая, определим внешний угол по аналогии с плоским случаем (см. §2.13). А именно, выберем параметризацию $\mathbf{q}(t)$ кривой γ в окрестности точки \mathbf{p} так, чтобы при $t > 0$ и $t < 0$ она была регулярной, а точка \mathbf{p} соответствовала $t = 0$. Тогда внешний угол кривой γ в точке \mathbf{p} — это угол от вектора \mathbf{v}_- до \mathbf{v}_+ , взятый в интервале $(-\pi, \pi)$, где

$$\mathbf{v}_- = \lim_{t \rightarrow 0-0} \dot{\mathbf{q}}(t), \quad \mathbf{v}_+ = \lim_{t \rightarrow 0+0} \dot{\mathbf{q}}(t).$$

Пусть γ состоит из гладких дуг $\gamma_1, \dots, \gamma_k$, которые не пересекаются друг с другом, кроме как по концевым точкам, а $\theta_1, \dots, \theta_k$ — набор внешних углов кривой γ в концах этих дуг. По аналогии с плоским случаем введем следующее определение.

Определение 4.10. В описанной выше ситуации *интегралом геодезической кривизны по γ* , обозначаемым через $\int_{\gamma} k_g ds$, называется величина

$$\sum_i \int_{\gamma_i} k_g ds + \sum_i \theta_i.$$

Если M — простой кусок поверхности, локально изометричной плоскости, то $\int_{\partial M} k_g ds$ всегда равен 2π (это несложное обобщение теоремы 2.17). В случае произвольного куска поверхности это может быть уже неверно.

Определение 4.11. *Угловым дефектом* простого куска поверхности M , обозначаемым нами через $\Lambda(M)$, будем называть разность

$$\Lambda(M) = 2\pi - \int_{\partial M} k_g ds.$$

Предложение 4.20. Пусть $\mathbf{q} : [t_0, t_1] \rightarrow \gamma$ — параметризация края простого куска поверхности M , и $\mathbf{p} = \mathbf{q}(t_0) = \mathbf{q}(t_1)$ — начальная и конечная точка для этой параметризации. Пусть $\mathbf{w} = \mathbf{w}(t)$ — векторное поле вдоль \mathbf{q} , ковариантно постоянное вдоль этого пути. Тогда угол от $\mathbf{w}(t_0)$ до $\mathbf{w}(t_1)$ равен угловому дефекту $\Lambda(M)$.

Доказательство. Без ограничения общности можно считать, что \mathbf{p} — точка гладкости ∂M , а параметризация \mathbf{q} натуральна. Из предложения 4.19 и определений внешнего угла и углового дефекта следует, что при обходе вдоль пути \mathbf{q} вектор скорости $\dot{\mathbf{q}}(t)$ поворачивается относительно $\mathbf{w}(t)$ суммарно на угол $\int_{\partial M} k_g ds$. Но после всего обхода он возвращается в исходное положение, откуда и следует требуемое утверждение. \square

Пусть M — произвольная компактная поверхность. Под *разрезанием M на простые куски* будем понимать представление M в виде $M = \bigcup_{i=1}^k M_i$, где M_i — простые куски поверхности, причем для всех $1 \leq i < j \leq k$ выполнено $M_i \cap M_j \subset \partial M_i \cap \partial M_j$. Примем без доказательства следующее интуитивно очевидное утверждение.

Предложение 4.21. Любые два разрезания компактной поверхности на простые куски можно получить с помощью последовательности операций следующих двух взаимно обратных видов:

- (1) замена одного из кусков M_i на два, полученных из M_i разрезанием на два куска;
- (2) замена двух кусков на их объединение, если оно является простым куском.

Пусть $M = \bigcup_{i=1}^{n_2} M_i$ — разрезание компактной поверхности на n_2 простых кусков. Обозначим через V множество всех точек, где граница хотя бы одного из этих кусков негладкая, к которому произвольным образом добавлено конечное число точек из $\bigcup_{i=1}^{n_2} \partial M_i$ так, чтобы множество $\bigcup_{i=1}^{n_2} \partial M_i \setminus V$ состояло из открытых (гладких) дуг. Замыкание каждой из этих дуг будем называть *ребром* нашего разрезания, а каждую точку из V — его *вершиной*. Сами куски M_i называются *гранями* данного разрезания. Обозначим число вершин через n_0 , а число ребер через n_1 .

Определение 4.12. В обозначениях выше число $n_0 - n_1 + n_2$ называется *Эйлеровой характеристикой* поверхности M и обозначается через $\chi(M)$.

Задача 4.6. Выведите из предложения 4.21, что это определение корректно, то есть не зависит от выбора разрезания поверхности.

Теорема 4.14. Пусть M — компактная поверхность и $M = \bigcup_{i=1}^{n_2} M_i$ — ее разрезание на простые куски. Тогда имеет место равенство

$$(4.19) \quad \sum_i \Lambda(M_i) + \int_{\partial M} k_g ds = 2\pi\chi(M).$$

Доказательство. Обозначим, как и выше, число вершин и ребер данного разрезания через n_0 и n_1 соответственно. Левая часть (4.19) содержит, после раскрытия определений, слагаемые трех типов:

- (1) слагаемые 2π в количестве n_2 штук, по одному на каждую грань («вклад граней»);
- (2) интегралы геодезической кривизны по ребрам («вклад ребер»);
- (3) внешние углы кусков M_i со знаком минус и всей поверхности со знаком плюс («вклад вершин»).

Вычислим вклад ребер. Пусть e — некоторое ребро нашего разбиения. Возможны два случая: (1) к e с двух сторон примыкают куски нашего разрезания; (2) $e \subset \partial M$. В обоих случаях интеграл геодезической кривизны дуги e входит в левую часть (4.19) дважды с противоположными знаками, и следовательно, сокращается, то есть суммарный вклад ребер нулевой.

Рассмотрим вклад вершин в левую часть (4.19). *Валентностью* вершины будем называть число исходящих из нее ребер (если концы некоторого ребра совпадают, то оно считается с кратностью два). Обозначим через n_{0j} число вершин кратности j . Будем иметь

$$(4.20) \quad \sum_j n_{0j} = n_0, \quad \sum_j j n_{0j} = 2n_1.$$

Пусть \mathbf{p} — некоторая вершина валентности j . Пусть сначала она внутренняя, и $\theta_1, \dots, \theta_j$ — внешние углы кусков, к ней примыкающие. Мы имеем $\sum_{i=1}^j (\pi - \theta_i) = 2\pi$. Поэтому вклад этой вершины равен

$$-\sum_{i=1}^j \theta_i = (2-j)\pi.$$

Пусть теперь $\mathbf{p} \in \partial M$, а внешние углы примыкающих кусков равны $\theta_1, \dots, \theta_{j-1}$ (в этом случае их на один меньше). Внешний угол края ∂M в точке \mathbf{p} тогда равен $\pi - \sum_{i=1}^{j-1} (\pi - \theta_i)$, и вклад вершины в левую часть получается равным

$$-\sum_{i=1}^{j-1} \theta_i + \pi - \sum_{i=1}^{j-1} (\pi - \theta_i) = (2-j)\pi,$$

то есть такой же, как и для внутренней вершины. Используя (4.20) получаем, что суммарный вклад всех вершин равен

$$\sum_j n_{0j}(2-j)\pi = 2\pi(n_0 - n_1).$$

Добавляя сюда вклад граней $2\pi n_2$, получаем утверждение теоремы. \square

Из теоремы 4.14 вытекает свойство *аддитивности* углового дефекта, состоящее в следующем.

Следствие 4.2. Пусть простой кусок поверхности M разрезан на простые куски M_1, \dots, M_k , Тогда

$$\Lambda(M) = \sum_{i=1}^k \Lambda(M_i).$$

Определение 4.13. Пусть M — произвольная компактная поверхность. *Угловым дефектом* $\Lambda(M)$ поверхности M называется

$$\Lambda(M) = \sum_{i=1}^k \Lambda(M_i),$$

где $M = \bigcup_{i=1}^k M_i$ — произвольное разрезание M на простые куски.

Из теоремы 4.14 следует корректность этого определения, то есть независимость $\Lambda(M)$ от выбора разрезания. А именно, угловой дефект компактной поверхности M равен

$$\Lambda(M) = 2\pi\chi(M) - \int_{\partial M} k_g ds.$$

§4.9. Теорема Гаусса–Бонне.

Теорема 4.15 (Гаусс–Бонне). *Пусть M — компактная поверхность. Имеет место равенство*

$$\int_M K dS + \int_{\partial M} k_g ds = 2\pi\chi(M),$$

где dS обозначает элемент площади, а K — гауссову кривизну.

Доказательство. Согласно теореме 4.14 все, что нам нужно доказать, это — равенство

$$\Lambda(M) = \int_M K dS.$$

Поскольку в обеих частях стоят аддитивные величины, достаточно доказать его в случае, когда M — простой кусок поверхности. Каждый простой кусок поверхности можно разрезать на четырехугольные куски, то есть такие, которые можно регулярно параметризовать точками квадрата $[0, 1] \times [0, 1]$, так что можно ограничиться рассмотрением только таких кусков. Это сделано в лемме 4.6 ниже. \square

Лемма 4.5 (Формула Бибераха). *Имеет место тождество*

$$(4.21) \quad \frac{\partial}{\partial u^1} \left(\frac{\sqrt{g}}{g_{22}} \Gamma_{22}^1 \right) - \frac{\partial}{\partial u^2} \left(\frac{\sqrt{g}}{g_{22}} \Gamma_{21}^1 \right) = K \sqrt{g}.$$

Доказательство. Сначала вычислим частные производные функции g :

$$\begin{aligned} \frac{\partial g}{\partial u^1} &= \frac{\partial(g_{11}g_{22} - g_{12}g_{21})}{\partial u^1} = g_{22} \frac{\partial g_{11}}{\partial u^1} + g_{11} \frac{\partial g_{22}}{\partial u^1} - 2g_{12} \frac{\partial g_{21}}{\partial u^1} = \\ &= 2g_{22}\Gamma_{111} + 2g_{11}\Gamma_{221} - 2g_{12}(\Gamma_{121} + \Gamma_{211}) \\ &= 2g_{22}(g_{11}\Gamma_{11}^1 + g_{12}\Gamma_{11}^2) + 2g_{11}(g_{12}\Gamma_{21}^1 + g_{22}\Gamma_{21}^2) - 2g_{12}(g_{11}\Gamma_{21}^1 + g_{12}\Gamma_{21}^2 + g_{12}\Gamma_{11}^1 + g_{22}\Gamma_{11}^2) = \\ &= 2g(\Gamma_{11}^1 + \Gamma_{21}^2), \end{aligned}$$

аналогично,

$$\frac{\partial g}{\partial u^2} = 2g(\Gamma_{12}^1 + \Gamma_{22}^2).$$

Напомним также соотношения из §3.15:

$$T_{12} = -T_{21} = gK,$$

где

$$T_{ij} = g_{ip}T_j^p, \quad T_j^i = \frac{\partial \Gamma_{j2}^i}{\partial u^1} - \frac{\partial \Gamma_{j1}^i}{\partial u^2} + \Gamma_{p1}^i \Gamma_{j2}^p - \Gamma_{p2}^i \Gamma_{j1}^p.$$

Используя эти равенства, преобразуем левую часть (4.21):

$$\begin{aligned} \frac{\partial}{\partial u^1} \left(\frac{\sqrt{g}}{g_{22}} \Gamma_{22}^1 \right) - \frac{\partial}{\partial u^2} \left(\frac{\sqrt{g}}{g_{22}} \Gamma_{21}^1 \right) &= \frac{\Gamma_{22}^1 \partial \sqrt{g} / \partial u^1 - \Gamma_{21}^1 \partial \sqrt{g} / \partial u^2}{g_{22}} - \\ &\quad - \frac{\sqrt{g}(\Gamma_{22}^1 \partial g_{22} / \partial u^1 - \Gamma_{21}^1 \partial g_{22} / \partial u^2)}{(g_{22})^2} + \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
& + \frac{\sqrt{g}(\partial\Gamma_{22}^1/\partial u^1 - \partial\Gamma_{21}^1/\partial u^2)}{g_{22}} = \\
& = \frac{\sqrt{g}}{g_{22}} \left(\Gamma_{22}^1(\Gamma_{11}^1 + \Gamma_{21}^2) - \Gamma_{21}^1(\Gamma_{12}^1 + \Gamma_{22}^2) - \right. \\
& \quad \left. - \frac{2\Gamma_{22}^1\Gamma_{221} - 2\Gamma_{21}^1\Gamma_{222}}{g_{22}} + \frac{\partial\Gamma_{22}^1}{\partial u^1} - \frac{\partial\Gamma_{21}^1}{\partial u^2} \right) = \\
& = \frac{\sqrt{g}}{g_{22}} \left(\Gamma_{22}^1\Gamma_{11}^1 + \Gamma_{22}^1\Gamma_{21}^2 - \Gamma_{21}^1\Gamma_{12}^1 - \Gamma_{21}^1\Gamma_{22}^2 + \frac{\partial\Gamma_{22}^1}{\partial u^1} - \frac{\partial\Gamma_{21}^1}{\partial u^2} - \right. \\
& \quad \left. - \frac{2\Gamma_{22}^1(g_{12}\Gamma_{21}^1 + g_{22}\Gamma_{21}^2) - 2\Gamma_{21}^1(g_{12}\Gamma_{22}^1 + g_{22}\Gamma_{22}^2)}{g_{22}} \right) = \\
& = \frac{\sqrt{g}}{g_{22}} \left(\Gamma_{22}^1\Gamma_{11}^1 - \Gamma_{22}^1\Gamma_{21}^2 - \Gamma_{21}^1\Gamma_{12}^1 + \Gamma_{21}^1\Gamma_{22}^2 + \frac{\partial\Gamma_{22}^1}{\partial u^1} - \frac{\partial\Gamma_{21}^1}{\partial u^2} \right) = \\
& = \frac{\sqrt{g}}{g_{22}} \left(\frac{\partial\Gamma_{22}^1}{\partial u^1} - \frac{\partial\Gamma_{21}^1}{\partial u^2} + \Gamma_{s1}^1\Gamma_{22}^s - \Gamma_{s2}^1\Gamma_{21}^s \right) = \frac{\sqrt{g}}{g_{22}} T_2^1 = \\
& = \frac{\sqrt{g}}{g_{22}} g^{1i} T_{i2} = \frac{\sqrt{g}}{g_{22}} g^{11} T_{12} = \frac{\sqrt{g}}{g_{22}} \frac{g_{22}}{g} gK = \sqrt{g}K. \quad \square
\end{aligned}$$

Лемма 4.6. Пусть M — простой кусок поверхности с регулярной параметризацией $[0, 1] \times [0, 1] \rightarrow M$. Тогда угловой дефект $\Lambda(M)$ равен интегралу гауссовой кривизны по M :

$$(4.22) \quad \Lambda(M) = \int_M K dS.$$

Доказательство. В формулах ниже интегралы по ∂M берутся в направлении «против часовой стрелки», то есть по возрастанию u^1 при $u^2 = 0$, возрастанию u^2 при $u^1 = 1$, убыванию u^1 при $u^2 = 1$ и убыванию u^2 при $u^1 = 0$.

Сначала вычислим правую часть (4.22) с помощью формулы Бибераха:

$$\begin{aligned}
(4.23) \quad \int_M K dS &= \int_0^1 du^1 \int_0^1 du^2 K \sqrt{g} = \int_0^1 du^1 \int_0^1 du^2 \left(\frac{\partial}{\partial u^1} \left(\frac{\sqrt{g}}{g_{22}} \Gamma_{22}^1 \right) - \frac{\partial}{\partial u^2} \left(\frac{\sqrt{g}}{g_{22}} \Gamma_{21}^1 \right) \right) = \\
&= \int_0^1 \frac{\sqrt{g}}{g_{22}} \Gamma_{22}^1 du^2 \Big|_{u^1=0}^{u^1=1} - \int_0^1 \frac{\sqrt{g}}{g_{22}} \Gamma_{21}^1 du^1 \Big|_{u^2=0}^{u^2=1} = \int_{\partial M} \frac{\sqrt{g}}{g_{22}} \Gamma_{2i}^1 du^i.
\end{aligned}$$

Для каждой точки поверхности M обозначим через $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$ базисные векторы $\partial/\partial u^1, \partial/\partial u^2$, соответственно, через $\mathbf{w}_2, \mathbf{w}_1$ — базис, полученный из $\mathbf{e}_2, \mathbf{e}_1$ (именно в таком порядке) ортогонализацией Грама–Шмидта:

$$(4.24) \quad \mathbf{w}_2 = \frac{\mathbf{e}_2}{\sqrt{g_{22}}}, \quad \mathbf{w}_1 = \frac{\sqrt{g_{22}}}{\sqrt{g}} \left(\mathbf{e}_1 - \frac{g_{12}}{g_{22}} \mathbf{e}_2 \right) = \frac{\sqrt{g}}{\sqrt{g_{22}}} g^{1i} \mathbf{e}_i,$$

и через θ ориентированный угол от \mathbf{w}_1 до \mathbf{e}_1 :

$$\mathbf{e}_1 = \sqrt{g_{11}} (\cos \theta \cdot \mathbf{w}_1 + \sin \theta \cdot \mathbf{w}_2).$$

Через \mathbf{n} будем обозначать вектор внутренней нормали к ∂M , а через \mathbf{v} — положительно ориентированный единичный направляющий вектор (всюду, кроме углов). Тогда всюду, кроме углов, геодезическую кривизну края ∂M можно считать по формуле $k_g = (\nabla_{\mathbf{v}} \mathbf{v}, \mathbf{n})$.

Наконец, через $\alpha_{00}, \alpha_{10}, \alpha_{11}, \alpha_{01}$ будем обозначать внешние углы ∂M в точках $(u^1, u^2) = (0, 0), (1, 0), (1, 1)$, и $(0, 1)$, соответственно.

Будем иметь:

$$(4.25) \quad \alpha_{00} = \frac{\pi}{2} + \theta(0, 0), \quad \alpha_{10} = \frac{\pi}{2} - \theta(1, 0), \quad \alpha_{11} = \frac{\pi}{2} + \theta(1, 1), \quad \alpha_{01} = \frac{\pi}{2} - \theta(0, 1).$$

На стороне I_1 ($u^2 = 0$) имеем:

$$\mathbf{v} = \mathbf{e}_1 / \sqrt{g_{11}}, \quad \mathbf{n} = -\sin \theta \cdot \mathbf{w}_1 + \cos \theta \cdot \mathbf{w}_2,$$

откуда

$$\begin{aligned} \int_{I_1} k_g ds &= \int_{I_1} (\nabla_{\mathbf{v}} \mathbf{v}, \mathbf{n}) ds = \int_0^1 (\nabla_{\mathbf{e}_1} \mathbf{v}, \mathbf{n}) du^1 = \\ &= \int_0^1 (\nabla_{\mathbf{e}_1} (\cos \theta \cdot \mathbf{w}_1 + \sin \theta \cdot \mathbf{w}_2), (-\sin \theta \cdot \mathbf{w}_1 + \cos \theta \cdot \mathbf{w}_2)) du^1 = \\ &= \int_0^1 (-\theta_{u^1} \sin \theta \cdot \mathbf{w}_1 + \cos \theta \nabla_{\mathbf{e}_1} \mathbf{w}_1 + \theta_{u^1} \cos \theta \mathbf{w}_2 + \sin \theta \nabla_{\mathbf{e}_1} \mathbf{w}_2, \\ &\quad (-\sin \theta \cdot \mathbf{w}_1 + \cos \theta \cdot \mathbf{w}_2)) du^1 = \\ &= \int_0^1 (\theta_{u^1} + \cos^2 \theta (\nabla_{\mathbf{e}_1} \mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2) - \sin^2 \theta (\nabla_{\mathbf{e}_1} \mathbf{w}_2, \mathbf{w}_1)) du^1 = \\ &= \theta(1, 0) - \theta(0, 0) - \int_0^1 (\nabla_{\mathbf{e}_1} \mathbf{w}_2, \mathbf{w}_1) du^1 = \pi - \alpha_{00} - \alpha_{10} - \int_0^1 (\nabla_{\mathbf{e}_1} \mathbf{w}_2, \mathbf{w}_1) du^1. \end{aligned}$$

Аналогичным образом, на стороне I_3 ($u^2 = 1$) имеем:

$$\mathbf{v} = -\mathbf{e}_1 / \sqrt{g_{11}}, \quad \mathbf{n} = \sin \theta \cdot \mathbf{w}_1 - \cos \theta \cdot \mathbf{w}_2,$$

$$\int_{I_3} k_g ds = \pi - \alpha_{11} - \alpha_{01} - \int_1^0 (\nabla_{\mathbf{e}_1} \mathbf{w}_2, \mathbf{w}_1) du^1.$$

На стороне I_2 ($u^1 = 1$) выполнено $\mathbf{v} = \mathbf{w}_2$, $\mathbf{n} = -\mathbf{w}_1$,

$$\int_{I_2} k_g ds = \int_{I_2} (\nabla_{\mathbf{v}} \mathbf{v}, \mathbf{n}) ds = \int_0^1 (\nabla_{\mathbf{e}_2} \mathbf{v}, \mathbf{n}) du^2 = - \int_0^1 (\nabla_{\mathbf{e}_2} \mathbf{w}_2, \mathbf{w}_1) du^2.$$

Подобным образом, для стороны I_4 ($u^1 = 0$) получаем

$$\int_{I_4} k_g ds = - \int_1^0 (\nabla_{\mathbf{e}_2} \mathbf{w}_2, \mathbf{w}_1) du^2.$$

Таким образом, угловой дефект поверхности M равен

$$\Lambda(M) = 2\pi - \int_{\partial M} k_g ds = 2\pi - \sum_{i=1}^4 \int_{I_i} k_g ds - \alpha_{00} - \alpha_{01} - \alpha_{10} - \alpha_{11} = \int_{\partial M} (\nabla_{\mathbf{e}_i} \mathbf{w}_2, \mathbf{w}_1) du^i.$$

Вычислим коэффициенты подынтегрального выражения, воспользовавшись (4.24):

$$\begin{aligned} (\nabla_{e_i} \mathbf{w}_2, \mathbf{w}_1) &= \left(\nabla_{e_i} \frac{\mathbf{e}_2}{\sqrt{g_{22}}}, \mathbf{w}_1 \right) = \left(\frac{1}{\sqrt{g_{22}}} \right)_{,u^i} (\mathbf{e}_2, \mathbf{w}_1) + \frac{1}{\sqrt{g_{22}}} (\nabla_{e_i} \mathbf{e}_2, \mathbf{w}_1) = \\ &= \frac{1}{\sqrt{g_{22}}} (\nabla_{e_i} \mathbf{e}_2, \mathbf{w}_1) = \frac{\sqrt{g}}{g_{22}} (\Gamma_{2i}^j \mathbf{e}_j, g^{1k} \mathbf{e}_k) = \frac{\sqrt{g}}{g_{22}} \Gamma_{2i}^j g^{1k} g_{jk} = \frac{\sqrt{g}}{g_{22}} \Gamma_{2i}^1. \end{aligned}$$

Применяя (4.23), получаем, что угловой дефект равен

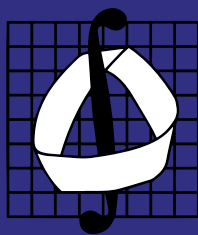
$$\Lambda(M) = \int_{\partial M} \frac{\sqrt{g}}{g_{22}} \Gamma_{2i}^1 du^i = \int_M K dS,$$

что и требовалось доказать. □

Задача 4.7. Пусть $\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2$ — произвольные векторные поля на произвольном простом куске поверхности M , образующие в каждой точке ортонормированный положительно ориентированный базис касательной плоскости. Докажите, что угловой дефект куска M по-прежнему можно вычислять по формуле

$$\Lambda(M) = \int_{\partial M} (\nabla_{e_i} \mathbf{w}_2, \mathbf{w}_1) du^i.$$

Задача 4.8. Вычислить интеграл гауссовой кривизны по гиперболическому параболоиду.



МЕХАНИКО-
МАТЕМАТИЧЕСКИЙ
ФАКУЛЬТЕТ
МГУ ИМЕНИ
М.В. ЛОМОНОСОВА